



Manual – Skapa & Genomför tävling

Hitta rätt:

- Pingisarenan (Tävlingsadministration osv): <https://sbtfevents.stupaevents.com/>
- Publik sida (OTT): <https://sbtfeventsott.stupaevents.com/events/1>
- App: "Stupa Events"

Appen Stupa events:

Livesändning: logga in med föreningsuppgifterna.

Livescore/manuell inmatning: Logga in som domare. Du kan göra dig själv till domare under fliken "lägg till funktionär"/"add officials" och logga in med de uppgifterna. Har ni inga tilldelade matcher ser ni alla i tävlingen om ni är domare.

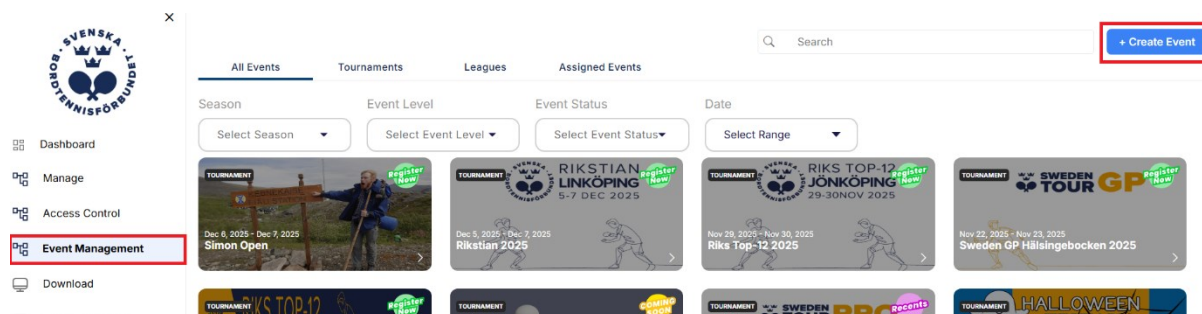
Tänk på att ha tävlingen i läget "pågående" eller "kommande" för att komma åt tävlingen i appen

Logga in

- Använd samma email som ni haft till gamla Tas. Är ni osäkra på vilken mejladress ni har till klubben, kontakta malin@sbt.se
- Klicka på "Forgot Password" och följ instruktionerna för att skapa ett lösenord till kontot.
- Det är fortfarande 1 konto per klubb så det är bra att välja ett lösenord ni kan dela med er till flera.

Skapa Tävling

- Klicka på "Event Management" i menyn till vänster
- Klicka på "+ Create Event" (blå box i övre högra hörnet)
- Det kommer nu upp ett formulär som är tävlingstillståndansökan. Denna skickas via systemet till SBTF för godkännande.



Fyll i alla tävlingsdetaljer:

- Event Name:
 - o Tävlingens namn
- Event Status:



- Tävlingsens status. Ändras under processen för att exempelvis öppna- och stänga anmälan.
- Ändras under processen. Välj "Unverified" om det är en sanktionerad tävling i väntan på tävlingstillstånd. Därefter kan exempelvis "Registration Open" väljas för att öppna anmälan.
- Detta är en viktig funktion längre fram i processen:
 - Registration Open: Tävlingen finns på "Tävlingsanmälan" och andra klubbar kan registrera anmälningar. I detta läge kan klubbar också avanmäla spelare utan att de hamnar på fakturan. När något annat läge är valt kommer spelare som tas bort att hamna på fakturan. **OBS! Om ni råkar göra en felanmälning och vill ta bort den, tänk på att först ändra till anmälan öppen.** Vi jobbar på en smidigare lösning för detta.
 - Registration Closed: Inte längre möjligt för andra att anmäla sig. Tävlingsledaren kan fortfarande justera anmälningarna
 - Cancelled: Tävlingen är inställd
 - Pending, verified, rejected: Dessa lägen visar var i processen tävlingen är för att ansöka om tävlingstillstånd. När den är "verifierad" har SBTf godkänt ansökan.
 - Ongoing: När tävlingen är igång, syns då i appen och hittas enkelt på den publika OTT-sidan.
 - Upcoming: Väljs sista tiden innan tävlingen startar, även då hittas tävlingen i appen.
 - Recent: När tävlingen är avslutad väljs nyligen. Resultat med mera går fortfarande att komma åt både internt och publikt.
- Event Type:
 - **VIKTIGT: Välj Tournament för alla tävlingar!**
- Start Date:
 - Första tävlingsdagen
 - End Date:
 - Sista tävlingsdagen.
- Event Levels:
 - Nationell: SM, nationella tävlingar (fd C-tävlingar)
 - Region: Fokus på närområdet men över distriktsgrensarna
 - Distrikt: D-tävlingar
 - Internationell: Sweden Tour och andra som bjuder in aktivt internationellt
 - Testtävling: För att lära sig systemet, kräver ingen verifiering
 - Distriktstävling: D-tävlingar
 - Barntävlingar – med barntävlingstillstånd
 - Osanktionerad: tävlingar som tex Klubbmästerskap, sponsorevents, skoltävlingar och liknande.
- Link Event
 - Låt vara avslagen. Funktionen ej i gång än
- Season:
 - Välj den säsong som tävlingen tillhör
- License:
 - Låt vara så länge vi har licenserna i Prefixio.
- Event Banner:



- Välj en av de färdiga förslagen eller ladda upp en egen.
- Storlek ca 1080 x 600 px är lagom för att fungera på de flesta skärmar
- Logo:
 - Ladda upp föreningen logga
- Klicka på "Create" för att skapa tävlingen.

