



- Lagt till notering på sid 3 ang. Övriga detaljer
- Ändrat Evenemangsnivå till Distriktsserier

Manual – Skapa & Genomför Serie

Hitta rätt:

- Pingisarenan (Serieadministration osv):
<https://sbtfevenemangs.stupaevenemangs.com/>
- Publikside (OTT): sbtfevenemangsott.stupaevenemangs.com/Evenemangs/1
- App: "Stupa Evenemangs"

Appen Stupa Evenemangs:

Livescore: Logga in som med det konto som blivit tilldelad domarrollen under 5-Domarinställningar. Kan vara distrikt, klubb eller domare

5 Domarinställningar

Tänk på att ha tävlingen i läget "pågående" eller "kommande" för att komma åt tävlingen i appen

Logga in

- Använd er officiella mejladress för att logga in. Är ni osäkra på vilken mejladress ni har till distriktet, kontakta malin@sbtfevenemangs.com
- Klicka på "Forgot Password" och följ instruktionerna för att skapa ett lösenord till kontot.
- Välj "Member association"
- Det är fortfarande 1 konto per distrikt så det är bra att välja ett lösenord ni kan dela med er till flera.

Byt språk

Klicka på jordgloben längst ner i vänstra hörnet för att byta till svenska. Manualen utgår från att svenska.

[Byt till webb](#)



Swedish

Ni kommer till den publika sidan genom att klicka på "Byt till webb"

Logga ut

Skapa Serie

- Klicka på "Evenemangshantering" i menyn till vänster
- Klicka på "+ Skapa evenemang" (blå box i övre högra hörnet)
- Ni kommer nu till ett formulär där ni fyller i basinformation kring serierna.
- Skapa en serie för säsongen och skapa sen serierna som klasser



Fyll i alla Seriedetaljer:

- Evenemangsnamn
 - o Distriktsnamn och säsong
 - o *Bästkustens BTF 26/27*
- Evenemang Status:
 - o Tävlingsens status. Ändras under processen för att exempelvis öppna- och stänga anmälan.
 - o Ändras under processen. Välj till exempel ”Kommande”
 - o Detta är en viktig funktion längre fram i processen:
 - Pågående: När serien är igång, syns då i appen och hittas enkelt på den publika OTT-sidan.
 - Kommande: Väljs sista tiden innan tävlingen startar, även då hittas tävlingen i appen.
 - Senaste: När serierna är avslutad väljs senaste. Resultat med mera går fortfarande att komma åt både internt och publikt.
- Evenemangstyp:
 - o **VIKTIGT: Välj Liga för alla serier!**
- Startdatum
 - o När serierna börjar
- Slutdatum:
 - o När serierna slutar
- Evenemangsnivåer:
 - o Välj: **Distriktserier** – för distriktsserier
- Link Evenemang
 - o Låt vara avslagen. Funktionen ej i gång än
- Säsong:
 - o Välj den säsong som serien tillhör
- Evenemangsbanderoll:
 - o Välj en av de färdiga förslagen eller ladda upp en egen.
 - o Storlek ca 1200 x 300 px är lagom för att fungera på de flesta skärmar
 - o En enfärgad funkar bäst
- Miniaturbild:
 - o Den som syns på OTT, behöver vara i storlek 379x200px
 - o Behöver ni hjälp, mejla malin@sbtf.se
- Logo:
 - o Ladda upp distriktets logga
- Evenemangsbeskrivning:



- Skriv en kort beskrivning om vad det är, kommer stå på publika sidan.
- Klicka på "Skapa" för att skapa serien.

Ni behöver inte fylla i Plats- arrangörs- och hanteringsdetaljer

Lägg till serie/ klass

En av de största förändringarna med det nya systemet är att alla klasser är fasta. Cirka 400 klasser finns inlagda i systemet. Saknar du någon klass kontakta tas@sbtff.se.

- Välj Division: Distriktsserier
- Välj Deltagartyp: Teams
- Välj klass, dessa är filtrerade utifrån de två valen ovan. Går att söka i denna ruta.
 - Skapa en för exempelvis Division 4 och längre fram skapas underserierna exempelvis öst och väst.
- Justera klassförkortningen om så önskas.
- Välj också en färg till klassen, det gör schemaläggandet enklare längre fram.
- **Klicka på "+"knappen**
- Upprepa stegen ovan för att lägga till alla önskade serier
- Avsluta med Skapa

Category Level	Participant Type	Class	Abbreviation	Color	Action
1. Mixedklasser	Singles	Junior 18	J18		

Update

- Vill du justera klassen klickar du på pennan på aktuell rad. Klasser som inte innehåller några lag kan raderas genom att klicka på papperskorgen.

Fortsätt med Tävlingshallens uppgifter, tävlingsledningen och arrangörens information.

Klicka på skap efter varje modul.

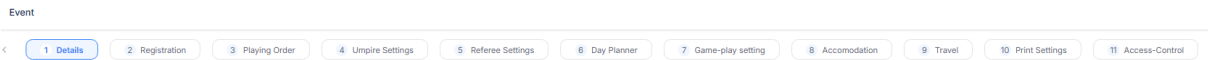
Platsdetaljer och hanteringsdetaljer behöver inte fyllas i för serier.

