



SBTF:s TÄVLINGSREGLER

Förändringar i SBTF:s Tävlingsregler är gråmarkerade. Denna version av SBTF:s Tävlingsregler gäller från och med den 1 juli 2026.

KAPITEL 1: INLEDNING

§1 Tävlingsformer

Svenska Bordtennisförbundets (SBTF) tävlingsverksamhet består av tävlingar arrangerade eller med tillstånd av SBTF eller dess distriktsförbund (SDF) samt seriespel.

§2 Tävlingstyper

SBTF:s tävlingsverksamhet inom bordtennisidrotterna i §1 av SBTF:s stadgar indelas i:

- Seriespel arrangerat av SBTF eller SDF, fortsättningsvis kallat för seriespel.
- Tävlingar arrangerade eller med tillstånd av SBTF eller SDF, fortsättningsvis kallade för tävlingar.

§3 Representationsrätt

Rätt att delta i SBTF:s tävlingsverksamhet har spelare som är medlem i förening som är ansluten till SBTF.

KAPITEL 2: GEMENSAMMA REGLER FÖR SBTF:s TÄVLINGSVERKSAMHET

§4 Bindande tävling

Med bindande tävling avses tävling med tillstånd av SBTF eller SDF samt tävlingar och seriematcher anordnade av SBTF eller SDF.

Spelare som haft speltillstånd utomlands eller deltagit i tävlingsspel i de Nordeuropeiska länderna enligt §81 ska anses ha deltagit i bindande tävling för sin svenska moderförening.

Spelare som haft speltillstånd för seriespel utomlands enligt §81 ska anses ha deltagit i bindande tävling för sin svenska moderförening.

§5 Spelår

Med spelår avses perioden 1 juli till och med 30 juni påföljande kalenderår.

§6 Spelregler

Av SBTF eller SDF arrangerad eller med tillstånd av SBTF arrangerad tävlingsverksamhet ska spelas enligt SBTF:s Spelregler och bestämmelser som finns i SBTF:s Spelregler.

SBTF och i förekommande fall SDF kan efter ansökan från arrangör medge undantag från dessa regler.

§7 Licens

För att få delta i SBTF:s tävlingsverksamhet ska spelaren inneha giltig tävlingslicens.

Det finns tre licenstyper, A-licens, D-licens och 48-timmarslicens.

A-licensen ger rätt att delta i hela SBTF:s tävlingsverksamhet.

D-licensen ger enbart rätt att delta i distriktstävlingar inom det egna distriktet, samt i distriktets ungdoms- och pensionärsserieserier.

En spelare med D-licens som aldrig tidigare innehaft en A-licens äger rätt att delta vid en tävling oavsett spelort där kravet är A-licens.

48-timmarslicensen ger rätt att delta i hela SBTF:s tävlingsverksamhet i 48 timmar från det dygn som licensen registrerats och aktiverats.

Parareregistrering ger rätt att delta i paraklasser för personer med fysisk eller psykisk funktionsnedsättning.

Ansvaret att licens finns åligger den förening spelaren representerar.

Licens ska anmälas och betalas av den förening spelaren representerar vid tidpunkten för licensanmälan. Betalning ska göras i efterhand mot från SBTF utsänd faktura.

Spelaren ska vara medlem i den förening för vilken den har licens. Licens gäller för angiven tid. När denna tid utgått måste ny licens lösas för fortsatt spel.

§8 Befrielse från licenskrav

SBTF har rätt att, efter ansökan från arrangör, bevilja undantag från licens i viss tävlingsklass.

Vid internationella och nationella tävlingar, enligt §13, är spelare som representerar utländska föreningar eller landsförbund befriade från kravet på licens.

§9 Påföljder vid spel utan licens

När spelare har deltagit i tävlingsverksamhet utan giltig licens, ska spelarens förening senast inom tio dagar registrera licens. Spelarens förening faktureras administrationsavgift fastställd av SBTF:s förbundsmöte.

Spelaren kan inte på nytt delta i tävlingsverksamhet innan licens har registrerats.

Ovanstående administrationsavgift tas inte ut om det gäller en D-licens eller A-licens barn.

§10 Påföljder vid olämpligt uppträdande

Spelare, ledare och funktionär ska vid alla tävlingstyper uppträda på ett sådant sätt som gynnar sportens anseende, som är i enlighet med idrottens värderingar och med SBTF:s regler, samt som inte otillbörligt kan störa motståndare eller publik.

Bestämmelser om åtgärder vid olämpligt uppträdande finns i SBTF:s Spelregler. SBTF:s styrelse har med stöd av §29 i SBTF:s stadgar överlåtit bestraffningsrätten enligt 14 kapitlet i RF:s stadgar till SBTF:s disciplinnämnd. Anmälan till bestraffning samt grövre förseelser hanteras av SBTF:s disciplinnämnd enligt bestämmelserna i 14 kapitlet RF:s stadgar.

Om en spelare har fått tre gula kort under två månader medför det att spelaren anmäls till SBTF:s disciplinnämnd för eventuell bestraffning. Varje gult kort därefter medför också en anmälan för bestraffning.

SBTF:s disciplinnämnd ska föra register över antalet gula kort och röda kort. Gult kort ska inte föras över från ett spelår till nästa spelår.

§11 Påföljder vid doping, ekonomiska oegentligheter, otillåten vadhållning och manipulation

Doping inom bordtennis är förbjudet i enlighet med idrottens antidopingreglemente (IDR), som har till syfte att tillvarata idrottsutövarnas grundläggande rätt att delta i en dopingfri idrott och på så sätt främja god hälsa och rättvisa för idrottsutövare. Påföljder för brott mot dopingreglerna finns i IDR (bilaga till RF:s stadgar).

Den som inom ramen för idrottslig verksamhet gjort sig skyldig till ekonomisk oegentlighet som allvarligt skadat idrottens anseende kan bestraffas enligt reglerna i 14 kapitlet RF:s stadgar. Sådana ärenden hanteras av SBTF:s disciplinnämnd enligt bestämmelserna i 14 kapitlet RF:s stadgar.

Det är förbjudet att uppsåtligen eller av oaktsamhet medverka i vadhållning samt manipulation av idrottslig verksamhet i enlighet vad som föreskrivs i Idrottens reglemente om otillåten vadhållning samt manipulation av idrottslig verksamhet (bilaga till RF:s stadgar). I reglementet finns påföljder för brott mot Idrottens reglemente om otillåten

vadhållning samt manipulation av idrottslig verksamhet. Ärenden rörande otillåten vadhållning samt manipulation av idrottslig verksamhet prövas av SBTF:s disciplinnämnd.

Anmälan om förseelse mot RF:s reglemente liksom mot SBTF:s reglemente handläggs och beslutas av SBTF:s disciplinnämnd. Den som begått förseelse enligt dessa reglementen enligt ovan kan, efter beslut av disciplinnämnd, fråntas tävlingsresultat, rankingpoäng, tävlingspoäng samt priser och utmärkelser, samt ådömas en straffavgift med som mest 25000 kronor. Disciplinnämndens beslut får inom 14 dagar från beslutets meddelande överklagas hos Riksidrottsnämnden. Allvarigare förseelser kan också föranleda en anmälan till bestraffning enligt 14 kap. RF:s stadgar.

KAPITEL 3: TILLSTÅND OCH TÄVLING

§12 Tävlingsstillstånd

Tävling får inte anordnas utan tillstånd.

§13 Typer av tävlingsstillstånd

- Internationella tävlingar som är öppna för svenska och utländska spelare tillhörande föreningar anslutna till Internationella Bordtennisförbundet (ITTF) eller representerande förbund anslutna till ITTF.
- Nationella tävlingar som är öppna för svenska och nordeuropeiska spelare tillhörande föreningar anslutna till ITTF eller representerande förbund anslutna till Nordeuropeiska Bordtennisunionen.
- Regionstävlingar som är öppna för svenska spelare tillhörande föreningar anslutna till SBTF inom en region.
- Distriktstävlingar som är öppna för svenska spelare tillhörande föreningar anslutna till SBTF inom ett distrikt.
- Inbjudningstävlingar som är öppna för specifikt och individuellt inbjudna spelare eller nationella förbund.

Beträffande utländska spelares rätt att representera svensk förening vid tävling hänvisas till §81 och §82.

§14 Tävlingsstandard

Tävling eller klass ges tillstånd som tävlingsstandard Distriktstävling, Regionstävling, Nationell tävling, Sweden Tour-tävling (med de tre delnivåerna GP, Masters och Star) eller Mästerskapstävling beroende av tävlingens eller klassens kvalitetsnivå.

Distriktstävling eller -klass kan endast arrangeras inom det egna distriktet.

Regionstävling eller -klass kan endast arrangeras inom den egna regionen.

Nationell tävling eller -klass kan endast arrangeras inom det egna landet.

Sweden Tour-tävling eller -klass (med de tre delnivåerna GP, Masters respektive Star) kan arrangeras som nationell eller internationell tävling.

Mästerskapstävling kan endast arrangeras inom det egna distriktet, regionen eller landet beroende på typ av mästerskap.

Förutsättningar för respektive tävlingskategori fastställs av SBTF i Bestämmelser för tävlingstillstånd.

§15 Ansökan om tävlingstillstånd

Ansökan om tävlingstillstånd sänds till vederbörande SDF senast två månader innan tävlingstillfället. Ansökan som gjorts före 1 juni spelåret innan tävlingen ska arrangeras, införs i SBTF:s officiella förteckning över tävlingar med SBTF:s tävlingstillstånd.