Lägg till klass

En av de största förändringarna med det nya systemet är att alla klasser är fasta. Cirka 400 klasser finns inlagda i systemet. Saknar du någon klass kontakta tas@sbtf.se. Ett register med alla klasser finns på sbtf.se.

Add Class/Category

Create classes for your event across different participant types.

Category Levels
Select

Participant Type
Select

Class
Select

Abbreviation
Select

Choose Color

+

Create

Category Level
Participant Type
Class
Abbreviation
Color
Action

1.
Mixedklasser
Singles
Junior 18
J18

Update

- Vill du justera klassen klickar du på pennan på aktuell rad. Klasser som inte innehåller några spelare kan raderas genom att klicka på papperskorgen.

Fortsätt med Tävlingshallens uppgifter, tävlingsledningen och arrangörens information.

Klicka på create efter varje modul.

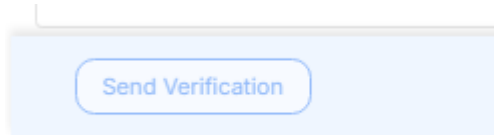
Har ni fler än en tävlingshall, klicka på "+ Add more" för fler hallar. Om ni skapar fler än ni behöver, lämna bara den tom och klicka create.

Alla fält markerade med en orange * är obligatoriska.



För att uppdatera informationen klicka först på "Edit" längst upp och därefter "update" på aktuell del av sidan.

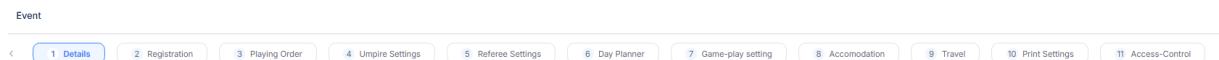
När du känner dig nöjd med din tävlingsansökan – klicka på "Send Verification". Då skickas den till SBTF för behandling.



När tävlingen är verifierad syns den gröna texten och knappen "publicera" syns längst ner på sidan. Klicka på den för att tävlingen ska synas på de publika sidorna. Genom att klicka på "View Details" kan ni läsa feedback från SBTF kring er ansökan.



Nästa steg – fler inställningar!



Medan ni väntar på att SBTF verifierar tävlingen kan ni ställa in resten som behövs för att vara redo att ta emot anmälningar.

Längst upp på sidan (när ni är i läget "Event") finns flera flikar för inställningar. Först kommer en sammanfattning och därefter mer i detalj hur- och vad som kan ställas in.

1. Details
 - a. Allmän tävlingsinfo samt spelklasser, se ovan.
2. Registration
 - a. Möjlighet att styra hur, när och vem som kan göra anmälningar till tävlingen. Ställer även in största- och minsta antal per klass samt anmälningsavgiften.
3. Playing Order
 - a. Ställer in spelordningen för lagklasser
4. Umpire Settings (Matchdomare / inmatare via app)
 - a. Lister över domare, möjlighet att lägga till manuellt alternativt om man önskar att domare ska ha möjlighet att registrera sig för tävlingen. De som står som domare har möjlighet att lägga in resultat via StupaAppen.
5. Referee Settings (Överdomare)
 - a. Lister över domare, möjlighet att lägga till manuellt alternativt om man önskar att domare ska ha möjlighet att registrera sig för tävlingen. De som står som domare har möjlighet att lägga in resultat via StupaAppen.
6. Day Planner
 - a. Skapa grundschema för speldagarna
7. Game-Play Setting
 - a. Sätt standardregler för tävlingen.



- b. Inställningar för appen.
- 8. Accomodation
 - a. Skapa boendebokningar
- 9. Travel
 - a. Skapa Reselistor, om tex upphämtning krävs.
- 10. Print Settings
 - a. Anpassa matchprotokoll samt nummerlappar
- 11. Access-Control
 - a. Möjlighet att lägga till personer eller organisationer som får tillgång till valda delar av tävlingen.

2. Registration

I denna sektion görs inställningar för anmälan.

