



## Snabbstartsguide – Nya TAS

### Hitta rätt:

- Pingisarenan (Tävlingsadministration osv): <https://sbtfevents.stupaevents.com/>
- Publik sida (OTT): [sbt.se/pinigisarenan](https://sbt.se/pinigisarenan)
- App: "Stupa Events"

### Appen Stupa events:

Logga in med föreningsuppgifterna eller domaruppgifterna. Välj resultatrapportering

Tänk på att ha tävlingen i läget "pågående" eller "kommande" för att komma åt tävlingen i appen

### Logga in

- Använd samma email som ni haft till gamla Tas, oftast klubbens officiella mejlafress. Är ni osäkra på vilken mejladress ni har till klubben eller vill ändra, kontakta [malin@sbt.se](mailto:malin@sbt.se)
- Klicka på "Forgot Password" och följ instruktionerna för att skapa ett lösenord till kontot.
- Det är fortfarande 1 konto per klubb så det är bra att välja ett lösenord ni kan dela med er till flera.
- Välj språk genom att klicka på jordgloben. Denna manual utgår från svenska.

### Skapa Tävling

- Klicka på *Evenemangshantering* i den vänstra menyn.
- Klicka på + *Skapa Evenemang* i högra övre hörnet
- Fyll in alla Tävlingsdetaljer
  - o Viktigt att klicka på Evenemangstyp "Turnering"
  - o Klicka på *Skapa*
  - o För att göra den synlig – klicka på "publicera"
  - o Välj tävlingsnivå "Testtävling" ni ska lära er. "Osanktionerad" läget för tex KM eller sponsortävlingar, dvs saker som ej kräver sanktion.
  - o Lägg till klasser genom att klicka på "+"
  - o Avsluta varje sektion med *Skapa*
  - o För att i ett senare skede uppdatera något på Eventsidan. Klicka på *Redigera* längst upp.
- På övriga flikar i ovankant hittar ni fler inställningar för tävlingen. Lägg speciellt märke till:
  - o **Registration:** Där sätts datum, kostnad och andra detaljfrågor för klasserna. De flesta inställningar kan göras lika för alla klasser.

▪ **VIKTIGT:**

2026-05-07



- För att kunna anmäla spelare behöver "Klubb aktiveras på "Tillåt registreringar"
- För att spelare ska kunna delta i mer än en klass behöver *Flera anmälningar* aktiveras. Välj singel/dubbel osv och klicka därefter på Flera anmälningar.

1

Singles > < D20 Singel Damer Singel Damjunior 18 Flickor 12 Flickor 14 Flickor 16 H20 Singel Herrar Singel Pojkar 14 Pojkar 12

Registration

The event organizer can control the registration settings and opt to manually close registrations in any category, regardless of the registration deadlines.

2 Multiple Entry

- **VIKTIGT: Betalning & faktura:** Välj enligt följande:

Betalning & faktura

< 1 Detaljer 2 Registrering 3 Spelordning 4 Betalning & faktura 5 Domarinställning >

Betalning och fakturor Fakturahistorik Finansiell rapport

Höjd till

Välj användarroll(er) som fakturan ska utfärdas till

Club 1

Betalningstyp

Cash  
Traditionell kontantbetalningsmetod. Betalningen tas emot kontant offline av arrangören.

Online  
En smidig, kontantlös betalningsmetod. Betalningen tas emot digitalt via nätbank, kreditkort, betalkort osv.

Aktivera fakturering för detta evenemang? Yes No

Skapa din egen mall  
Arrangörer kan också skapa sin egen unika faktura kopplad till evenemanget. Mallen kommer inte att vara synlig i andra evenemang. Create Template

Registration Invoice

Global Template Event Template

Ordersammanfattning Veteran SM 2026

- På **Spelordning** väljs spelform i lagklasser
  - **Dagsplanerade** – sätter basen för Tidschemat. Nu kan hallarna namnges. Det går även att ha olika tidsinställningar på olika bord.
  - **Utskriftsinställningar:** Ställer in utseendet på Protokollen. Klicka ur allt ni inte vill använda.
  - **Åtkomstkontroll:** Här kan specifika personer, klubbar eller distrikt läggas till för att se eller hantera valda delar av tävlingen.
- I den blå menyn i vänstersidan hittas följande:
- Evenemang – se ovan
  - Spelare
    - Lägg till och ta bort spelare
    - Skapa seedning , när det finns en grön bock är klassen seedad, behöver göras innan klassen lottas.



- Ta bort = ta bort spelaren ur klassen men behåll på fakturan
- Ta bort & återbetala = ta bort spelaren ur klassen och ta bort från fakturan
- Överföring = Flytta spelaren till annan klass
- Återskapa = Kopiera spelaren till en annan klass
- Spelschema/ resultat
  - Här bygger du dina klasser och lottar
  - Välj mellan något av snabbspåren eller det mer flexibla Create you own då kan du själv välja hur klasserna läggs upp, tex Gruppspel + Gruppspel. Gruppspel+ A/B/C/D-slutspel
  - Mata in resultat
  - Göra inställningar för tabelluträkning
- Schema
  - Skapa tids-och bordsättning.
  - Själva grundinställningen för schemat görs under skapa tävling/tidschema
- Poäng & Streaming
  - Inmatning av resultat
  - Hantering av streaming
- Priser & Ställning
  - Resultatsammanfattning
- Utskrift
  - Utskrifter av matchprotokoll, lottningar och schema
  - För att skriva ut 1 papper per pool gör följande:
    - Gå till poängprotokoll
    - Visa 100 matcher i taget
    - Markera alla matcher
    - Skriv ut gruppvis
    - Utan resultat
- Ranking
  - Under utveckling
- Visningsinställningar
  - Inställningar för livesändningar/ livescoring
- Export/Share Results
  - Här hamnar alla nerladdning av bland annat resultat

## Övrigt

- Gå tillbaka till huvudsidan för att hitta följande:
  - Dashboard
    - Klubbens Spelare, domare mm
  - Manage
    - Här kommer bland annat licenser, övergångar, fakturor och liknande att hittas
  - Switch to web: Kom till OTT-sidan där andra tävlingar, anmälningar och liknande finns

## Sbtf.se/pingisarenan OTT – Publik sida

Här finns alla deltagarlistor, resultat, livescoring och videos. Bara att klicka sig runt!

2026-05-07



Registrering till tävling finns numera här.

## Bra att känna till

Programmet är fortfarande under utveckling, delar kommer att flyttas och läggas till/tas bort innan vi är klara.

- Om det inte fungerar
  - o Prova att uppdatera sidan
  - o Dubbelkolla om du behöver klicka på spara, edit eller publicera
  - o Rapportera gärna eventuella buggar och fel till oss, [tas@sbtff.se](mailto:tas@sbtff.se)

Lycka till!