För att uppdatera informationen klicka först på "ERedigera" längst upp och därefter "uppdatera" på aktuell del av sidan.



När du känner dig nöjd med din serie klicka knappen ”publicera” längst ner på sidan för att tävlingen ska synas på de publika sidorna. Distriktsserier behöver inte verifieras av SBTF.

Nästa steg – fler inställningar!



Innan lag läggs till behöver kan ni ställa in resten som behövs för att vara redo att ta emot anmälningar.

Längst upp på sidan (när ni är i läget ”Evenemang”) finns flera flikar för inställningar. Först kommer en sammanfattning och därefter mer i detalj hur- och vad som kan ställas in.

1. Detaljer
 - a. Allmän tävlingsinfo samt spelklasser, se ovan.
2. Registrering
 - a. Möjlighet att styra hur, när och vem som kan göra anmälningar till serien. Ställer även in största- och minsta antal per klass samt anmälningsavgiften.
3. Spelordning
 - a. Ställer in spelordningen för lagklasser. Exempelvis 3-manna
4. Betalning och faktura
 - a. Skapa fakturor och hantera ordrar
5. Domarinställningar (Matchdomare / inmatare via app)
 - a. Listor över domare, möjlighet att lägga till manuellt alternativt om man önskar att domare ska ha möjlighet att registrera sig för tävlingen. De som står som domare har möjlighet att lägga in resultat via StupaAppen.
6. Huvuddomarinställningar (Överdomare)
 - a. Listor över domare, möjlighet att lägga till manuellt alternativt om man önskar att domare ska ha möjlighet att registrera sig för tävlingen. De som står som domare har möjlighet att lägga in resultat via StupaAppen.
7. Dagplanerare
 - a. Skapa grundschema för speldagarna
8. Spelinställning
 - a. Sätt standardregler för serierna.
 - b. Inställningar för appen.
9. Boende
 - a. Skapa boendebokningar
10. Resa
 - a. Skapa Reselistor, om tex upphämtning krävs.
11. Utskriftsinställningar
 - a. Anpassa matchprotokoll samt nummerlappar
12. Åtkomstkontroll
 - a. Möjlighet att lägga till personer eller organisationer som får tillgång till valda delar av serien.
13. Dokument & Sponsorer
 - a. Möjlighet att lägga upp exempelvis serieregler eller inbjudan
 - b. Möjlighet att lägga till sponsorloggor

2. Registrering



I denna sektion görs inställningar för anmälan. Ni kan välja att ha en öppen anmälan till serien eller själva lägga till lagen.

Den viktigaste inställningen om ni önskar att en klubb ska kunna delta med mer än en klass görs genom att:

- Välj "Teams" då kommer en liten ruta upp med "Flera anmälningar", klicka på den knappen och välj "all" och avsluta med "Spara"
- På sikt kommer detta bli en grundinställning.

I de tolv rutorna görs följande inställningar:

Markerat i fet stil de som är rekommenderade grundinställningar. Övriga kan lämnas orörda

- Verifiering:
 - Väljer ni "Av" blir alla spelare anmälda så länge inget maxtak finns eller **registreringstiden går ut.**
 - Väljer ni "På" har ni som arrangör möjlighet att godkänna alla anmälningar i klassen innan spelarna definitivt är med. Går även att lägga till två-stegsverifiering om exempelvis SBTF eller distriktet också ska godkänna anmälan.



- Datum och tid
 - Ställ in start- **och sluttid för anmälan**. Välj om det ska gälla för alla klasser eller utvalda. *Passerad sluttid krävs för att kunna göra underdivisioner.*
- Avgiftsinformation
 - Ställ in anmälningsavgiften för serierna. Välj om det ska gälla för alla klasser eller utvalda.
- Köns- och åldersbegärsning
 - Ställ in kön och ålder. Alla pojk/herrklasser är inställda på "Mixed" för att även tjejer ska kunna vara med.
- Poängbegräsning
 - Ställ in rankingpoängsrestriktioner. De Maxklasser och rankingpoängklasser som finns har rätt poäng som grundinställning.
- Players in Team
 - Möjlighet att välja hur stor trupp av spelare som kan registreras. OBS! Inklusive reserver. Spelsystem väljs senare på fliken "3 – Spelordning".
 - Normalt för distriktsserier: låt den vara
- Spelarfördelning
 - Ställ först in ett max antal på "Players in Team"
 - Därefter kan man välja att ställa in ett max antal ETTU spelare eller icke ETTU-spelare.
 - Normalt för distriktsserier: Av
- Köinställningar
 - Möjligt att ställa in ett minimum- och maximumantal i klassen. Lämnas de tomma kan obegränsat antal anmäla sig. Välj om det ska gälla för alla klasser eller utvalda.
- **Tillåt registreringar**
 - Välj vem som ska kunna anmäla till tävlingen
 - Admin = SBTF
 - **Member Associations**= Distriktsförbunden – välj denna om ni lägger till lagen
 - Club = Klubbarna
- **Avregistrering**
 - Välj "**Yes**" om klubbarna ska ha möjlighet att avanmäla lag via registreringssystemet
- Inträdesbegräsning
 - Om ni gett distrikten eller klubbarna möjlighet att anmäla sig via registreringssystemet kan ni välja att sätta ett maxtax per klubb och klass. Exempelvis att de får anmäla max 5 spelare till F11. Ni kan välja att ha samma för alla ett bara utvalda föreningar.
 - Grundinställningen är att denna funktion är avstängd och att alla därmed kan anmäla hur många de vill, utifrån att platser finns kvar i klasserna.
- **Anmälningsformat**
 - För att tillåta lånespelare
 - Välj Hierarchy och därefter enable Loan Players
 - Då kommer man att kunna välja om man vill lägga till klubbens spelare eller söka bland alla licensierade när spelarna läggs till.
 - Loan fee lämnas tom