Den viktigaste inställningen om ni önskar att en spelare ska kunna spela mer än en klass görs genom att:

- Välj "Singles" då kommer en liten ruta upp med "Multiple Entry", klicka på den knappen och välj "all" och avsluta med "Spara". Gör därefter samma sak med "Doubles", "Mixed Doubles" och "Teams" om ni önskar att spelarna ska kunna spela mer än en sådan klass.
- *På sikt kommer detta bli en grundinställning.*



I de nio rutorna görs följande inställningar:

- Verification:
 - Väljer ni "No" blir alla spelare anmälda så länge inget maxtak finns eller registreringstiden går ut.
 - Väljer ni "Yes" har ni som arrangör möjlighet att godkänna alla anmälningar i klassen innan spelarna definitivt är med. Går även att lägga till två-stegsverifiering om exempelvis SBTF eller distriktet också ska godkänna anmälan.
- Date and Time
 - Ställ in start- och sluttid för anmälan. Välj om det ska gälla för alla klasser eller utvalda.
- Fee Information
 - Ställ in anmälningsavgiften för tävlingen. Välj om det ska gälla för alla klasser eller utvalda.
- Gender and Age Restriction
 - Ställ inte kön och ålder. Alla pojk/herrklasser är inställda på "Mixed" för att även tjejer ska kunna vara med.
- Point Restriction
 - Ställ inte rankingpoängsrestriktioner. De Maxklasser och rankingpoängklasser som finns har rätt poäng som grundinställning.
- Queue Settings
 - Möjligt att ställa in ett minimum- och maximumantal i klassen. Lämnas de tomma kan obegränsat antal anmäla sig. Välj om det ska gälla för alla klasser eller utvalda.
- Allow Registrations
 - Välj vem som ska kunna anmäla till tävlingen
 - Admin = SBTF
 - Member Associations= Distriktsförbunden
 - Club = Klubbarna
- Deregistration
 - Välj "Yes" om klubbarna ska ha möjlighet att avanmäla spelare via registreringssystemet
- Entry Restriction
 - Om ni gett distrikten eller klubbarna möjlighet att anmäla sig via registreringssystemet kan ni välja att sätta ett maxtax per klubb och klass. Exempelvis att de får anmäla max 5 spelare till F11. Ni kan välja att ha samma för alla ett bara utvalda föreningar.
 - Grundinställningen är att denna funktion är avstängd och att alla därmed kan anmäla hur många de vill, utifrån att platser finns kvar i klasserna.
- Pair request -*endast dubbelklasser*
 - För dubbelklasser kan man välja att öppna upp för par från olika föreningar.
 - Om "Yes" väljs får man också valet att välja att godkänna den typen av par.
- Players in Team – *Endast Lagklasser*
 - Möjlighet att välja hur stor trupp av spelare som kan registreras. OBS! Inklusive reserver. Spelsystem väljs senare på fliken "3 – playing order".
- Player Bifurcation – *Endast Lagklasser*
 - Ställ först in ett max antal på "Players in Team"



- Därefter kan man välja att ställa in ett max antal ETTU spelare eller icke ETTU-spelare.

3. Playing Order

Om ni har lagklasser väljer ni spelformat här. Genom att klicka på "I" eller i ringen bakom ser ni hur matcherna skapas.

Markera det system ni vill använda och avsluta med Update

Hittar ni inte det system som ni önskar använda, mejla tas@sbtf.se så kan vi lägga till fler i databasen.

4 & 5. Umpire Settings / Referee Settings

Öppna upp för möjligheten att domare/överdomare ska kunna ansöka om att vara med.

- Klicka på "settings" och ställ in, tidsintervall för registrering, eventuell ersättning med mera.
- Går också att lägga till domare dels för att döma och göra scheman och dels andra personer som ska ha möjlighet att lägga till resultat via appen.
- Domare läggs manuellt till via "Add". Finns inte domaren redan i systemet klicka på "add new umpire account". De som ska ha tillgång till att rapportera in resultat antingen manuellt eller via livescoring läggs till här.
 - Ett mejl med inloggningsuppgifter kommer då till personen. Appen hittas i Google Play eller AppStore och heter "Stupa Events". En särskild manual för hur den fungerar finns på sbtf.se
 - *Tips: Resultaten går snabbare att mata in via appen, ha en eller två som har tillgång och kan hjälpa tävlingsledaren. Exempelvis kan någon ha uppgiften i en B-hall.*
 - Domarkonton som fanns i första version av TAS finns inte med och behöver läggas till igen.
- Inställningarna är desamma för överdomarna på fliken "5- Referee settings"

6. Day Planner

Här skapas grunden till tidschemat. En nyhet är att man kan ha olika långa matcher tider på olika bord. Det går även att fördela borden i olika hallar för att enklare ha överblick på tävlingen.

2025-11-17



Day Planner

Manage time and intervals of the matches that you scheduled

[↶ Reset Planning](#)

Choose Venue

Hall 1

november

2025

15th

DAY 1

16th

DAY 2

Add [Venue](#) [Interval](#)

[Open Scheduler](#)

[Plan Settings](#)



No fields created yet.

[Start Planning](#)

- På Add "Venue" kan ni döpa hallarna samt lägga till fler hallar.
- På Add "Interval" kan ni ställa in obligatoriska avbrott, exempelvis lunchpaus eller prisutdelning
- Börja med att markera den dag som du vill göra ett schema för, i exemplet ovan är det 16th november (blått signalerar att dagen är vald)
- Klicka därefter på "Start Planning"
 - Ställ in start- och sluttid för passet
 - Längd på matcherna
 - **TOTALT ANTAL BORD** i hallen
 - Välj vilka bord inställningarna ska gälla för
 - Avsluta med spara.
 - I exemplet nedan är det i Hall 1 mellan klockan 09.00 till klockan 17.00 möjligt att schemalägga 20 minuters matcher på bord 1-8 (blått signalerar att de är valda. I hallen finns 16 bord tillgängliga.