SDF ska, med eget yttrande, omgående vidareända ansökan avseende internationell-, nationell och landsdelstävling till SBTF.

§16 Anmälan

Anmälan till tävling bör göras av den förening som spelaren representerar under tävlingen.

Återtagande av anmälan för spelare ska göras av föreningen.

Efteranmälan kan ske längst fram till att seedning för respektive klass har fastställts. Undantag kan göras för spelare som har den spelstyrkan att seedning inte är aktuell. Dessa spelare kan efteranmälas fram till att lottning är genomförd.

§17 Startbegränsning

Arrangör har rätt att begränsa antalet starter per tävlande.

§18 Anmälningsavgift

Anmälningsavgift ska betalas inom utsatt tid och på så sätt som arrangören fastställt.

Om spelare som anmälts och betalt anmälningsavgift till tävling senare blir uttagen till landslagsuppdrag, och av den anledningen är förhindrad att delta i tävlingen, ska anmälningsavgiften ersättas av SBTF.

I övriga fall där anmälan återtas efter anmälningstidens utgång, eller att spelaren uteblir från tävlingen, har arrangören rätt att ta ut full anmälningsavgift.

§19 Avgift

Av anmälningsavgiften till godkänd internationell, nationell och landsdelstävling inklusive DM ska viss procentandel tillfalla SBTF och respektive SDF. För distriktstävling, ej DM, tillfaller hela avgiften SDF och det är SDF som bestämmer procentandelens storlek.

Procentandelens storlek, och fördelning mellan SBTF och SDF, fastställs av SBTF:s förbundsmöte. Den avgift som ska fördelas mellan SDF och SBTF per anmälan ska beräknas på anmälningsavgiften.

Anmälningsavgiften ska finnas angiven separat från andra eventuella avgifter kopplade till tävlingen och ska lägst baseras på den maxavgift som Förbundsmötet fastställer för pojk- och flicksingel vid DM.

§20 Åldersbestämmelser

En spelare tillhör sin ungdomsklass till och med det kalenderår spelaren fyller denna ålder (till exempel en spelare som fyller 15 år kan spela P15/F15), dock har spelaren rätt att delta i ungdomsklassen närmast påföljande år fram till och med den 30 juni.

En spelare tillhör sin veteranklass från och med det kalenderår spelaren fyller denna ålder (till exempel en spelare som fyller 50 år kan spela H50/D50), dock har spelaren rätt att delta i veteranklassen från och med den 1 juli närmast föregående kalenderår.

§21 Klassindelning

Manliga tävlingsspelare indelas efter spelstyrka i åtta klasser enligt följande rankingtal:

Elitklass minst 2250 p
klass 1 2000-2249 p
klass 2 1750-1999 p
klass 3 1500-1749 p
klass 4 1250-1499 p
klass 5 1000-1249 p
klass 6 750-999 p
klass 7 högst 749 p

Kvinnliga tävlingsspelare indelas efter spelstyrka i sex klasser enligt följande rankingtal:

Elitklass minst 1750 p
klass 1 1500-1749 p
klass 2 1250-1499 p
klass 3 1000-1249 p
klass 4 750-999 p
klass 5 högst 749 p

Arrangerande förening kan erbjuda valfria rankingklasser med egna begränsningar både uppåt och nedåt, till exempel en klass öppen enbart för spelare över 2000 poäng, eller till exempel en klass öppen enbart för spelare under 1500 poäng.

KAPITEL 4: SEEDNING OCH LOTTNING

§22 Seedning

Aktuell dataranking ska ligga till grund för seedningen. Seedning i svenskt mästerskap, se direktiv för respektive mästerskap. Avvikelse från nedanstående rekommendation får ske om så anges i inbjudan till tävlingen. För 11-årsklasser och yngre ska det inte förekomma någon seedning.

§22a Seedning av cupspel

<u>Antal spelare/par/lag</u>	Antal seedade
2-15	2
16-31	4
32-63	8
64-127	16
128-	32 om arrangören så finner lämpligt.

§22b Seedning av poolspel

<u>Antal pooler</u>	Antal seedade
2-3	2
4-7	4
8-15	8
16-	16

§23 Lottning

Överdomare, eller av SBTF utsedd tävlingschef, ska finnas närvarande vid alla lottningar inför och under tävling.

Tävlingschefens eller överdomarens uppgift och ansvar är att kontrollera att gällande bestämmelser följs vad gäller bland annat lottningsförfarande, starter, tidsprogram, seedning med mera samt att vara närvarande vid och övervaka en tävlings samtliga lottningar.

Relevant information i form av tidsprogram och deltagarlistor med mera ska finnas tillgängligt på arrangörens hemsida alternativt sändas ut till berörda föreningar senast tio dagar innan tävlingen.

§23a Slutspelslottning vid poolspel där seedade spelare deltagit i poolspelet

Segraren i seedad pool (behöver inte vara den spelare som ursprungligen var seedad) utplaceras/lottas enligt följande:

- Segraren i seedad pool 1 (seedad som nummer 1) placeras på övre halvans översta plats.
- Segraren i seedad pool 2 (seedad som nummer 2) placeras på nedre halvans nedersta plats.
- Segrarna i seedad pool 3-4 lottas ut på övre halvans nedersta plats respektive nedre halvans översta plats.
- Segrarna i seedad pool 5-8 lottas ut på första och tredje kvartens nedersta platser respektive andra och fjärde kvartens översta platser.
- Segrarna i seedad pool 9-16 lottas på första, tredje, femte och sjunde åttondelens nedersta platser respektive andra, fjärde, sjätte och åttonde åttondelens översta platser.

Övriga poolsegrare ska i första slutspelsomgången om möjligt inte lottas mot annan poolsegrare. Spelare från samma pool ska placeras på varsin halva. Poolsegrare ska fördelas jämnt mellan halvor, kvartar och åttondelar. Hänsyn till föreningsprincipen behöver inte tas vilket innebär att spelare från samma förening kan mötas redan i slutspelets första omgång.

§23b Slutspelslottning vid poolspel där seedade spelare inte deltagit i poolspelet

- Spelare seedad som etta placeras på övre halvans översta plats.
- Spelare seedad som tvåa placeras på nedre halvans nedersta plats.
- De två närmast seedade lottas på övre halvans nedersta plats respektive nedre halvans översta plats.
- De fyra närmast seedade lottas på första och tredje kvartarnas nedersta platser respektive andra och fjärde kvartarnas översta platser.
- De åtta närmast seedade lottas på första, tredje, femte och sjunde åttondelarnas nedersta platser respektive andra, fjärde, sjätte och åttonde åttondelarnas översta platser.

Poolsegrare ska i första slutspelsomgången om möjligt inte lottas mot seedad spelare eller annan poolsegrare. Spelare från samma pool ska placeras på varsin halva. Poolsegrare ska fördelas jämnt mellan halvor, kvartar och åttondelar. Hänsyn till föreningsprincipen behöver inte tas vilket innebär att spelare från samma förening kan mötas redan i slutspelets första omgång.

§23c Lottning vid cupspel

Vid lottning av cupspel gäller följande:

Spelare seedad som etta placeras på övre halvans översta plats.

Spelare seedad som tvåa placeras på nedre halvans nedersta plats.

De två närmast seedade lottas på övre halvans nedersta plats respektive nedre halvans översta plats.

De fyra närmast seedade lottas på första och tredje kvartarnas nedersta platser respektive andra och fjärde kvartarnas översta platser.

De åtta närmast seedade lottas på första, tredje, femte och sjunde åttondelarnas nedersta platser respektive andra, fjärde, sjätte och åttonde åttondelarnas översta platser.

Utan seedade spelare råder fri lottning.

Spelare från samma förening ska fördelas jämnt mellan halvor, kvartar och åttondelar samt om möjligt ej lottas mot varandra i sin första match. Så kallade blandade dubbelpar med spelare från olika föreningar kan aldrig komma i fråga för utlottning enligt ovan.

Om spelare från utländskt landsförbund har rätt att delta bör spelare från samma landsförbund inte mötas i sin första match.

§24 Dubbel

Om deltagare i dubbelklass vid tävling saknar partner, ska denne, om ny partner önskas, anmäla detta till tävlingsledningen senast 30 minuter innan klassen enligt tävlingsprogrammet ska starta.

Spelare får anmäla önskemål om att få spela ihop med viss namngiven spelare, som också saknar partner. I övrigt lottas paren ihop.

Om det efter lottningen skulle återstå en udda spelare, får oanmäld spelare gå in i par med denne. Nya par placeras omväxlande på den lägst respektive högst numrerade spelarens plats. Om en eller båda spelarna i det nya paret tidigare varit seedad, placeras det nya paret på den plats där den högst seedade spelaren tidigare varit placerad.

Tävlingsledarens beslut kan inte överklagas.

§25 Poolspel

Spelare från samma förening ska så långt som möjligt placeras i skilda pooler. Om antalet spelare från en förening är fler än antalet pooler ska spelarna lottas en vardera i respektive pool och övriga sedan lottas ut i olika pooler, utan hänsyn till inbördes ranking i föreningen.

Om seedade spelare deltar i poolspelet gäller att första seedad spelare placeras i pool 1, andra seedad spelare i pool 2 och så vidare.