- Välj alla serier.
- Avsluta med uppdatera

•

3. Spelordning

Om ni har lagklasser väljer ni spelformat här. Genom att klicka på "i" eller i ringen bakom ser ni hur matcherna skapas.

Markera det system ni vill använda för varje serietyp och avsluta med Uppdatera

Hittar ni inte det system som ni önskar använda, mejla tas@sbtf.se så kan vi lägga till fler i databasen.

4. Betalning & Faktura

Fyll i enligt nedan för att kunna anmäla lag. OM ni önskar att göra fakturor för serierna i TAS, välj då "Ja" på att aktivera fakturering för detta evenemang.

Avsluta med spara.

Läs mer om fakturering i manualen för fakturering.

Betalning & faktura

< 1 Detaljer 2 Registrering 3 Spelordning 4 **Betalning & faktura** 5 Domarinställningar 6 Huvuddomarinställ

Betalning och fakturor Fakturahistorik Finansiell rapport

Höjd till
Välj användarroll(er) som fakturan ska utfärdas till

Club 1

Betalningstyp

Kontanter
Traditionell kontantbetalningsmetod. Betalningen tas emot kontant offline av arrangören.

Online
En smidig, kontantlös betalningsmetod. Betalningen tas emot digitalt via nätbank, kreditkort, betalkort osv.

Aktivera fakturering för detta evenemang? Ja **Nej**

Spara

Om ni har lagklasser väljer ni spelformat här. Genom att klicka på "i" eller i ringen bakom ser ni hur matcherna skapas.

5 & 6. Domarinställningar/ Överdomarinställningar – behövs ej för serier

Öppna upp för möjligheten att domare/överdomare ska kunna ansöka om att vara med.

- Klicka på "inställning" och ställ in, tidsintervall för registrering, Eventuell ersättning med mera.



- Går också att lägga till domare dels för att döma och göra scheman och dels andra personer som ska ha möjlighet att lägga till resultat via appen.
- Domare läggs manuellt till via ”lägg till”. Finns inte domaren redan i systemet klicka på ”add new umpire account”. De som ska ha tillgång till att rapportera in resultat antingen manuellt eller via livescoring läggs till här.
 - Ett mejl med inloggningsuppgifter kommer då till personen. Appen hittas i Google Play eller AppStore och heter ”Stupa Events”. En särskild manual för hur den fungerar finns på sbtf.se
 - Domarkonton som fanns i första version av TAS finns inte med och behöver läggas till igen.
- Inställningarna är desamma för överdomarna på fliken ”5- Överdomarinställningar”

7. Dagplanerare – behövs ej för serier

Här skapas grunden till tidschemat. Läs om det i manual för att skapa tävling.

8. Spelinställning

Ställ in grundinställningarna för tävlingen. I varje specifik serie kan man senare justera eventuella undantag.

- Under fliken ”Result Management” gör inställningar för hur många set som ska spelas, om det ska vara någon specialvariant med golden point, avgörande set i avvikande längd samt om alla set ska spelas ut
- I fliken ”Score Management” gör inställningar för Appen, i de fall som livescoring utförs av domaren alternativt separata livescorare. För tävlingar där detta inte göra behövs inga inställningar göras här.

9./10. Boende/ Resa – ej aktuellt för serier

För tävlingar som behöver hantera boende- och resebokningar finns här möjlighet att öppna upp för att klubbarna skickar in information om detta.

11. Utskriftsinställningar

Ställ in hur matchprotokollen ska se ut.

Klicka i och ur de funktioner som ni önskar. Notera att det är olika protokoll för singel/dubbel/lag.

Finns både protokoll och laguppställningar (toss sheet)

I utskrifter blir spelordningen den som är i respektive serie.

Avsluta med ”Spara”

Rekommenderade inställningar:

- Välj 1 logotyp och ladda upp distriktets logga
- Matchdetaljer:
 - Ändra år till YYYY/MM/DD
 - Ändra till 24h tid

2026-05-06



- Lägg till och ta bort matchdetaljer tills ni får det som ni önskar.
- Avsluta med spara.

12. Åtkomstkontroll

Lägg till enskilda personer eller kategori som får möjlighet att läsa eller ändra i serierna.