Hall 1

Add details for this Venue

Central European Time (GMT+1)

Day Duration *

09:00



17:00



Single Match Duration (min) *

20

Total number of tables *

16

Select playing tables (8)

☐ Select all

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

- Klicka på "Plan settings" för att lägga till fler inställningar samma dag.
- I exemplet har vi lagt mellan 12.00-16.00 30minuters matcher på bord 8-16



Hall 1

Add details for this Venue

Central European Time (GMT+1)

Day Duration *

12:00

16:00

Single Match Duration (min) *

30

Total number of tables *

16

Select playing tables (8)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

☐ Select all

- I schemat syns vilka inställningar som är gjorda samt hur många matcher som maximalt kan spelas.

Current Events

09:00

09:00 - 17:00

Tables 8

Match Duration 20m

Slots Generated 192

10:00

11:00

12:00

12:00 - 16:00

Tables 8

Match Duration 30m

Slots Generated 64

Gör samma med alla dagar och hallar. Schemat kan ändras om det inte finns några matcher inlagda på den aktuella dagen.

Själva schemat kommer att se ut som nedan. Där vita rutor är möjliga schemaläggningar och "X" försvinner på grund av att det är olika inställningar på matchlängd för de olika borden.

11:20-11:40									X	X	X	X	X	X	X	X
11:40-12:00									X	X	X	X	X	X	X	X
12:00-12:20									X	X	X	X	X	X	X	X
12:00-12:30	X	X	X	X	X	X	X	X								
12:20-12:40									X	X	X	X	X	X	X	X
12:30-13:00	X	X	X	X	X	X	X	X								
12:40-13:00									X	X	X	X	X	X	X	X
13:00-13:20									X	X	X	X	X	X	X	X
13:00-13:30	X	X	X	X	X	X	X	X								
13:20-13:40									X	X	X	X	X	X	X	X

7. Game-Play Setting



Ställ in grundinställningarna för tävlingen. I varje specifik klass kan man senare justera eventuella undantag.

- Under fliken "Result Management" gör inställningar för hur många set som ska spelas, om det ska vara någon specialvariant med golden point, avgörande set i avvikande längd samt om alla set ska spelas ut
- I fliken "Score Management" gör inställningar för Appen, i de fall som livescoring utförs av domaren alternativt separata livescorare. För tävlingar där detta inte göra behövs inga inställningar göras här.

8./9. Accomodation / Travel

För tävlingar som behöver hantera boende- och resebokningar finns här möjlighet att öppna upp för att klubbarna skickar in information om detta.

10. Print settings

Ställ in hur matchprotokollen ska se ut. Kommer framöver att vara mer "rätt" inställda som default.

Klicka i och ur de funktioner som ni önskar. Notera att det är olika protokoll för singel/dubbel/lag.

Avsluta med "Spara"

Samlade protokoll för poolspel finns, men inga inställningar för dessa kan göras.

12. Access-control

Lägg till enskilda personer eller kategori som får möjlighet att läsa eller ändra i tävlingen. Exempelvis tävlingsledare, om ni är flera klubbar som har tävlingen gemensamt eller om överdomaren vill kunna kontrollera lottningen.

Ni kan välja att lägga ställa in under vilken tidsintervall som personen/rollen får tillgång till tävlingen.

Nu är vi klara med alla tävlingsinställningar! Dags att titta på tävlingens genomförande!



Dags för tävling!

Nu är det dags att börja jobba med anmälningarna och genomföra tävlingen.

I den blå menyn i vänstersidan hittas följade:

Event Management System

Event

Players

Fixtures/Results

Schedule

Scoring And Streaming

Awards & Standing

Printing

Rankings

Display Settings

Download

Logout

- Event – se ovan
- Players
 - Lägg till och ta bort spelare
 - Justera seedning om ej via ranking
 - Skapa underklasser(divisions/rankingklasser)
- Fixtures/results
 - Skapa spelformat
 - Nyhet! Skapa matcherna innan lottningen!
 - Lotta
 - Se lottningar och resultat
 - Välj längd på matchen
- Schedule
 - Skapa tids-och bordsättning
 - Kan göras innan lottningen
 - Själva grundinställningen för schemat görs under Event / Dayplanner
- Scoring and Streaming
 - Inmatning av resultat
 - Utskrift av protokoll
- Awards & Standing
 - Resultatlistor
- Printings
 - Utskriftssida, för protokoll, resultat, cupträd med mera
- Rankings
 - Rankingpoäng från tävlingen
- Display Settings
 - För Livesända matcher med grafik
- Download
 - Här samlas alla skapade dokument för nerladdning
- Logout
 - Logga ut
- <-
 - Gå ur tävlingen till resten av plattformen



Players:

Klasserna är uppdelade efter spelform singel/dubbel / mixed dubbel /lag. Går även att välja "All" för att se alla klasserna samtidigt.