Vid poolspel med snaketmetoden ska alla spelarna rangordnas från första till sista spelaren och de placeras därefter ut i rangordning i poolerna. Hänsyn tas till klubbtilhörighet och lottningen justeras så att man byter plats med närliggande i rangordningen vid fler spelare från samma förening i samma pool.

§26 Uträkning av resultat vid poolspel

Vid uträkning av placering i poolgrupp gäller följande:

1. I poolspelet ger vunnen match 2 poäng, förlorad match 1 poäng och ospelad match, WO eller avbruten match 0 poäng. Spelare med högst poäng kommer etta, den med näst högst poäng två osv.
2. Om två eller fler spelare hamnar på samma poäng, avgörs den inbördes placeringen genom att räkna samman poängen enbart mellan inblandade spelare.
3. Om den inbördes poängen mellan berörda spelare fortfarande är lika beräknas den inbördes setkvoten.
4. Om den inbördes setkvoten mellan berörda spelare fortfarande är lika beräknas den inbördes bollkvoten.
5. Så snart en placering eller fler kan bestämmas enligt punkt 2-4 enligt ovan, tas den eller de spelarna bort och övriga kvarstående spelares placering börjar beräknas på nytt från punkt 2.
6. Om det med ovanstående beräkning inte går att skilja två eller flera spelare åt, avgörs deras inbördes placering med hjälp av lott.

Om en spelare lämnar WO i någon match eller avbryter pågående match kvarstår spelaren i poolen.

Om en spelare lämnar walk over eller avbryter en match, betraktas matchen som förlorad med 0-3 i set och 0-33 i bollar (om femsetsmatcher tillämpas).

KAPITEL 5: TÄVLINGSLEDNING

§27 Tävlingsledning

För tävlings genomförande ansvarar av arrangerande förening utsedd tävlingsledare. En tävlingsledare ska ha genomgått och blivit godkänd på SBTF:s tävlingsledarutbildning för att tävlingstillstånd ska beviljas.

Till vissa tävlingar utses av SBTF tävlingschef.

Överdomare, som utses av SBTF eller SDF i samråd med arrangerande förening, ska vara närvarande under hela tävlingen och övervaka att tävlingen genomförs enligt fastställda regler och bestämmelser. Det åligger varje förening som arrangerar tävling att se till att tävlingen har en utsedd överdomare.

Överdomaren ska inom tre dagar efter tävlingens slutförande insända överdomarrapport till SBTF.

Tävlingsledaren ska ansvara för:

Anmälningar och upprättande av reservlistor.

Seedning.

Lottning.

Spelprogram, inklusive att tidsätta och placera ut matcherna på respektive bord.

Att tillsätta matchfunktionärer och arrangemangets organisation.

Redovisning av tävlingen.

§28 Överdomare

Överdomarens namn och plats i hallen ska inför tävlingens start meddelas samtliga spelare, ledare, lagkaptener, publik med flera närvarande i hallen. Överdomaren ska bära SBTF:s officiella domartröja och ÖD-märke.

Överdomaren, på tävlingar, klasser eller bord med utbildade domare, ska ansvara för:

Att leda en domargenomgång inför en tävling.

Beviljande om att avbryta spel vid ett nödläge.

Medgivande för spelare att lämna spelområdet under match.

Förlängning av inbollningstiden.

Tillstånd att spela i träningsoverall eller annat relaterat till §38 om tävlingsdräkt.

Beslut i regeltolkningsfrågor, inklusive frågor om tävlingsdräkt, utrustning och spelförhållanden.

Beslut rörande spelares rätt att träna under avbrott vid ett nödläge, samt i så fall var denna träning får äga rum.

Disciplinära åtgärder för dåligt uppträdande eller andra brott som strider mot reglerna, oavsett utbildad domare eller ej utbildad matchfunktionär.

Överdomaren, på tävlingar, klasser eller bord med utbildade matchfunktionärer, ska ansvara för:

Samtliga disciplinära åtgärder för dåligt uppträdande eller andra brott som strider mot reglerna.

Hanteringen av samtliga synpunkter från spelare och ledare eller andra närvarande gällande matchfunktionärens beslut, och tillse att sådana synpunkter inte förmedlas direkt till matchfunktionären.

Om någon av överdomarens uppgifter i samråd med tävlingsledningen överförs till andra personer, ska deras uppdrag och uppehållsplatser meddelas deltagare och i förekommande fall lagkapten.

Överdomaren, eller ansvarig ställföreträdare under dennes frånvaro, ska vara närvarande under hela speltiden.

Om det enligt överdomarens uppfattning är önskvärt kan denne när som helst byta ut en domare eller matchfunktionär, men den får inte ändra något domslut beträffande faktisk händelse som den utbytte domaren eller funktionären avkunnat inom sitt beslutsområde.

Spelare, ledare, funktionärer, publik och föräldrar står under överdomarens domsrätt från det att de anländer till spelhallen till dess att de lämnar den.

§29 Domare, assisterande domare och matchfunktionärer

Varje match ska ha minst en domare eller matchfunktionär där domare är minst utbildad distriktsdomare och matchfunktionär saknar utbildning.

Domare och assisterande domare ska bära SBTF:s officiella domartröja. Matchfunktionär bör bära arrangerande föreningens funktionärströja.

Där spelare dömer själva, i poolspel eller i slutspel, gäller att officiell tävlingsdräkt ska användas.

Domaren ska sitta eller stå i linje med nätet. En eventuell assisterande domare ska sitta mitt emot domaren vid bordets andra långsida.

Domaren ska ansvara för:

Att kontrollera utrustning och spelförhållanden samt rapportera eventuella brister till överdomaren.

Att välja ut en matchboll.

Att genomföra lottning om val av serveordning och sida.

Att avgöra huruvida avsteg från serverregeln kan beviljas för spelare med fysisk funktionsnedsättning.

Att kontrollera serveordning och sidbyten samt rättelser av eventuella fel.

Att avgöra varje spelad bolls utgång, antingen som poäng eller som omspel.

Att ange poängställningen enligt givet tillvägagångssätt.

Att slagräkning tillämpas då så erfordras.

Att spelet fortgår utan försening eller onödiga avbrott.

Att ingripa mot brott mot reglerna avseende rådgivning och uppträdande, samt att vid oklarheter eller grova förseelser tillkalla överdomaren.

Att genom lottdragning avgöra vilken spelare, par eller lag som ska byta matchtröjor om motståndaren har liknande tröjor och det inte går att komma överens om vem eller vilka som ska byta.

Att säkerställa att endast behöriga personer befinner sig i spelområdet.

En assisterande domare ska, när sådan finns, ansvara för:

Att avgöra om bollen i spel träffar spelytans kant på den långsida som är närmast denne.

Att informera domaren när någon bryter mot reglerna som gäller rådgivning eller uppförande.

Antingen domaren eller assisterande domaren kan:

Avgöra om en spelares serve är felaktig.

Avgöra om bollen i serve, förutsatt att den i övrigt är korrekt, nuddar nätställningen.

Avgöra om en spelare hindrar bollen.

Avgöra om spelförhållandena störs på ett sådant sätt att det kan påverka utgången av pågående boll.

Ansvara för tidtagning av inslagningsperioden, av spel samt av pauser.

Vid slagräkning kan antingen den assisterande domaren eller en separat tillsatt matchfunktionär agera slagräknare för att räkna mottagande spelare eller pars retur.

Ett beslut enligt ovan fattat av assisterande domaren kan inte upphävas av domaren.

Spelare står under domarens domsrätt från det ögonblick de anländer till spelområdet till dess att de lämnar spelområdet.

En matchfunktionär ska, utöver vanlig matchledning, ansvara för:

Att om oklarheter råder kring utrustning och spelförhållanden inför eller under match genast tillkalla överdomaren.

Att vid brott mot regler avseende rådgivning och uppträdande av spelare, ledare eller annan närvarande i hallen genast tillkalla överdomaren.

Att om spelare, ledare eller annan närvarande har synpunkter på matchfunktionärens beslut genast tillkalla överdomaren.

KAPITEL 6: PROTESTER

§30 Protest mot material eller spellokal

Protest kan göras beträffande material eller spellokal. Protest mot material eller spellokal ska göras till tävlingschef, om sådan finns, eller till överdomare innan match färdigspelas. Dessa avgör protesten och beslutar om nödvändig åtgärd.

§31 Protest mot seedning

Protest gällande seedning ska inlämnas senast tre dagar före tävlingsdagen. Protest ska göras till tävlingsledaren. Tävlingschef eller överdomare, efter samråd med tävlingsledaren, beslutar om nödvändig ändring av seedningen.

§32 Protest mot lottning

Protest gällande lottning som genomförs tidigare än speldagen ska lämnas in senast samma dag som lottning genomförts. Protester gällande lottningar som görs under speldagen ska lämnas in snarast sedan lottningen offentliggjorts och innan första match påbörjats med anledning av den lottning som protesten avser.

Protest görs till tävlingschef eller överdomare, som beslutar om nödvändig ändring av lottningen.

Ändring av lottning ska alltid ske så enkelt som möjligt, bortglömd spelare inplaceras i första hand på känd WO-plats, i andra hand på vakant plats eller genom ytterligare en match i kvalomgång. Total omlottning ska ske endast i undantagsfall. Protest som medfört ändring ska så snart så är möjligt meddelas berörda spelare genom anslag samt via högtalare.

§33 Protest mot giltighet av match

Protest mot giltighet av match ska göras till tävlingschef eller till överdomare som avgör protesten och beslutar om nödvändig åtgärd.