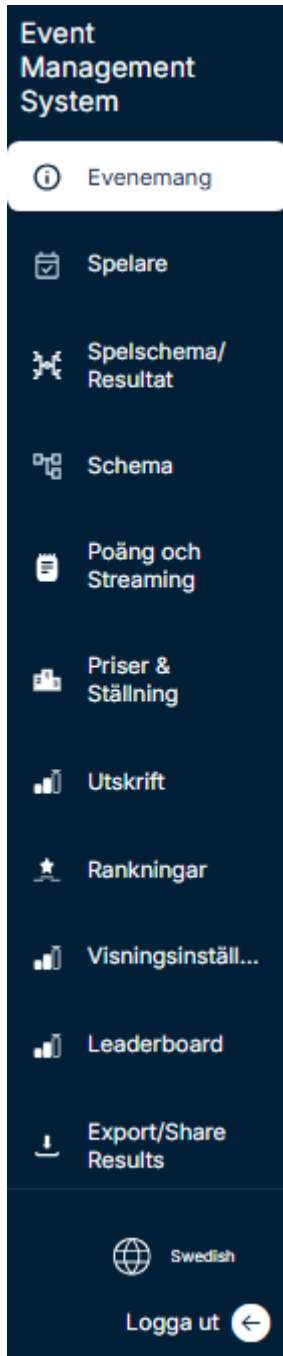
Ni kan välja att lägga ställa in under vilken tidsintervall som personen/rollen får tillgång till tävlingen.

Nu är vi klara med alla serieinställningar! Dags att titta på seriens genomförande!



Dags för serieläggning!

Nu är det dags att börja jobba med anmälningarna och planera serierna.



I den blå menyn i vänstersidan hittas följande:

- Evenemang – se ovan
- Spelare
 - Lägg till och ta bort lag och spelare
 - Skapa underdivisioner(norra/södra tex)
- Spelschema/Resultat
 - Skapa spelformat
 - Lotta
 - Se lottningar och resultat
 - Sätt datum, tid och organisatör
- Schema
 - Behöver ej användas vid serier
- Poäng och Streaming
 - Inmatning av resultat
- Utskrift
 - Utskrift av protokoll och laguppställningsformulär
- Rankningar
 - Rankingpoäng från tävlingen (inför nya rankingen)
- Visningsinställningar
 - För Livesända matcher med grafik
- Leaderboard
 - Seriertabellen
- Export/Share results
 - Här samlas alla skapade dokument för nerladdning
- Swedish
 - Byt språk
- Logga ut
 - Logga ut
- <-
 - Gå ur tävlingen till resten av plattformen



Spelare:

Klasserna är uppdelade efter spelform singel/dubbel / mixed dubbel /lag. Går även att välja "All" för att se alla klasserna samtidigt.

- Inställning synlighet:
 - Klicka på inställningar
 - Välj Klubb, logotyp och aktivera de två valen "Visa lån" och "Moderlag"

- Lägg till lag
 - Klicka på "Lägg till".
 - Välj Club i den blå rutan
 - Välj Rätt klubb i den gula rutan
 - Skriv lagnamnet i rutan vid pennan
 - Om ni har truppen kan spelare läggas till i laget här
 - Avsluta med spara



Återstående deltagare
0/41

Ryggnummer

Lägg till medlem

Self ⓘ ✕

● ●

Club
▼

Bordtennisklubben Rekord
▼

✎

▶ Lån

+ Lägg till spelare

Dölj flagga

Spara
>

-
- Kö visar eventuella lag i kön
- Markera ett lag och klicka på "Överför" för att flytta laget till en annan klass.
- Markera ett lag och återskapa för att kopiera laget till en annan serie
- Automatiskt Seedning
 - Har ni många underdivisioner kan ni seeda lagen så de hamnar i samma division. Exempelvis Seeda lagen i Div4 Väst 1-8, Öst 9-16 osv.

Skapa divisioner

- "Underdelning" tänds när anmälningstiden för klassen gått ut. Detta ställer ni in på Evenemang / 2. Registrering.
 - Numera kan antalet lag per subdivision variera. Max Participant per Sub category, sätter max antalet.
 - Man kan välja som lagen ska fördelas per ranking eller slumpvis.
 - Ställ in hur många lag det ska vara i respektive grupp.
 - Spelsystem ställs in på Spelschema i nästa steg.
 - Döp subdivisionerna till serienamnet, exempelvis Div 4 Norra, samt ge dem en färg till schemalaggingen.
 - När lagen är fördelade kan de flyttas mellan de olika subdivisionerna om så krävs.



Update Sub Category
✕

Category Max 2100p	Total Registered Participants 16
No of Sub Category* 2	Max Participants Per Sub Category * 8

Bifurcation Criteria*
 Random Ranking/Rating

Bifurcation Calculation: ✎

You can create 2 sub-categories with a maximum of 16 participants, distributed as follows: 16/16

Sub Category 1 : 8 participants
Sub Category 2 : 8 participants

To proceed further, please check the box to confirm this bifurcation.

Sub Category

Sub Category Details

1.	Sub Category Name* Grön	Abbreviation Grön	Color	<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="width: 20px; height: 20px; background-color: black; margin-right: 5px;"></div> <input style="width: 100%;" type="text" value="#000000"/> </div>
2.	Sub Category Name* Gul	Abbreviation Gul	Color	<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="width: 20px; height: 20px; background-color: black; margin-right: 5px;"></div> <input style="width: 100%;" type="text" value="#000000"/> </div>

Update

Spelschema/resultat

TAS 2.0 har större flexibilitet för att skapa klasser. Det går att kombinera grupp-och cupspel fritt.