Settings

Select Organisation

☒ Club ☐ Member Association

Parameter

☒ Logo ☐ Flag ☒ Abbreviation

Rank Type (Max 2)

National Rank

OBS! Börja med att för varje klass gå till settings och välj organisation "Club" för att få med klubbnamnet på alla listor.

Ställ även gärna in "Abbreviation" för att ha förkortat klubbnamn samt Logo. Detta styr vilka inställningar som syns.

Avsluta med Spara.

På sikt ska detta ställas in som en normalinställning

Category

Singles
Singelklass
Herrar 1
Lila Lag
Herrar dubbel

Search
Auto Seed
Move Participant
Sub Category
Add
Queue 0
Settings
Import
Deleted

☐	SrNo	Player Name ↕	Club	Back No.	Seeding ↕	Points	Gender	DOB	Action
--------------------------	------	---------------	------	----------	-----------	--------	--------	-----	--------

- Lägg till spelare på "Add". Det går att lägga till flera samtidigt och därefter lägga till dem i listan.
 - För dubbelpar finns även en knapp för spelare som saknar dubbelpartner. Klicka på den för att få upp listan. Ni kan även lägga till en ny spelare och en från listan över omaka spelare.

X

+ Unpaired Participants

Choose participants to create a pair, you can also borrow participant from other organizations with unpaired participants.

Participant 1

+ Add Participant 1

Participant 2

+ Add Participant 2

- Lag behöver innehålla åtminstone minsta antalet spelare (på sikt kommer det ändras så man bara kan anmäla ett lag)
- Queue visar eventuella spelare i kön



- Markera en spelare och klicka på + Move Participant för att flytta spelaren till en annan klass.
- Auto Seed, välj hur många seedade spelare ni önskar. Går även att manuellt göra om seedningsordningen. I ett senare skede när lottningen görs, skrivs det slutliga antalet seedade för klassen in.
- Sub Category tänds när anmälningstiden för klassen gått ut. Detta ställer ni in på Events / 2. Registrations.
 - Numera kan antalet spelare per subdivision variera. Max Participant per Sub category, sätter maxantalet.
 - Man kan välja som spelarna ska fördelas per rankingen eller slumpvis.
 - Ställ in hur många spelare det ska vara i respektive grupp.
 - Spelsystem ställs inte på Fixtures i nästa steg.
 - Vill ni döpa subdivisionerna till något speciellt kan ni göra det, samt ge dem en färg till schemaläggningen.
 - När spelarna är fördelade kan de flyttas mellan de olika subdivisionerna om så krävs.

Update Sub Category



Category

Max 2100p

Total Registered Participants

16

No of Sub Category*

2

Max Participants Per Sub Category *

8

Bifurcation Criteria*

☒ Random ☐ Ranking/Rating

Bifurcation Calculation:

You can create 2 sub-categories with a maximum of 16 participants, distributed as follows:

16/16

Sub Category 1: 8 participants

Sub Category 2: 8 participants

☒ To proceed further, please check the box to confirm this bifurcation.

Sub Category

Sub Category Details

1.

Sub Category Name*

Grön

Abbreviation

Grön

Color



#000000

2.

Sub Category Name*

Gul

Abbreviation

Gul

Color



#000000

Update



Fixtures/ Results

TAS 2.0 har större flexibilitet för att skapa klasser. Det går att kombinera grupp-och cupspel fritt.

Här går vi igenom grunderna:

1. Välj klass
2. Välj om klassens först steg ska vara Knockout (Cup) eller Group Stage (Pool)
 - a. Väljer ni Group Stage får ni valet om ni vill ha Round Robin (alla möter alla i gruppen) eller Double Round Robin (alla möter alla **TVÅ** gånger i gruppen)
3. Välj om lottningen är Genuine eller Sample
 - a. Genuine: Alla spelare är klara och en riktig lottning görs
 - b. Sample: Lottning där antalet deltagare uppskattas, går sedan att omvandla till riktig lottning. Genom att göra denna kan klasserna tids- och bord1sättas före lottning.
4. Klicka på Create

Select options to browse through fixtures

Singles > Singelklass Herrar 1

Specify Stage Details

Knockout Stage
Knockout is a single-elimination event where the losing participant is immediately eliminated from the competition and only the winning participant advance.

Group Stage
A competition format in which each contestant meets every other participant once in a stage irrespective of win & loss.

Select Fixture Type

Genuine
Once your participants are finalised, use the genuine option to create the fixtures.

Sample
If the participants are not finalised, use the sample fixture and replace it with the genuine Participants once the participants are finalised.

Create

I exemplet väljer vi att i klasen Singelklass spela först Poolspel och att vi har alla spelarna redo och därmed gör en riktig lottning.

Select options to browse through fixtures

Singles > Singelklass Herrar 1

Specify Stage Details

Knockout Stage
Knockout is a single-elimination event where the losing participant is immediately eliminated from the competition and only the winning participant advance.

Group Stage
A competition format in which each contestant meets every other participant once in a stage irrespective of win & loss.

Select Group

☒ Round Robin ☐ Double Round Robin

Select Fixture Type

Genuine
Once your participants are finalised, use the genuine option to create the fixtures.

Sample
If the participants are not finalised, use the sample fixture and replace it with the genuine Participants once the participants are finalised.