§34 Protest mot domslut och regeltolkningsfrågor

Ingen överenskommelse mellan spelare i en individuell match, eller mellan kaptener i en lagmatch, kan ändra domarens domslut i fråga om faktiska händelser under en match, en överdomares domslut i regeltolkningsfrågor eller en tävlingslednings beslut i andra tävlingsfrågor.

Ingen protest kan avges till överdomaren mot domarens domslut i en faktisk händelse under match, eller till tävlingsledningen gällande en regeltolkningsfråga av överdomaren.

Protest kan avges till överdomaren mot beslut av domaren i en regeltolkningsfråga, och beslutet från överdomaren är slutgiltigt.

Protest kan avges till tävlingsledningen mot överdomarens beslut i frågor om tävlingens eller matchernas genomförande som inte täcks av befintliga regler, och beslutet från tävlingsledningen är slutgiltigt.

I en individuell match kan protest avges endast av en spelare som deltar i matchen där frågan har uppstått och i en lagmatch av kaptenen för lag som deltar i den match protesten avser.

En regeltolkningsfråga, som aktualiserats av överdomarens beslut, eller en fråga om tävlings- eller matchpraxis avgjord av tävlingsledningen kan av berörd spelare eller kapten via sin förening tillställas SBTF:s Tävlings- och regelkommitté (TRK) för utlåtande. TRK ska avge yttrande som vägledning för kommande fall. Sådant yttrande kan aldrig ändra det beslut som redan tagits av överdomare eller tävlingsledning.

SBTF:s tävlingschefs eller överdomarens beslut enligt denna paragraf kan inte överklagas. Vid tävlingar där SBTF har utsett tävlingschef vid sidan av överdomare är tävlingschefen i dessa frågor överordnad.

KAPITEL 7: REDOVISNING

§35 Redovisning

Tävlingsarrangör ska samma dag som tävlingen avslutas enligt anvisningar från SBTF till SBTF insända resultatredovisning till datarankingen samt nödvändigt underlag för en ekonomisk redovisning.

SBTF fakturerar avgift enligt §19 till tävlingsarrangören. SDF bestämmer själva om avgift enligt §19 ska betalas direkt av arrangören eller om avgiften ska faktureras tävlingsarrangören.

Resultatlista ska, om inte annat framgår i inbjudan till tävlingen, finnas tillgänglig på arrangörens hemsida alternativt sändas ut till berörda föreningar.

§36 Straffavgift

Arrangerande förening som inte uppfyllt tävlingens krav enligt erhållet tillstånd, eller redovisat tävlingen otillräckligt eller för sent enligt §35 kan av SBTF åläggas att betala straffavgift om högst 5000 kronor alternativt tilldelas administrativa sanktioner enligt SBTF:s Bestämmelser för tävlingstillstånd.

SBTF får ålägga arrangerande förening att till deltagande föreningar återbetala del av betald anmälningsavgift om tävlingens standard inte motsvarar erhållet tillstånd.

KAPITEL 8: PRAKTISKA FÖRUTSÄTTNINGAR

§37 Spelutrustning

Inbjudan till en tävling ska ange märke på bord, bollar samt särskild golvbeläggning om sådan används. Dessa märken ska vara godkända av ITTF.

Varje vanligt nabbgummi eller sandwichgummi som täcker racket ska ha ett aktuellt godkännande av ITTF och vara fäst vid bladet så att ITTF:s logotyp, ITTF:s nummer (när sådant finns), firmamärke och namn är klart synliga närmast handtaget.

Aktuell förteckning över godkänd tävlingsutrustning finns på ITTF:s hemsida.

Bordsbenen ska vara placerade minst 40 cm från kortänden på bordet för rullstolsburna spelare.

§38 Tävlingsdräkt

Tävlingsdräkt består av kortärmad tröja eller ärmlös tröja, shorts eller kjol, eller hel dress, det vill säga tröja och byxor i ett stycke eller klänning, samt skor. Andra plagg, exempelvis träningsoverall eller del av träningsoverall, får användas om överdomaren ger tillstånd.

Att tävla med exempelvis bar överkropp, i strumplästen eller barfota utan skor är inte tillåtet.

Den dominerande färgen på en tröja, kjol eller shorts ska tydligt skilja sig från färgen på den boll som används. Undantag görs för ärmar och krage.

Det får på tröjans rygg finnas siffror eller bokstäver för att identifiera en spelare eller dennes förening. Reklam är tillåtet på tröja, kjol eller shorts enligt §42. Om spelarens namn finns tryckt på ryggsidan ska detta finnas strax nedanför tröjans krage.

Märken eller accessoarer får inte vara så iögonfallande eller blänkande att de bländar motståndaren.

Klädesplagg får inte ha sådan utformning eller text att det kan väcka anstöt eller ge sporten dåligt anseende.

Spelare ska vid Sweden Tour-tävling, vid mästerskapstävling, liksom i seriespel, använda föreningens, eller i förekommande fall distriktets, officiella tävlingsdräkt. Vid övriga nationella tävlingar bör spelaren använda officiell tävlingsdräkt. Vid andra tävlingar ska spelaren följa den egna föreningens regler gällande tävlingsdräkt.

§39 Spelförhållanden

Spelområdets minimistorlek ska definieras av en rektangel, inte mindre än 10 meter långt, 5 meter brett och 3 meter högt. De fyra hörnen av spelområdet kan täckas av barriärer. För SM-tävlingar samt för Pingisligan är spelområdets minimistorlek, om inte annat anges i specifikt direktiv, 12 meter långt, 6 meter brett samt 5 meter högt.

Följande material och utrustning kan anses tillhöra spelområdet: Bordet med tillhörande nätställning, numrering av bordet, golvbeläggning, domarbord och stolar, räkneverk, boxar för handdukar och bollar, barriärer, skyltar på barriärerna för att ange namn på spelare eller lag, samt teknisk utrustning som monteras på ett sätt så att spelet inte påverkas.

Spelområdet ska omges av barriärer, cirka 75 cm höga, samtliga med samma mörka bakgrundsfärg. Barriärerna ska avskilja spelområdet från angränsande områden och från publik.

Ljusstyrkan, mätt vid bordshöjd och jämnt fördelad över spelytan, ska vara minst 1000 lux vid Bordtennis-SM, minst 800 lux vid övriga SM-tävlingar samt mästerskapstävlingar, samt minst 600 lux vid övriga tävlingar samt vid seriespel.

När fler än ett bord används ska ljusnivån vara likvärdig för samtliga bord och nivån på bakgrundsbelysningen i hallen får inte överstiga spelområdets lägsta belysningsnivå.

Ljuskällan får inte vara lägre placerad än för tävlingen gällande minimihöjd enligt ovan.

Bakgrunden ska huvudsakligen vara mörk och får inte innehålla bländande ljuskällor eller dagsljus genom otäckta fönster eller andra öppningar.

Golvbeläggningen får inte vara ljusfärgad, ljus blänkande eller hal och ska vara elastisk. Vid tävlingar för rullstolsburna spelare kan golvbeläggningen vara styv.

Teknisk utrustning på nätställningen ska anses vara en del av nätställningen.

§40 Racketkontroll

Det är varje spelares ansvar att försäkra sig om att racket, racketbelaget samt fästmedlet uppfyller uppställda krav, se §5 i SBTf:s Spelregler. Överdomaren beslutar om ett racket ska anses vara godkänt eller ej.

Racketkontroll kan genomföras före eller efter match. Racket som inte blir godkänt före match får ej användas, men kan ersättas med ett andra racket som kan kontrolleras antingen direkt eller efter matchen.

§41 Reklam

Reklam i eller i närheten av spelområdet, på spelarens tävlingsdräkt eller på domares klädsel, följer samma regler som för tävlingsdräktens färg, det vill säga vit färg får inte upplevas som den dominerande färgen.

Reklam i eller i närheten av spelområdet, på spelarens tävlingsdräkt eller på domares klädsel, får ej göras för tobak, alkohol, skadliga droger eller olagliga varor. Reklam ska vara utan negativ diskriminering eller betydelse gällande ras, främlingsfientlighet, kön, religion, funktionsnedsättning eller annan form av diskriminering. Dispens kan ges av SBTf vad avser reklam vid tävlingar som inte är öppna för spelare under 18 år.

Bokstäver eller symboler på barriärernas insidor ska tydligt avvika från färgen på bollen som används och ej heller bestå av mer än två färger och får inte överstiga en totalhöjd av 40 cm.

Särskilda regler kan gälla vid TV-sändning. Finns särskilda regler för specifika tävlingar återfinns dessa i direktivet för specifik tävling.

§42 Dopingkontroll

Alla spelare som deltar i tävling, inklusive ungdomstävling, kan under tävlingen bli föremål för tester av SBTf, av spelarens förening eller annan antidopingorganisation vilken är ansvarig för testningen under just den tävlingen.

§43 Utrustning

Om bollar:

Domare väljer boll från ett urval av för tävlingen tillhandahållna officiella matchbollar.

Vid tävlingar där spelare ges möjlighet att välja bollar innan match ska spelarna ges möjlighet att välja en eller flera bollar innan de anländer till spelområdet och matchen ska spelas med den boll spelarna har valt.

Kan inte spelarna enas om val av boll så väljer domaren boll.

Om en boll går sönder under matchen ska bollen i första hand ersättas med någon annan av de i förväg utvalda bollarna. Är detta inte möjligt väljer domaren ny boll enligt ovan.