När alla lag är inlagda i rätt serie

1. Välj serie
2. Gå till Create your own och välj:
 - a. Äkta
 - b. Gruppspel
 - c. Double Round Robin (alla möts 2 gånger)



Create your Own

Custom Fixture
Any fixture format >
Any fixture format

STEP 1 Välj spelschematyp

Äkta
När dina deltagare är färdiga, använd det äkta alternativet för att skapa spelschemat.

Exempel
Om deltagarna inte är färdiga, använd exempelspelschemat och ersätt det med de äkta deltagarna när deltagarna är färdiga.

STEP 2 Select stage to start with

Utslagsrunda
Single-elimination; losing one match eliminates

Gruppspel
Groups then knockout; teams play within groups

Round Robin Dubbel Round Robin

3. Nästa meny kommer upp automatiskt

Skapa spelform

Nu är det dags att bygga klassen. I det grå fältet där det står "Gruppspel" visas alla steg som finns i klassen. Genom att klicka på "+" knappen kan man lägga till fler steg. (för er som tex har slutspel kan ni bygga vidare på serien efterhand

Lap > < Slutspel Lag Div 1 Herrar lag Herrar Omg 1 Pojklag Div 1 Herr Södra Silly Season >

Gruppspel
Steg 1 +

Spelschemainställningar Deltagarlista

Deltagarval Spara ^

+ Lägg till deltagare

Gruppskapandekonfiguration*
Skapa grupper baserat på din föredragna gruppstorlek, eller så kan du skapa anpassade grupper

Separationskriterier
Fördela dina deltagare, par, lag enligt preferenserna för enhetsseparation

Spelformat*
Välj den spelordning du vill implementera

Gå igenom att sektionerna under Spelschemainställningar

1. Deltagarval:
 - a. Klicka på "Lägg till deltagare". Ska alla spelarna spela i gruppspellet klickar ni spara.
 - b. Klicka därefter på spara i högerkanten
2. Gruppskapandekonfiguration – Välj Seriestorlek
 - a. Föreslagen grupp
 - i. Om ni har 8 lag och en serie, skriv in 8 i Primary Size och lämna Secondary group

Gruppskapandekonfiguration* Spara ^

Skapa grupper baserat på din föredragna gruppstorlek, eller så kan du skapa anpassade grupper

Föreslagen grupp Egen grupp

Antal deltagare Primary Group Size* Secondary Group Size

8 - 8 + - 0 +

Följande grupper skapades utifrån dina val 1 Grupp med 8



- b. Custom Group
 - i. Används om ni vill att den sekundära gruppstorleken är mindre än den primära (exempelvis i första hand 4-pooler och i andra hand 3-pooler) eller om ni på annat vis vill ha olika typer av grupper. Läs mer i Manual för att skapa tävling
 - c. Lägg in antal seedade och antal per pool som går vidare till slutspel *lämnas normalt tomt på serier*
 - d. Lämna fördelningskriterier tomt
 - e. Logikval: Skapar ordning för vilken ordning som matcherna ska spelas
 - i. Välj Berger-logik för att få blandat hemma-borta
 - ii. Välj Anpassad logik för special till exempel halva sammandrag.
 - f. Avsluta med spara i högerkanten.
3. Separationskriterier – klicka spara
 4. Spelformat
 - a. Välj det spelformat ni önskar i serier. Genom att klicka på ”Visa” kan ni se spelordningen. I exemplet nedan är spelarna i match 1-3 låsta medan det är möjligt att byta in en fjärde spelare i match 4 och 5.

New Swaythling

S	A1	Spelarnamn	Spelarnamn	B2
S	A2	Spelarnamn	Spelarnamn	B1
S	A3	Spelarnamn	Spelarnamn	B3
S	A1 ▾	Spelarnamn	Spelarnamn	B1 ▾
S	A2 ▾	Spelarnamn	Spelarnamn	B2 ▾

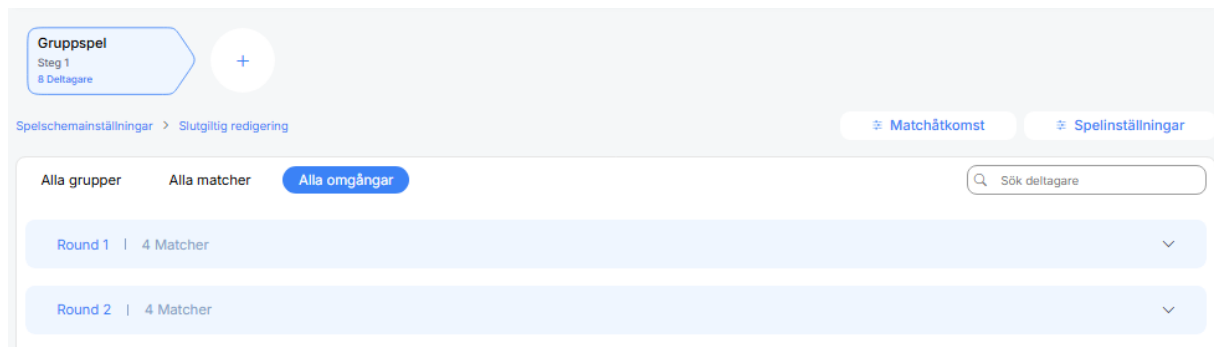
- b. Saknas ett spelformat, kontakta tas@sbt.se
 - c. Avsluta med spara i vänstersidan
5. Avsluta med spara längst ner
 6. Förslag på seriegrupp kommer upp, klicka spara längst ner.