Create

Skapa spelform

Nu är det dags att bygga klassen. I det grå fältet där det står "Group Stage" visas alla steg som finns i klassen. Genom att klicka på "+" knappen kan man lägga till fler steg.



Gå igenom att sektionerna under Fixture settings

1. Participant Selection

- Klicka på "Add participants". Ska alla spelarna spela i gruppsspelet klickar ni save.
- Ska några stå över gruppsspelet väljer ni dessa som Elite Participant. Avsluta med Save
- Klicka därefter på save i högerkanten

2. Group Creation Configuration – Välj Poolstorlek

- Suggested Group
 - Används om alla grupper är lika stora alternativt att den sekundära gruppstorleken är större (exempelvis i första hand 4-pooler och i andra hand 5-pooler)
 - Skriv in antal spelare ni önskar per grupp. Ni får då ett förslag på hur många grupper i varje storlek ni får
- Custom Group
 - Används om ni vill att den sekundära gruppstorleken är mindre än den primära (exempelvis i första hand 4-pooler och i andra hand 3-pooler) eller om ni på annatvis vill ha olika typer av grupper.
 - Skriv in antal spelare i gruppen och hur många grupper av den storleken ni önskar
 - Klicka på "Add field" för att lägga till ytterligare en storlek. Skriv hur stor den ska vara och många det ska vara av den typen.
 - Reaning hjälper er att räkna och programmet säger till när alla spelarna har en plats.
- Lägg in antal seedade och antal per pool som går vidare till slutspel
- Välj randomise groups om grupperna ska lottas.
- Välj Custom logic och klicka save på alla templates. Då får ni den spelordning som vi använder i Sverige.
- Avsluta med save i högerkanten.



Exempel: Suggested Group: 1st 5-pool och 4st 4-pooler, 4 seedade och 2 från varje pool till slutspel

Suggested Group

Custom Group

No. Of Participants

Group Size

21

4

Based on your inputs following groups were made

1 Group With 5

4 Group With 4

Number Of Seeds

No. of qualifiers

4

2

Distribution Criteria

☒ Randomise Groups

OR

Customise

The system will randomly distribute the players according to the logic

Block values will be added for eg. 2,3

Exempel: Custom Group: 3st 4-pool och 3st 3-pooler, 4 seedade och 2 från varje pool till slutspel

Suggested Group

Custom Group

Custom Group Distribution Logic

+ Add Field

Remaining 0 / 21

Save

No. of Participants

No Of Such Groups

No. of Participants

No Of Such Groups

4

3

12

3

9

Based on your inputs following groups were made

3 Group With 4

3 Group With 3

Number Of Seeds

No. of qualifiers

4

2

Distribution criteria

☒ Randomise Groups

OR

Customise

The system will randomly distribute the players according to the logic.

Block values will be added for eg. 2,3

3. Separation Criteria

- Markera Club för att få klubbseparering mellan spelare från samma förening.
 - Member Association ger distriktsseparation. (använd ej)
 - Avsluta med save
- Nu är alla grundinställningar för steget klara och avslutas med "Save" längst ner i det ljusblå fältet för att skapa lottningen.
 - Ett förslag på pooler kommer upp, snabbkolla på "Preview" eller fäll ut pool för pool.
 - För att justera poolerna finns två alternativ:
 - Byt plats på två spelare i annan eller samma pool genom att klicka på pilarna efter namnet
 - "Bänka" spelaren genom att klicka på bänken. Dessa kan sen sättas tillbaka i samma eller annan grupp
 - Sätt tillbaka genom att klicka på "+" på aktuell grupp och välj spelare.
 - På pennan kan gruppnamnet ändras
 - Klicka på bänken för att tömma gruppen på spelare
 - Längst ner finns en menyrad:



Action Buttons



Preference Shuffle Sequence Save Draft Save >

- i. Preference: Ta bort aktuella grupper och gå tillbaka till steget innan.
- ii. Shuffle: Gör om lottningen
- iii. Sequence: Tömmer alla spelarna så alla hamnar på bänken och därefter kan poolerna manuellt sättas ihop
- iv. Save draft: spara förslaget
- v. Save: Sparar lottningen

Edit Preference Delete Publish ☒

- d. När ni sparar lottningen ändras valen till:
 - i. Edit: samma läge som ovan
 - ii. Visar inställningarna för gruppen
 - iii. Delete: ta bort lottningen
 - iv. Publish: Publicerar lottningen på den publika sidan.
7. När lottningen är publicerad kommer "Game settings" upp som ett alternativ. Här kan specifika inställningar göras för klassen, exempelvis antal set som ska spelas. Läs mer under 7. Game-play settings (sidan 10)

Lägg till fler steg:

Group Stage
Stage 1
21 Participants

+

Fixture Settings > Final Edit

- Lägg till fler steg genom att klicka på "+"
 - Välj om nästa steg ska vara Cup eller Pool

Lägg till Cupspel:

- Klicka på Knockout Stage och Create Stage. Då kommer följande meny upp:

Group Stage
Stage 1
21 Participants

Knockout Stage
Stage 2

+

Participants List

Stage Winners

Participants Selection Save ^

Knockout Creation Configuration
Create groups based on your preferred group size, or you can create custom groups

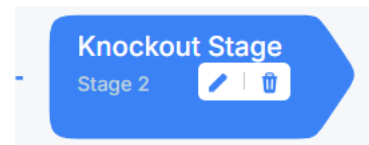
Max Round Played
Final

Separation Criteria
Distribute your participants, pairs, teams according to the entity separation preferences

Legs



- Klicka på Pennan för att döpa om steget, exempelvis till slutspel eller B-slutspel. Ta bort steget genom att klicka på soptunnan
- Stage Winners:
 - Välj vilka spelare som ska delta i steget.
 - No. Of Winner: De X bästa från varje grupp går vidare hit.
 - Custom Selection: Välj vilka spelare som ska vidare. Antingen att välja pooler eller position.
 - *Exempel A-slutspel: Inställningarna nedan visar att de två bästa från varje grupp tas med till detta steg:*



Stage 1

☒ No. of Winners 2

You can specify the number of winners from each group to be included.

- *Exempel B-slutspel: Inställningarna nedan visar att de placerade 3a eller 4a i pool 1-6 tas med till detta steget:*

☒ Custom Selection

To 1 Till 6 No. of Winners 3 Winner, 4 Winner + Add Field

You can select winners or losers from a group range

☐ Player Selection

You can select participants individually

☐ 1 Winner
☐ 2 Winner
☒ 3 Winner
☒ 4 Winner

- Player selection: Klicka på select players och välj klicka på de spelare som ska vara med.
- Avsluta med save
- Participants Selection:
 - Visar antalet som deltar utifrån inställningarna ovan. Godkänn med save.
- Knockout Creation Configuration:
 - Välj eventuellt antal seedade. Normalt inga så detta steg kan hoppas över.
- Max Round Played:
 - Beställer hur lång in i trädet som matcher ska spelas. Välj Final för att spela ut alla matcher. Bekräfta med save
- Position Match:
 - Om inga placeringsmatcher ska spelas: Bekräfta med Skip
 - Ska bronsmatch spelas välj Top 4 och bekräfta med Save
 - Top 8 spelas alla placeringsmatcher ut bland spelarna i kvartsfinal och så vidare.
- Separation Criteria:
 - Klicka ur club separation och välj "enable group separation" för att få spelare från samma pool på olika halvor

Separation Criteria ⓘ
Select a maximum of 2 options based on your preference of separation

☐ Club
 ☐ Member Association

☒ Enable Group Separation
 Skip Save ^

- Legs: Bäst av antal matcher. Välj 1 och save



- Avsluta med Save and Continue
- Förslag på lottning kommer upp. Är grupp-spelet inte spelat är det fyllt av Dummy players. På fliken Participant Positions kan se fördelningen av seedningen (baserat på grupp-spelet)
- Bekräfta med Save and Proceed
- Turneringsschemat kommer upp.
 - Game settingsknappen läggs till och justering av exempelvis antal set kan göras.
 - Nu går slutspelet att tids-och bordsätta.

Lägg till fler steg:

Önskar ni fler steg kan ni lägga till dessa genom att klicka på + knappen och följa stegen enligt ovan för att bygga klassen efter era önskemål.

Schedule

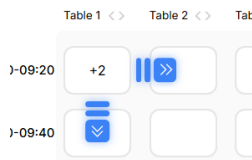
Scheduler

The screenshot shows the 'Scheduler' interface with the following elements highlighted by red boxes:

- 1. Välj Klass:** The top navigation bar with tabs for 'All', 'Singelklass', 'Herrar 1', 'Lila Lag', and 'Herrar dubbel'.
- 2. Välj Steg:** The 'S1 Group Stage' and 'S2 Knockout Stage' buttons.
- 3. Välj metod:** The 'Matches', 'Rounds', and 'Groups' tabs on the left sidebar.

The main area displays a calendar view for 'Hall 1' in 'november' '2025' on the '15' and '16'. A table below shows time slots (09:00-09:20, 09:20-09:40, 09:40-10:00, 10:00-10:20, 10:20-10:40) and tables (Table 1 to Table 10). A legend at the bottom indicates 'Ps. Position', 'S. Stage', 'K. Knockout', 'G. Group', 'R. Round', and status options: 'Unoccupied', 'Occupied', 'Selected', and 'Blocked'.