Om racket och racketbelag:

Racketbelaget ska användas så som det har blivit godkänt av ITTF utan någon fysisk, kemisk eller annan behandling, ändring eller modifiering av spelegenskaper, friktion, utseende, färg, struktur, yta och så vidare. I synnerhet ska inga tillsatser användas.

Ett racket ska klara alla parametrar kontrollerade vid ett racketkontrolltest.

Racketen får inte bytas under en individuell match, såvida den inte av olyckshändelse skadats så illa att den inte går att använda. Om detta inträffar ska den skadade racketen omedelbart ersättas av annan racket som spelaren medfört eller som överlämnas till spelaren i spelområdet.

Såvida inte domaren tillåter något annat ska spelarna under tillåtna pauser lämna sina racketar på bordet. Om racketen är fäst till spelarens hand ska domaren tillåta spelaren att behålla racketen fastsatt under pauser.

§44 Träningsspel

Spelarna har rätt till upp till två minuters inslagning på matchbordet omedelbart före matchens början, men ej under normala pauser. Denna tidsgräns får överskridas endast med överdomarens tillåtelse.

Tävlingsledning kan välja att tillåta längre generell tid för inslagning under en tävling.

Under avbrott vid ett nödläge kan överdomaren tillåta spelaren att träna på matchbordet, eller något annat bord efter överdomarens val.

Spelarna ska ges möjlighet att kontrollera och träningsspela med den utrustning de ska använda, men detta får inte automatiskt berättiga dem till mer än ett par inslagningsbollar innan spelet återupptas efter byte av trasig boll eller racket.

§45 Paus och timeout

Spelet ska fortsätta utan avbrott under hela matchen, förutom att spelare har rätt till:

En paus på upp till 1 minut mellan seten under en individuell match.

Korta pauser för handdukstorkning efter var sjätte poäng från början av varje set samt vid sidbyte i avgörande set under en individuell match.

I Sweden Tour-tävling, i mästerskapstävling samt i nationellt seriespel har spelare eller par rätt att begära en timeout på upp till 1 minut under en individuell match. I övriga tävlingar och serier avgör arrangören om timeout är tillåten eller ej, vilket ska framgå av inbjudan.

I en individuell match kan begäran om timeout göras av spelare eller par eller av den utsedde rådgivaren, i lagmatch av spelare eller par eller lagkaptenen.

Om spelare eller par och utsedd rådgivare eller lagkapten är oense om huruvida timeout ska tas eller ej, ska spelaren eller paret ha det slutliga avgörandet när det gäller individuellt spel. Under lagmatcher är det lagkaptenens beslut som gäller.

Timeout kan endast begäras mellan bollarna i pågående set och ska påkallas tydligt till domaren genom ett "T-tecken" med händerna. Timeout kan inte begäras innan matchens början eller i samband med setpaus.

När en giltig begäran om timeout erhålls ska domaren avbryta spelet och markera med uppsträckt arm, med eller utan vitt kort, på den sida där den begärande spelaren eller paret för tillfället spelar. Timeouten ska markeras i matchprotokollet och om möjligt på räkneverket.

Spelet återupptas så snart den spelare eller det par som begärt timeouten är beredda att börja spela igen, dock senast efter 1 minuts paus.

Om en giltig begäran om timeout görs samtidigt av spelarna eller paren, ska spelet återupptas när båda spelarna eller paren är beredda börja spela igen, dock senast efter 1 minuts paus. Ingen av spelarna/paren ska därefter tillåtas att ta ytterligare någon timeout under den pågående individuella matchen.

Ingen paus tillåts mellan efterföljande individuella matcher i en lagmatch med undantag att en spelare som är tvungen att spela två matcher i följd, kan begära en paus mellan dessa matcher på som mest 5 minuter.

Överdomaren kan medge paus, så kort paus som möjligt och maximalt 10 minuter, för spelare som tillfälligt är ur stånd att fortsätta på grund av olyckshändelse, förutsatt att pausen enligt överdomarens uppfattning inte orättmätigt missgynnar motspelaren eller motståndarparet.

Spelpaus får inte beviljas om skada förelegat eller kunnat förutses redan före matchen, eller om den är orsakad av spelets normala påfrestningar. Skada orsakad av kramp eller utmattning på grund av spelarens fysiska form eller det sätt på vilket spelet har utvecklats,

kan inte berättiga till extra paus. Skada ska ha uppstått genom olyckshändelse som till exempel ett fall.

Om någon i spelområdet börjar blöda, ska spelet omedelbart avbrytas och får inte återupptas förrän denne har erhållit medicinsk vård och alla spår av blod har avlägsnats från spelområdet.

Spelarna ska stanna i eller i omedelbar anslutning till spelområdet under en individuell match om inte överdomaren lämnat tillstånd till annat. Under pauser mellan seten och vid timeout ska de uppehålla sig inom tre meter från spelområdet under domarens uppsikt.

§46 Rådgivning

Under en lagmatch får spelare ta emot råd från vem som helst som är behörig att vara vid spelområdet.

På SM-tävling och mästerskapstävling får spelare eller par i individuella matcher ta emot råd endast av en person som ska nomineras före matchen. Om ett dubbelpar består av spelare från två olika föreningar får de utse varsin rådgivare som betraktas som en enhet. Skulle någon annan ej nominerad person ge råd ska domaren visa upp ett rött kort och visa bort denne från spelområdet.

På andra tävlingar får spelare eller par i individuella matcher endast ta emot råd från en person åt gången. Denna rådgivare behöver inte nomineras före matchen och behöver inte vara samma rådgivare under hela matchen.

Spelare får ta emot råd när som helst förutom när bollen är i spel under förutsättning att spelet inte fördröjs. Ifall nominerad rådgivare ger otillåtet råd, ska domaren hålla upp ett gult kort och varna denne att en ytterligare förseelse av samma slag kommer att resultera i att den tvingas lämna spelområdet.

Spelare får endast ta emot råd från rådgivare som befinner sig i spelområdet. Digital rådgivning är ej tillåtet.

I Sweden Tour-tävling, i mästerskapstävling samt i nationellt seriespel har spelare eller par rätt till rådgivning. Andra tävlingar kan välja att inte tillåta rådgivning. I de fall rådgivning ej är tillåten ska detta framgå av tävlingens inbjudan.

Om i samma lagmatch eller samma match i en individuell tävling någon återigen ger råd olagligt, efter det att varning delats ut, ska domaren hålla upp ett rött kort och visa bort denne från spelområdet. Detta oavsett om rådgivaren var den person som tidigare varnats eller ej.

I en lagmatch tillåts den utvisade rådgivaren inte återkomma, förutom för att spela och den får inte heller ersättas av någon annan rådgivare, förrän lagmatchen är färdigspelad. I en individuell match får den ej återkomma förrän matchen är avslutad.

Skulle den utvisade rådgivaren vägra att lämna spelområdet, eller återkomma innan matchen avslutats, ska domaren bryta spelet och rapportera till överdomaren.

Dessa bestämmelser ska tillämpas enbart för rådgivning vid spel och ska inte hindra en spelare eller kapten att framföra en formell protest, ej heller förhindra en konsultation med en tolk eller förbundsrepresentant för att få en förklaring på ett juridiskt beslut.

§47 Olämpligt uppträdande

Spelare, ledare eller andra rådgivare ska avhålla sig från ett beteende som kan påverka eller störa en motståndare eller andra spelare på ett ojust sätt, förolämpa publik eller ge sporten dåligt rykte. Som exempel på sådant kan nämnas att vara alltför högljudd, smädande, att avsiktligt ha sönder bollen eller slå den utanför spelområdet, att sparka på bord eller barriärer, samt att visa bristande respekt för matchfunktionärer.

Skulle spelare, ledare eller annan rådgivare vid något tillfälle göra sig skyldig till en allvarlig förseelse så ska domaren bryta spelet och omedelbart rapportera till överdomaren. Vid mindre allvarliga förseelser kan domaren, vid första tillfället, hålla upp ett gult kort och varna den felande att han vid ytterligare förseelse riskerar att drabbas av bestraffningspoäng.

Förutom vad som sägs i andra stycket och i femte stycket ska domaren när en spelare som varnats begår en andra förseelse i samma individuella match eller lagmatch ge 1 poäng till motståndaren. Vid ytterligare en förseelse ska han ge motståndaren 2 poäng och vid båda dessa tillfällen ska han hålla upp ett gult och ett rött kort tillsammans.

Om en spelare, som i samma individuella- eller lagmatch dragit på sig tre bestraffningspoäng, fortsätter att uppträda på ett olämpligt sätt ska domaren bryta spelet och omedelbart rapportera till överdomaren.

Om en spelare byter sin racket under en individuell match trots att racketen inte är skadad, ska domaren bryta matchen och rapportera till överdomaren.

Varning eller bestraffning riktad mot en av spelarna i ett dubbelpar ska gälla paret. Dock ska den icke-felande spelaren i paret ej bära med denna varning till en följande singelmatch i samma lagmatch. Vid starten av en dubbelmatch ska paret anses ha ådragit sig det högre antal varningar eller bestraffningar som någon av de båda spelarna ådragit sig tidigare under samma lagmatch.

Förutom vad som sägs i andra stycket ska domaren mot en coach eller annan rådgivare som tidigare varnats, vid nästa förseelse hålla upp ett rött kort och avvisa honom från spelområdets närhet. Avvisningen gäller till lagmatchens slut, eller i en individuell tävling, till den individuella matchens slut.