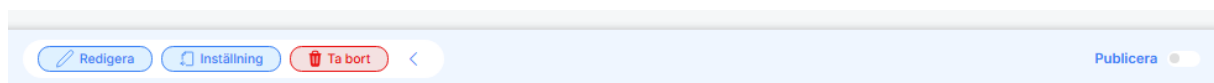
Redigera serier

Följande meny kommer upp:

- Här man följande vyer väljas:
 - o Alla grupper: Lagen som ingår i serien
 - o Alla matcher: Alla matcher i serien
 - o Alla omgångar: Matcherna indelade efter omgångar
- I Matchåtkomst redigeras organisatör, tid och datum
- I spelinställningar görs inställningar för serietabellen



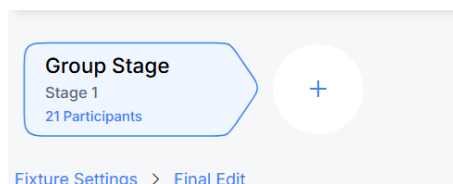
Längst ner finns nu följande val:



- a. När ni sparar lottningen ändras valen till:
 - i. Redigera: gå tillbaka till steget innan
 - ii. Visar inställningarna för gruppen
 1. **VIKTIGT! Dubbelkolla att poängen för matcherna tilldelas så att vinst ger 2p/oavgjort 1p och förlust 0p**
 - iii. Delete: ta bort lottningen
 - iv. Publish: Publicerar lottningen på den publika sidan.



Lägg till fler steg:



- Lägg till fler steg genom att klicka på ”+”
 - o Välj om nästa steg ska vara Cup eller Pool. Följ Manual för att skapa tävling för mer information om att slutspel.



Redigera Omgångar

- Gå till Alla omgångar
- För att flytta omgång eller match
 - o Markera matcherna du vill flytta
 - o Klicka på cirkeln efter matchen
 - o Välj omgång att flytta matchen till
 - o Klicka på flytta

Lägg till sammandragsarrangör

- Markera matcher/omgång
- Klicka på Matchåtkomst
- Välj Club och hitta arrangören
- Klicka på nästa
- Välj när de ska ha tillgång till matcherna
- Välj ge skrivbehörighet

Manual Access

Auto Access

Lägg till matcharrangör

Redigera arrangör

Denna lista med användare har behörighet till poängmodulen från Evenemangsåtkomst. Ange vilka användare du vill välja som arrangörer för valda matcher.

Välj användare

Q Våxbo

Club ▾



Nr

Användare

Roll



1.

Våxbo Boll & Idrottssällskap

Club



1



1- 1 ▾

of 1

Schemalägg matcher

Enstaka match

Schemalägg matcher ✕

Välj följande detaljer för att schemalägga denna match. Dessa ändringar kommer att återspeglas i Planner och Scheduler.

Grp	Match-ID	Deltagare	Arenanamn	Matchdatum	Matchtid	Matchens varaktighet	Matchbord	Actions
G1	295	Flen Test VS Caristad Test	Här skriver du ny hall Lägg till	2026-04-25	09:00	120	1	Clear

Du lägger till en ny post...

Återställ
Spara

- Markera en match
- Klicka på schemalägg matcher
- Välj hall



- För att lägga till ny hall klicka i hallrutan och skriv Hallens namn, avsluta med lägg till
- Välj datum
- Välj tid
 - Sätt starttid och hur länge den beräknas pågå
- Välj bordsnummer
- Avsluta med tillämpa

Flera matcher

- Markera en match
- Klicka på schemalägg matcher
- Välj hall
 - För att lägga till ny hall klicka i hallrutan och skriv Hallens namn, avsluta med lägg till
- Välj datum
- Klicka på "Efter varaktighet"
 - Sätt starttid och hur länge den beräknas pågå
- Välj bordsnummer
- Avsluta med Tillämpa
- Sätt matchbord på matcherna
- Matcherna kan därefter justeras, exempelvis byta tid på eftermiddagens matcher.

Schemalägg matcher ✕

GLOBALA INSTÄLLNINGAR Tillämpa

Välj följande detaljer för att schemalägga denna match. Dessa ändringar kommer att återspeglas i Planner och Scheduler.