1. Välj klass
2. Välj steg i klassen
3. Välj metod:
 - a. Matches: matcherna ligger en och en, välj en eller flera och dra till rätt bord
 - b. Rounds: Matcherna grupperas efter omgång
 - c. Groups: Matcherna grupperas per pool
 - d. Umpire: Schemalägg domarna enligt samma upplägg.
4. Välj rätt hall och dag. Schemat som kommer upp är det som tidigare är inlagt i Day planner (hittas under Event / 6. Day Planner)
 - a. X markerar att den kombinationen av tid och bord inte finns. Normalt för att det är olika längd på matcherna på de olika borden.
5. Dra ut rätt match och placera den på rätt bord/tid.
 - a. Är det flera matcher/omgång / pool:



1. Sätt den i övre vänstra hörnet. Ett val kommer då upp om övriga matcher ska lägga lodrätt eller vågrätt. Gör ditt val och övriga matcher placeras ut.

b. Håll musen över matchen för att få mer info om matchen

6. Ta bort: markera de matcher du vill ta bort och klicka på remove. De kommer då tillbaka till listan över icke schemalagda matcher.
7. Flytta matcher: ta tag i matchen och dra den till rätt plats.
8. Är de några matcher ni inte vill publicera tid eller bord på: markera matcherna. Klicka på "hide", välj om ni vill dölja tiden, bordet eller båda.
 - a. Ta bort genom att marker och klicka "Unhide"
9. Alla tider och bord syns automatiskt på den publika sidan.

Scoring and Streaming

Här rapporteras resultaten.

Scoring and Streaming

[Search by Match ID](#)

Singles > Singelklass Herrar 1

S1 Group Stage S2 Knockout Stage

Scoring Streaming

Update score ALL Without results With results

Match ID	Date/Time	Table No	Group	Round	Match	Club	Umpires	Status	Score	Action
1	09:00 16/11/2025	Table 1	Group 1	Round 1	Adrian Karlsson vs Simon Karlsson Englund	Vedums AIS Spårvägens BTK		Scored	3-0	✎
4	09:00 16/11/2025	Table 2	Group 2	Round 1	Anders Karlsson vs Oliver Eguia Karlsson	Huskvarna Södra IS Ängby SK		Not Started	0-0	✎

- I fliken scoring hittas alla matcher i den aktuella klassen och steget.
- På fliken "Streaming" görs inställningar för live streaming, se separat manual.
- Längst upp i högra hörnet finns "Search by Match ID", dessa nummer finns på protokollen
- I Statuskolumnen har det förtydligats vilka matcher som är rapporterade och ej.
- Klicka på symbolen i actionkolumnen för att skriva in resultatet:
 - Fyll i siffrorna, avslut med Save

Participant 1	Participant 2	Set 1	Set 2	Set 3	Set 4	Set 5	Total Score	Action
Anders Karlsson	Oliver Eguia Karlsson	0 - 0	0 - 0	0 - 0	0 - 0	0 - 0	0-0	✎ W/O

[Save](#)

- Klicka "WO" om någon spelare saknas
 - Klicka på den spelare som **VINNER** på WO. Välj orsak till WO och klicka

Select the participant won by walkover with reason.

Anders Karlsson	W/O	Oliver Eguia Karlsson	Walkover	Update	Cancel	Clear Walkover
-----------------	-----	-----------------------	----------	------------------------	------------------------	--------------------------------

[Save](#)

på Update.

- Ska WO tas bort, klicka på clear walkover för att ta bort WO och därefter save.



- Klicka på städkvasten för att ta bort resultatet.

Awards & Standings

- Här hittas alla resultatlistor och möjligheten finns även att slå ihop resultat från flera steg.
- Välj de steg som ni önskar publicera resultatlistor från (framför allt slutspel)
 - Klicka på "Generate Stage Standing"
 - Klicka på publish för att publicera.
 - För att skapa sammanslagna resultat: klicka på Cumulative Standing och välj de steg som ska slås ihop. Avsluta med Generate

Printing

Utskriftsfunktion för protokoll, lottningar, resultat, scheman med mera.

- Day Wise Score Sheet
 - Välj hall och dag och skriv ut alla matcher eller per omgång
 - Kan välja exempelvis en specifik tid via filterfunktionen.
 - Skriver inte ut redan utskrivna protokoll
 - Markera de matcher du vill skriva ut.
- Score Sheet
 - Välj klass och markera matcherna
 - Kan skriva ut poolvis protokoll.
 - Visar vilka protokoll som redan är utskrivna
- Fixtures
 - Skriv ut poolförteckningar, resultat och slutspelsträd.
- Schedule
 - Skriv ut tidschemat
 - Beroende på antal bord kan det vara bättre att skriva ut liggande
- Back no.
 - Möjlighet att skriva ut namnskyltar till spelarna

Rankings

Kommer användas när vi flyttar över rankingen till Pingisarenan.

Display settings

Används för att ha resultat på LED-skärmar, resultattavlor i hallen och så vidare.

- Gå till LED-settings för att ställa in Livescoring, vilken design ni önskar och andra detaljer.

OTT – Publik sida

Här finns alla deltagarlistor, resultat, livescoring och videos. Bara att klicka sig runt!

2025-11-17



Anmälan till tävlingar har flyttat hit, heter "Registration"

Bra att känna till

Programmet är fortfarande under utveckling, delar kommer att flyttas och läggas till/tas bort innan vi är klara.

- Tills uppdateringar och feedback på systemet lugnat sig kommer det att vara på engelska. När vi landat i en version kommer denna att översättas till Svenska.
- Om det inte fungerar
 - o Prova att uppdatera sidan
 - o Dubbelkolla om du behöver klicka på spara/edit/update eller publicera
 - o Rapportera gärna eventuella buggar och fel till oss, tas@sbtf.se

Lycka till!