Överdomaren har rätt att diskvalificera en spelare från en match, en tävlingsklass eller för hela tävlingen för allvarligt ojust eller stötande uppträdande. Detta gäller vare sig det

rapporterats av matchdomaren eller inte. Som tecken på åtgärden ska överdomaren hålla upp ett rött kort.

Om en spelare diskvalificeras från två matcher i en lag- eller individuell tävling ska den automatiskt diskvalificeras för resten av denna lag- eller individuella tävling.

Överdomaren kan för återstoden av tävlingen diskvalificera den som två gånger avisats från spelområdet under samma tävling.

Om en spelare av någon anledning diskvalificeras från ett arrangemang eller en tävling, ska den automatiskt bli av med titel, medalj, prispengar och rankingpoäng i enlighet därmed.

§48 God presentation

Spelare, ledare och funktionärer ska i sitt agerande tänka på att presentera vår sport på ett bra sätt och garantera dess integritet genom att avstå från alla försök att påverka tävlingen på ett sätt som strider mot idrottens etik.

Spelarna ska göra sitt yttersta för att vinna och inte utebli från spel förutom för sjukdom eller skada.

Spelare, ledare och funktionärer ska inte i någon form delta eller stödja vadslagning eller spel om pengar relaterade till sina egna matcher eller tävlingar.

De spelare som avsiktligt bryter mot dessa principer ska bestraffas genom att bli av med hela summan eller delar av eventuella prispengar och-eller genom avstängning från SBTF:s arrangemang.

I händelse av bevisad medbrottslighet mot någon rådgivare eller funktionär förväntas också den inblandade föreningen bestraffa den personen.

SBTF:s Disciplinnämnd kan vidta ytterligare åtgärder gällande allvarliga, upprepade eller kontinuerliga överträdelser enligt vad som står i SBTF:s stadgar.

KAPITEL 9: MÄSTERSKAPSTÄVLINGAR

§49 Inledning

Svenska Mästerskap (SM), Regionmästerskap (RM) och Distriktsmästerskap (DM) ska arrangeras årligen vid tidpunkt som fastställs av Svenska Bordtennisförbundet (SBTF).

SBTF har huvudansvaret för SM och respektive specialdistriktsförbund (SDF) har ansvar för DM.

RM är en landsdelstävling där respektive region utser arrangör.

Regler för SM-tävlingar kungörs i Direktiv för respektive tävling. Regler för RM kungörs i Direktiv för RM. Regler för DM kungörs i Direktiv för DM. Samtliga Direktiv beslutas av SBTF.

§50 Kungörelse

Mästerskapstävlingar, SM, RM och DM, kan kungöras av arrangören i SBTF:s officiella organ, Tidningen Pingis, utan kostnad för arrangören. SM-tävling ska kungöras senast två månader före första tävlingsdag, RM- och DM-tävling senast sex veckor före första tävlingsdag.

§51 Entré

Arrangör av mästerskapstävling är skyldig att bevilja deltagare fri entré till hela tävlingen. Minst två lagledare per deltagande förening/distrikt ska beviljas fri entré till hela tävlingen.

§52 Lägst antal deltagare

För att mästerskapsklass ska anordnas fordras minst fyra anmälda spelare i singel eller fyra anmälda par i dubbel från minst två olika föreningar.

I Veteran-SM flyttas om möjligt anmälda spelare eller par till en yngre åldersklass om den egna klassen måste strykas beroende på för få anmälda.

I Para-SM sker sammanslagning av klasser vid för få anmälda.

Lagtävling ska genomföras om minst två lag är anmälda.

§53 Damers och flickors deltagande i mästerskapsklasser för herrar och pojkar

Damer och flickor har rätt att delta i mästerskapsklass för herrar och pojkar på DM och på RM, men med undantag för Para-SM inte på SM. Damer och flickor som deltar i mästerskapsklass för herrar och pojkar på DM och RM kan inte på samma tävling också spela motsvarande mästerskapsklass för damer och flickor.

§54 Avgift för deltagare

Startavgifter vid mästerskapstävling fastställs av SBTF:s förbundsstämma.

§55 Arrangör

Ansökan utifrån tydligt angiven ansöknings- och beslutsprocess om att arrangera SM-tävling ska insändas till SBTF senast den 1 december två kalenderår före tävlingen. Beslut om fastställande av arrangerande förening för respektive SM-tävling fattas av SBTF:s förbundsstyrelse.

§56 Tävlingschef

Till samtliga individuella SM-tävlingar utser SBTF en tävlingschef vars ansvar är att tillse att arrangören genomför tävlingarna utifrån gällande tävlingsregler, avtal och direktiv.

Överdomaren ansvarar för att spelreglerna följs.

§57 Tidsschema

Tidsschema för respektive tävling bestäms av SBTF.

§58 Individuella SM-klasser för paraspelare

Paraklasser indelas i skadeklasser, R (rullstol), S (stående) och I (intellektuell funktionsnedsättning).

Klassning av spelare med funktionsnedsättning görs utifrån ITTF/PTT:s Statutes "Classification Code".

Funktionsnedsättningen ska vara av sådan art att det ger den tävlande hinder vid bordtennisspel, och medföra att den tävlande inte kan delta i bordtennistävlingar på lika villkor som tävlande utan funktionsnedsättning. Spelare med intellektuell funktionsnedsättning klassas enligt riktlinjer från Parasport Sverige/Sveriges Paralympiska kommitté.

KAPITEL 10: TÄVLINGSPÖÄNG

§59 Poängtabell för tävlingspoäng

Varje spelare erhåller för spel i aktuella SM-kvalificerande klasser i samtliga tävlingar med tillstånd av SBTF såsom nationell tävling, Sweden GP-tävling, Sweden Masters-tävling, Sweden Star-tävling eller mästerskapstävling, tävlingspoäng enligt följande tabell:

	PLACERING:						
Antal spelare:	1	2	3-4	5-8	9-16	17-32	33-64
6-8	10	6	4				
9-16	15	9	6	3			
17-24	21	13	9	5	3		
25-32	28	18	13	7	4		
33-48	36	24	18	9	5	3	
49-64	45	31	24	12	7	4	
65-96	55	39	31	16	9	5	3

97-128	66	48	39	20	11	7	4
129-	75	60	48	32	15	9	6

Distriktstävlingar och regionstävlingar ger inga tävlingspoäng.

Endast placeringar i slutspel ger tävlingspoäng.

Damer eller flickor, som spelar antingen pojk- eller herrklass, och där erhåller tävlingspoäng kan tillgodoräkna sig dessa tävlingspoäng i motsvarande flick- eller damklass.

Pojkar och flickor som deltar i klasser benämnda Ungdom och där erhåller tävlingspoäng kan tillgodoräkna sig dessa tävlingspoäng i motsvarande pojk- och flickklasser.

Tävlingspoäng inspelade på världstouren för seniorer räknas före nationella tävlingspoäng gällande SM-kvalificering.

§60 Tävlingskoefficient

Tävlingspoängen i en specifik tävling multipliceras baserat på typ av tävling enligt följande:

Mästerskapstävling (DM, RM & SM):	5x tävlingspoängen
Sweden Star-tävling:	4x tävlingspoängen
Sweden Masters-tävling:	3x tävlingspoängen
Sweden GP-tävling:	2x tävlingspoängen
Nationell tävling:	1x tävlingspoängen

§61 Klassers giltighet

För att en klass ska kunna erhålla och erbjuda tävlingspoäng måste den erbjudas och genomföras utan några av arrangören införda begränsningar gällande vilka spelare som får delta i klassen.

KAPITEL 11: DATARANKING

§62 Inledning

Svenska Bordtennisförbundet (SBTF) administrerar en dataranking som omfattar samtliga licensierade spelare.

I datarankingen ingår korrekt inrapporterade individuella matcher från SBTF:s tävlingsverksamhet som omfattar tävlingar med tillstånd eller arrangerade av SBTF eller dess distriktsförbund (SDF) samt seriespel.

Datarankingen omfattas inte av dubbelmatcher eller av individuella matcher som kan sluta oavgjort.

§63 Definitioner

Rankingperiod

En rankingperiod omfattar tiden första måndagen i månaden, eller när detta är röd dag den första vardagen därefter, till och med dagen före den första måndagen i månaden därefter.

Rankinggrundande resultat

Rankinggrundande resultat under en rankingperiod omfattar matcher från innevarande och närmast föregående rankingperiod som inrapporterats under innevarande rankingperiod.

Rankingtal

Varje spelare har ett rankingtal som en gång per månad kan förändras utifrån rankinggrundande resultat.

Aktiv spelare

Aktiv spelare är den spelare som innehar minst ett rankinggrundade resultat under de 12 senaste rankingperioderna. Aktiv spelare visas på rankingen.

Inaktiv spelare

Inaktiv spelare blir den som under 12 sammanhängande rankingperioder inte gjort något rankinggrundande resultat. En spelare kan räknas som inaktiv i högst fem år, därefter avregistreras spelaren från datarankingen.

Ny spelare

Ny spelare är den som första gången får ett rankinggrundande resultat registrerat samt spelare med rankinggrundande resultat som tidigare på grund av minst fem års inaktivitet blivit avregistrerad från datarankingen.

§64 Rankingberäkning

Grundprincipen är att vinnaren i en match erhåller pluspoäng och förloraren i samma match erhåller lika många minuspoäng.