Grundläggande Detaljer

Grums IH ▼

2026-04-25 📅

Schemaläggningskriterier

13:00 120

Grp	Match-ID	Deltagare	Arenanamn	Matchdatum	Matchtid	Matchens varaktighet	Matchbord	Actions
G1	285	Docksta Test VS Ed Test	Grums IH	2026-04-25 📅	13:00	120	1	● Clear
G1	286	Grums Test VS Carlstad Test	Grums IH	2026-04-25 📅	13:00	120	3	● Clear
G1	287	Håla Test VS Bärke Test	Grums IH	2026-04-25 📅	13:00	120	5	● Clear
G1	288	Flen Test VS Åsa Test	Grums IH	2026-04-25 📅	13:00	120	7	● Clear

Återställ
Spara

- Avsluta med spara



Poäng och Streaming – rapportera resultat

Poäng och Streaming 🔍 Search by Match ID

Lag > < Slutspel Lag Div 1 Herrar lag Herrar Omg 1 Pojklag Div 1 Herr Södra Silly Season >

S1 Knockout Stage

Poäng Streaming

Uppdatera poäng ALLA Utan resultat Med resultat 🔍 Sök

Match-ID	Datum/Tid	Bord	Utslagning	Omgång	Legs	Match	Medlemsförening	Klubb	Domare	Status	Poäng	Åtgärd
133	11:00 18/03/2026	Bord 1	Knockout	Quarter Finals	1	Åsa Test vs Grums Test	Halla Värml	Åsa IF Grums Bordtennisklubb		Scored	2-0	📄 📄
134	18:00 20/03/2026	Bord 1	Knockout	Quarter Finals	2	Grums Test vs Åsa Test	Värml Halla	Grums Bordtennisklubb Åsa IF		Scored	0-2	📄 📄
135	12:00 25/03/2026	Bord 2	Knockout	Quarter Finals	3	Åsa Test vs Grums Test	Halla Värml	Åsa IF Grums Bordtennisklubb		Not Started	0-0	📄 📄

Här rapporteras resultaten.

- Välj rätt serie i den gröna rutan
- I fliken poäng hittas alla matcher i den aktuella serien.
- På fliken "Streaming" görs inställningar för live streaming, se separat manual.
- Längst upp i högra hörnet finns "Search by Match ID", dessa nummer finns på protokollen
- I Statuskolumnen har det förtydligats vilka matcher som är rapporterade och ej.
- Klicka på symbolen till vänster i åtgärds-kolumnen för att skriva in resultatet.
 - Symbolen till höger i åtgärds-kolumnen är för anteckningar kring matchen.
- I fliken Lineup finns lagens trupper, dessa kan läggas in på förhand i fliken "Spelare"
 - Klicka på respektive klubb (i exemplet ser vi *Flen Test*)
 - Saknas en spelare
 - Klicka på *Team Parent* för att se klubbens licensierade spelare
 - Klicka på *Loan Players* för att se samtliga licensierade spelare.

Edit

Lineup Participants Scores Domare --

Flen Test Håltä Test

Players in the Lineup 4 Spelare

Spelarnamn	Åtgärd
Abdallah Gadoua	Active
Abbe Turesson	Active
Abdul Baigy	Active
Abdirisq Hassan Mohamed	Active

Loan Players Team Parent Spara



- Välj den spelare du vill lägga till och avsluta med *Add Player*. Om behov finns använd sökrutan längst up

Select Loan Players

×

Select loan player

<input checked="" type="checkbox"/>	Seeding	Name	Club Name
<input checked="" type="checkbox"/>	1	Hans Åke Polstam	Ljungsbro Bordtennisklubb
<input checked="" type="checkbox"/>	2	Hans Albertsson	Våxtorps Boll O IS
<input checked="" type="checkbox"/>	3	Hans Andersson	Västerås Bordtennisklubb
<input checked="" type="checkbox"/>	4	Hans Bäckstedt	Idrottsföreningen Norcopensarna
<input checked="" type="checkbox"/>	5	Hans Bok	Strömsunds Bordtennisklubb
<input checked="" type="checkbox"/>	6	Hans Calvander	Högsby Bordtennisklubb
<input checked="" type="checkbox"/>	7	Hans Carlsson	Föreningen Örebro Bordtennis Seniorer
<input checked="" type="checkbox"/>	8	Hans Ekblom	Idrottsföreningen Norcopensarna
<input checked="" type="checkbox"/>	9	Hans Forsell	Bordtennisklubben Clipper
<input checked="" type="checkbox"/>	10	Hans Fredén	Vaggeryds Bordtennisklubb

<<
<
1
>
>>

Add Player

Lägg till laguppställning

- Välj fliken *Participants*
- Lägg spelarna i rätt matcher.
- Avsluta med *Save*.

Edit ×

Lineup Participants Scores Umpire

Participant Selection

Lag C		vs	Lag A		Actions
A1	Stefan Andersson Active	vs	B2	Aaron Olsson Active	
A2	Stefana Maya Maghiar Active	vs	B1	Aaron Bergh Active	
A3	Select Participant	vs	B3	Select Participant	
A1	Stefan Andersson Active	vs	B1	Aaron Bergh Active	
A2	Stefan Almstedt Active	vs	B2	Aaron Olsson Active	
	Stefan Aldén Active				

Save



Lägg till resultat

- Välj fliken Scores. Nu finns matcherna med spelarnamn att fylla i.
- Fyll i siffrorna och klicka *save* alternativt *Enter* efter varje delmatch.
 - o Klicka på kvasten för att ta bort resultatet
 - o WO för att markera WO. Notera att ni ska välja den som **VINNER** på WO samt orsak. Avsluta med update.