Rankingberäkningen görs en gång per månad och omfattar samtliga rankinggrundande resultat under en rankingperiod. För varje match jämförs spelarnas rankingtal. Skillnaden i rankingtalen och vinnaren av matchen avgör hur rankingen påverkas enligt rankingtabellen.

Vid beräkning av rankinggrundande resultat används följande rankingtabell:

Poängskillnad mellan spelarna	Vinst för den med högre rankingtal	Vinst för den med lägre rankingtal
0 – 25	10	10
26 – 50	9	11

51	–	75	8	12
76	–	100	7	13
101	–	125	6	15
126	–	150	6	16
151	–	200	5	17
201	–	250	4	18
251	–	300	3	19
301	–	400	2	20
401	–	500	2	30
501	–		2	40

Vinnaren erhåller pluspoäng och förloraren lika många minuspoäng enligt tabellen.

Inga extrapoäng utgår vid placering i turneringar.

Matcher vid individuella mästerskapstävlingar, SM, RM och DM, där får vinnaren sin poäng multiplicerad med 1,5 där den nya poängen vid decimaltal avrundas nedåt till närmsta heltal.

Vid övriga tävlingar och vid seriespel görs ingen viktning av poäng.

WO-match eller avbruten match där båda spelarna finns namngivna och en segrare finns registrerad ingår i rankingen.

Om en spelare, oavsett orsak, ej kommer till spel räknas det som en WO-match. En WO-match beräknas enligt rankingtabellen men maximeras till tio vunna eller förlorade rankingpoäng.

Match som påbörjats, det vill säga första serve har slagits, och sedan avbryts ger poäng enligt rankingtabellen.

Matcher, där spelare i efterhand befinns vara ej spelklar, ska tas bort och inte inräknas i rankingen.

I match mot utländsk spelare som inte har licens i Sverige räknas det som att den ”svenska” spelaren vinner eller förlorar fem rankingpoäng.

Spelare som har högst 300 rankingpoäng i rankingtal och under en rankingperiod totalt sett skulle erhålla minuspoäng får behålla sitt rankingtal även nästa rankingperiod.

Vid en rankingberäkning är förändringen av rankingtalet begränsat till 250 rankingpoäng.

Spelare som är bland de 200 bästa på världsranking placeras i turordning enligt världsranking högst upp på rankinglistan oavsett vilket rankingtal spelarna har.

Presenterad ranking som saknar resultat och/eller innehåller felaktiga resultat ändras inte. Ändringar och kompletteringar av resultat förs på nästkommande rankingperiod.

Felaktigheter korrigeras om de upptäckts och rapporterats till SBTF senast ett år efter att de uppstått och framgått av presenterad dataranking.

§65 Normalisering av rankingpoäng

Varje säsong den 1 juli normaliseras samtliga spelares rankingpoäng.

Normalisering är en matematisk omräkning av samtliga spelares rankingpoäng att passa in i det bestämda rankingsystemet med 0—2500 poäng, utan att förändra spelarnas relativa position på rankingen.

Normalisering förutsätter på förhand av SBTF definierade klassgränser inom rankingsystemet samt ett definierat antal spelare per klass.

Normalisering utförs av TRK. Processen finns beskriven i manual för dataranking.

§66 Inaktiv spelare

När en spelare blir inaktiv tappar spelaren 100 rankingpoäng och ytterligare 100 rankingpoäng de två första åren spelaren är inaktiv. Efter fem år som inaktiv spelare tas spelaren bort från den inaktiva listan och betraktas som ny spelare om spelandet återupptas efter det. En inaktiv spelare som återupptar spelandet innan fem år går in som aktiv spelare med det rankingtal spelaren har på den inaktiva listan.

Dock gäller att en inaktiv spelare som är upp till och med 15-årsklass inte tappar rankingpoäng vid inaktivitet och en inaktiv spelare som är minst 16-årsklass inte kan få ett rankingtal som är lägre än 600 rankingpoäng.

§67 Ny spelare

För ny spelare beräknas startrankingen som ett medelvärde av rankingtalen för motståndarna i de två bästa vinsterna och de två sämsta förlusterna under rankingperioden. Uppnås inte två vinster och två förluster under en rankingperiod beräknas en preliminär startranking som medelvärdet av rankingtalen för motståndarna i max de två bästa vinsterna och max de två sämsta förlusterna. Vid enbart förluster begränsas den preliminära startrankingen till maximalt det poängtal som nedanstående tabell anger. En ny startranking fastställs under den rankingperiod när minst två vinster och två förluster finns registrerade. Vid match mellan två nya spelare som saknar startranking, antas för beräkning av preliminär eller fastställd startranking, att motståndarens rankingtal är enligt nedanstående tabell.

Herrar

16-årsklass och äldre 1000 p

Pojkar 15	900 p
Pojkar 14	800 p
Pojkar 13	700 p
Pojkar 12	600 p
Pojkar 11	500 p
Pojkar 10	400 p
Pojkar 9 och yngre	300 p

Damer	
16-årsklass och äldre	800 p
Flickor 14-15	700 p
Flickor 12-13	600 p
Flickor 11	500 p
Flickor 10	400 p
Flickor 9 och yngre	300 p

KAPITEL 12: REPRESENTATIONSBESTÄMMELSER

§68 Begränsning av tävlingsrätt

Spelare från ITTF-anslutet landsförbund får inte tävla i land som inte har något ITTF-anslutet förbund utan särskilt tillstånd av ITTF. Sådant tillstånd söks genom SBTF.

§69 Farmarförening

Förening (nedan kallad huvudförening) ansluten till SBTF kan hos SBTF registrera farmarförening. För att förening ska betecknas som farmarförening gäller följande:

Farmarföreningen ska vara ansluten till SBTF.

Farmarföreningen ska tillhöra samma SDF som huvudföreningen.

Registrering sker genom insändande till SBTF av protokollsutdrag från respektive förenings huvudstyrelse utvisande farmarföreningsförhållandet senast 31 maj för att träda i kraft påföljande spelår.

Farmarföreningsförhållandet upphör om begäran om upphörande inkommer till SBTF från båda föreningarna i form av protokollsutdrag.

Huvudförening kan ha en eller flera farmarföreningar.

§70 Övergång till ny förening

Spelare som deltagit i bindande tävling enligt §4 för en förening, nedan kallad moderförening, och som önskar byta till annan förening, nedan kallad ny förening, anmäler detta

till den nya föreningen. Den nya föreningen registrerar en övergångsanmälan i SBTF:s tävlingsadministrativa system (TAS) Den nya föreningen ansvarar för spelarens medgivande. Är spelaren minderårig krävs även vårdnadshavarens medgivande. När övergångsanmälan är godkänd av moderföreningen verkställs övergången av SBTF. Betalning av fastställd registreringsavgift för övergång görs av ny förening i efterhand mot faktura utsänd av SBTF.

§71 Begränsning av antalet övergångar

Spelare är begränsad till maximalt två övergångar per spelår.

§72 Övergång för ungdomsspelare till och med 15 år

Spelare som tillhör ungdomsklass 15 år eller yngre, oavsett klasstillhörighet, kan byta förening när som helst under säsongen. Spelaren blir spelklar för den nya föreningen på den 14:e dagen räknat från registreringsdagen.

§73 Övergång för ungdomsspelare tillhörande 17-årsklass

Spelare som tillhör ungdomsklass 17 år och som tillhör spelstyrkeklass 1 till 7 (det datum övergångsanmälan inkommer till SBTF) kan byta förening när som helst under säsongen, undantag se §77. Spelaren blir spelklar för den nya föreningen på den 14:e dagen räknat från registreringsdagen. Övergång för spelare tillhörande ungdomsklass 17 år och som tillhör spelstyrkeklass Elit hanteras enligt §77.

§74 Återkallelse av övergångsanmälan

Ungdomsspelare tillhörande ungdomsklass 17 år eller yngre, har rätt att återkalla sin övergångsanmälan. Återkallelse, som sker genom brev underskrivet av spelaren och målsman, ska vara SBTF tillhanda innan spelaren är spelklar för den nya föreningen.

§75 Övergång för seniorspelare tillhörande klass 1 till 7

Spelare som tillhör spelstyrkeklass 1 till 7 (det datum övergångsanmälan inkommer till SBTF) kan byta förening under hela säsongen, undantag se §77.

Om moderförening och den nya föreningen är överens om övergången, blir spelaren spelklar för den nya föreningen på den 14:e dagen räknat från registreringsdagen.

Om moderförening och den nya föreningen inte är överens om övergången, blir spelaren spelklar för den nya föreningen på den 60:e dagen räknat från registreringsdagen.

§76 Övergång för spelare tillhörande spelstyrkeklass Elit

Spelare som tillhör spelstyrkeklass Elit (det datum övergångsanmälan inkommer till SBTF) kan byta förening vid två tillfällen under säsongen, undantag se §73.

Med spelstyrkeklass Elit jämsställs spelare som under spelåret eller förra spelåret spelat i Pingisligan herrar, Pingisligan damer, Superettan herrar eller Superettan damer.

Övergång för spelare tillhörande spelstyrkeklass Elit kan enbart registreras i TAS under följande tidsperioder:

Övergångsfönster 1: 1 maj till och med 1 september.

Övergångsfönster 2: 1 december till och med 15 december.

Övergångsanmälan som registreras i det tävlingsadministrativa systemet under annan tidsperiod ogiltigförklaras och återsänds utan att behandlas om inte §79 är tillämplig.

§77 Övergångsfönster 1

Övergångsanmälan som registreras i det tävlingsadministrativa systemet när övergångsfönster 1 är öppet innebär att spelaren är spelklar för den nya föreningen på den 60:e dagen efter registreringsdagen, dock senast den 1 september oavsett om moderföreningen och den nya föreningen är överens eller inte.

§78 Övergångsfönster 2

Övergångsanmälan som registreras i det tävlingsadministrativa systemet när övergångsfönster 2 är öppet innebär att spelaren är spelklar för den nya föreningen från och med 1 januari under förutsättning att moderföreningen och den nya föreningen är överens om övergången.

Är föreningarna inte överens om övergången ogiltigförklaras övergångsanmälan.

§79 Dispens för registrering av övergång vid annan tidpunkt

Dispens om annan övergångstid än när övergångsfönstren är öppna kan lämnas av SBTf om orsaken till övergången är byte av bostadsort på grund av arbete, studier eller annan liknande orsak som omöjliggör fortsatt spel i moderföreningen.

En förutsättning för sådan dispens är att föreningarna är överens.

Spelaren blir i sådant fall spelklar för den nya föreningen på 14:e dagen efter registreringsdagen.

§80 Övergångsanmälan inte behandlad av moderföreningen

Moderföreningen har 14 dagar på sig att behandla inkommen övergångsanmälan i TAS. Om övergången inte behandlas inom 14 dagar betraktas övergången som att föreningarna är överens.

§81 Spelare som inte fullgjort sina skyldigheter

Spelare som inte fullgjort sina skyldigheter till moderföreningen, det vill säga att spelaren inte betalt sin medlemsavgift eller inte utfört andra skyldigheter enligt föreningens stadgar, blir inte spelklar för den nya föreningen förrän dessa skyldigheter uppfyllts.

Om moderföreningen anser att spelaren inte fullgjort sina skyldigheter ska detta antecknas i kommentarsfältet i TAS när föreningen behandlar övergångsanmälan.

Maximal "fördröjningstid" på grund av denna anledning är 180 dagar. Under denna fördröjningstid har spelaren inte rätt att representera moderföreningen i tävlings- eller seriematcher.

§82 Registrering

Med registreringsdag avses den dag varifrån övergångstiden börjar räknas. Som dag 1 räknas dagen då den nya föreningen registrerar övergången i TAS.

§83 Representation under övergångstid

Under övergångstiden, det vill säga tid från registreringsdag fram till det datum spelaren är spelklar för den nya föreningen, ska spelaren representera moderföreningen vid deltagande i bindande tävling enligt §4.

Moderföreningen kan under övergångstiden inte hindra spelaren från att delta i individuella tävlingar, givet att spelaren fullgjort sina skyldigheter till moderföreningen enligt §82.

§84 Övergångstiden går ut under pågående tävling

Spelare får i samma tävling inte representera mer än en förening. Om individuell tävling pågår under flera dagar, och spelaren under tävlingens gång blir spelklar för ny förening, ska spelaren fullfölja tävlingens alla klasser för den förening spelaren tillhörde då tävlingen startade.

Beträffande seriespel, se §86.

§85 Deltagande i distriktsmästerskap

Spelare får inte delta i distriktsmästerskap individuellt i mer än en förening under spelåret. Spelare får inte delta i distriktsmästerskap lag i mer än en förening under spelåret.

§86 Övergångsregler vid seriespel

Spelaren får delta i serie- och kvalificeringsmatch för den nya föreningens lag från och med den dag som spelaren är spelklar för föreningen och innehar giltig licens, se även SBTF:s Serieregler.

§87 Övergång från farmarförening till huvudförening

Spelare registrerad för farmarförening får flyttas upp till huvudförening utan övergångstid. När detta sker i samband med seriematch registreras övergången på matchdagen.

Sådan flyttning ska registreras i TAS senast första vardagen efter överflyttningstillfället. Den förening som underlåter att anmäla detta i rätt tid ska betala dubbel registreringsavgift.

Registreringsavgift faktureras huvudföreningen i efterhand.

§88 Övergång från huvudförening till farmarförening

Spelare tillhörande spelstyrkeklass 1 till 7 och som är registrerad för huvudförening, och som önskar övergå till farmarförening, ska göra övergångsanmälan enligt §70. Spelaren blir spelklar för farmarföreningen från och med 14:e dagen från registreringsdagen.

Spelare tillhörande spelstyrkeklass Elit och som är registrerad för huvudförening, och som önskar övergå till farmarförening, kan enbart gör det när övergångsfönster 1 eller 2 är öppet enligt §§75-77. Generellt undantag från denna regel gäller ungdomsspelare upp till och med 15-årsklassen enligt §72.

§89 Upphörande av övergång utan övergångstid

De speciella övergångsreglerna mellan farmarförening och huvudförening upphör att gälla från och med den 1 juli det spelår när farmarföreningens representationslag spelar i samma division, eller högre, än huvudföreningens representationslag.

Har huvudförening och farmarförening representationslag i både herr- och damserie, gäller denna regel var för sig för herr- respektive damspelare.

§90 Övergång när spelaren inte haft licens föregående spelår

Spelare som tidigare haft licens, men inte under innevarande och det närmast föregående spelåret, behöver inte insända övergångsanmälan för att få representera ny förening.

Spelaren är spelklar för den nya föreningen från och med den dag då licens registreras.

§91 Övergång från nedlagd förening.

Spelare som tillhört förening som utträtt ur SBTF ska anmäla övergång i TAS. Spelaren får representera den nya föreningen från och med registreringsdagen oavsett klasstillhörighet. Övergång ska vara kostnadsfri. Yttrande från moderföreningen behöver inte inhämtas.

§92 Sammanslagning eller ombildning av förening

Vid föreningars sammanslagning, eller sektioners ombildning till ny förening, behöver övergångsanmälan inte göras. För spelare som vid sådant tillfälle övergår till annan förening gäller dock vanlig övergångsanmälan.

§93 Ny övergång under övergångstid

Ny registrering av övergång kan göras först när spelaren är spelklar för den nya föreningen. Seriespelsregistrering kan påbörjas från och med dagen då en övergång till ny förening har godkänts i TAS av både moderföreningen och av SBTF.

§94 Meddelande om spelklarhet

SBTF meddelar via övergångslistor på SBTF:s hemsida från och med vilken dag spelaren får representera den nya föreningen.

KAPITEL 13: SPELARE MED UTLÄNDSKT MEDBORGARSKAP

§95 Ansökan om speltillstånd

Utländsk spelare över 15 år representerande svensk förening behöver ansöka om speltillstånd om spelaren ska representera föreningen vid nationellt seriespel eller vid individuell SM-tävling. Med nationellt seriespel avses för herrar serienivåerna Pingisligan, Superettan samt division 1, division 2 och division 3, för damer avses Pingisligan, Superettan, division 1 och division 2.

Ansökan om speltillstånd, som sänds till SBTF, kan ske under hela året. Innan speltillstånd kan beviljas ska licens registreras. Speltillståndsavgift faktureras i efterhand förening som ansöker om speltillstånd

§96 Ett speltillstånd

Ett speltillstånd ger rätt att representera svensk förening i nationellt seriespel.

Speltillståndet ger utländsk medborgare, som sedan minst tre år är folkbokförd och stadigvarande bosatt i Sverige rätt att kvalificera sig och delta i individuella SM-tävlingar. Spelare får, under samma spelår, inte delta i motsvarande mästerskap i annat land.

§97 Beviljande av speltillstånd

SBTF kan bevilja speltillstånd för ett eller flera spelår. Beviljat speltillstånd tillhör spelaren och är inte knutet till spelarens förening.

Spelare som ska delta i seriespel för någon av serienivåerna division 1, division 2 eller division 3 för herrar alternativt division 1 eller division 2 för damer blir spelklar för

föreningen tidigast 14 dagar efter att ansökan om speltillstånd inkommit till SBTF. Speltillstånd kan beviljas först när licens har registrerats.

Spelare som ska delta i seriespel för någon av serienivåerna Pingisligan eller Superettan för herrar alternativt Pingisligan eller Superettan för damer blir spelklar tidigast 1 september när ansökan inkommit till SBTF senast 1 september och tidigast 1 januari när ansökan inkommit senast 15 december. Speltillstånd kan beviljas först när licens har registrerats.

Utländsk spelare som önskar byta förening i Sverige hanteras enligt de regler som gäller för övergång enligt Kapitel 12.

KAPITEL 14: SPELTILLSTÅND UTOMLANDS

§98 Speltillstånd utomlands för tävlingar

Spelare som önskar delta i individuell tävling i utlandet, ska inhämta tillstånd till detta från SBTF. För tävlingsspel (ej seriespel) inom de nordeuropeiska länderna, se §4, fordras inte speciellt tillstånd från SBTF.

§99 Speltillstånd utomlands för seriespel

Svensk medborgare som önskar delta i seriespel utomlands ska inhämta tillstånd till detta från SBTF. Spelare som spelar seriespel i utländsk liga får även representera svensk förening i seriespel i Sverige.

KAPITEL 15: ÖVERKLAGAN AV TÄVLINGSÄRENDE

§100 Avgift vid överklagan

Beslut i regelfråga av SBTF:s Tävlings- och Regelkommitté kan överklagas till SBTF:s disciplinnämnd under förutsättning att en överklagandeavgift erläggs till SBTF. Avgiftens storlek bestäms av SBTF:s förbunds möte. Om överklagan ger bifall återbetalas avgiften till den klagande.