Venue	Group Name	Match Order	Date	time	Table	Umpire
--	Group 1	2-3	--	--		

Lag C	Lag A	Set -1	Set -2	Set -3	Set -4	Set -5	Total Score	Action
Stefan Andersson	Aaron Olsson	11 - 2	11 - 2	11 - 2	0 - 0	0 - 0	3-0	W/O Save
Stefana Maya Maghiar	Aaron Bergh	3 - 11	3 - 11	3 - 11	0 - 0	0 - 0	0-3	W/O Save
Stefan Almstedt	Aaron Chica Contreras	0 - 0	0 - 0	0 - 0	0 - 0	0 - 0	0-0	W/O Save
Stefan Andersson	Aaron Bergh	0 - 0	0 - 0	0 - 0	0 - 0	0 - 0	0-0	W/O Save
Stefana Maya Maghiar	Aaron Olsson	0 - 0	0 - 0	0 - 0	0 - 0	0 - 0	0-0	W/O Save

Resultat

- Alla resultat kommer automatiskt ut på sbt.se/pingisarenan
- Går även att se via fliken *Spelschema/ Resultat*

Priser & Ställning

- Här hittas alla resultatlistor och möjligheten finns även att slå ihop resultat från flera steg.
- Välj de steg som ni önskar publicera resultatlistor från (framför allt slutspel)
 - o Klicka på "Generate Stage Standing"
 - o Klicka på publish för att publicera.
 - o För att skapa sammanslagna resultat: klicka på Cumulative Standing och välj de steg som ska slås ihop. Avsluta med Generate
- Viktigare funktion för tävlingar än serier

Utskrift


Utskriftsfunktion för protokoll, lottningar, resultat, scheman med mera.

- Dagvis poängblad
 - o Välj hall och dag och skriv ut alla matcher eller per omgång
 - o Markera de matcher du vill skriva ut.
- Poängprotokoll



- Välj klass och markera matcherna du vill skriva ut
 - Vill ni skriva ut lappar för lagen att skriva upp laguppställningen väl knappen *Skriv ut lottblad*. (får det inte plats på ett papper, välj inga marigaler eller minsta från 100%)
 - För att skriva ut matchprotokoll välj *Without Scores* och *Single Scoresheet per page*. Ni får då ut ett protokoll per papper. Vill någon efter matchen ha med sig resultatet kan det skrivas ut igen men då välja *With*

Print Sheet? ✕



Select Print Type

With Scores

Prints the selected group's scoresheets with scores as in the System

Without Scores

Prints the selected group's scoresheets blank, without scores

Select Print Type

Single Scoresheet per page

Basic Description about this. BAsic Description about this.

Multiple Scoresheets per page

Basic Description about this. BAsic Description about this.

Print

Scores. Avsluta med Print

- Visar vilka protokoll som redan är utskrivna
- Fixturer
 - Skriv ut poolförteckningar, resultat och slutspelsträd.
- Schema
 - Skriv ut tidschemat
 - Beroende på antal bord kan det vara bättre att skriva ut liggande
- Ryggnummer
 - Möjlighet att skriva ut namnskyltar till spelarna

Rankningar

Kommer användas när vi flyttar över rankingen till Pingisarenan.

Visningsinställningar

Används för att ha resultat på LED-skärmar, resultattavlor i hallen och så vidare.



- Gå till LED-settings för att ställa in Livescoring, vilken design ni önskar och andra detaljer.

Leaderboard

Visar tabellen och spelarstatistiken för de olika serierna. Finns även på den publika sidan.

- Ställ in vinnarlogiken enligt följande:

<input checked="" type="checkbox"/> Poäng			
<input checked="" type="checkbox"/> Match	<input type="radio"/> Vunnen	<input type="radio"/> Vinst/förlust-förhållande	<input checked="" type="radio"/> Vinst-Förlust
<input checked="" type="checkbox"/> delmatch	<input type="radio"/> Vunnen	<input type="radio"/> Vinst/förlust-förhållande	<input checked="" type="radio"/> Vinst-Förlust
<input checked="" type="checkbox"/> Game	<input type="radio"/> Vunnen	<input type="radio"/> Vinst/förlust-förhållande	<input checked="" type="radio"/> Vinst-Förlust
<input checked="" type="checkbox"/> Poäng	<input type="radio"/> Won	<input type="radio"/> Win/Loss Ratio	<input checked="" type="radio"/> Win-Loss

Export/Share Results

Här finns alla skapade nerladdningar.

OTT – Publik sida

Här finns alla deltagarlistor, resultat, livescoring och videos. Bara att klicka sig runt!

Bra att känna till

Programmet är fortfarande under utveckling, delar kommer att flyttas och läggas till/tas bort innan vi är klara.

- Om det inte fungerar
 - Prova att uppdatera sidan
 - Dubbelkolla om du behöver klicka på spara/edit/update eller publicera
 - Rapportera gärna Eventuella buggar och fel till oss, tas@sbtff.se

Lycka till!