



# SBTF:s TÄVLINGSREGLER

Förändringar i SBTF:s Tävlingsregler är gråmarkerade. Denna version av SBTF:s Tävlingsregler gäller från och med den 1 juli 2024.

## KAPITEL 1: INLEDNING

### §1 Tävlingsformer

Svenska Bordtennisförbundets (SBTF) tävlingsverksamhet består av tävlingar arrangerade eller med tillstånd av SBTF eller dess distriktsförbund (SDF) samt seriespel.

### §2 Tävlings typer

SBTF:s tävlingsverksamhet inom bordtennisidrotterna i §1 av SBTF:s stadgar indelas i:

- Seriespel arrangerat av SBTF eller SDF, fortsättningsvis kallat för seriespel.
- Tävlingar arrangerade eller med tillstånd av SBTF eller SDF, fortsättningsvis kallade för tävlingar.

### §3 Representationsrätt

Rätt att delta i SBTF:s tävlingsverksamhet har spelare som är medlem i förening som är ansluten till SBTF.

## KAPITEL 2: GEMENSAMMA REGLER FÖR SBTF:S TÄVLINGSVERKSAMHET

### §4 Bindande tävling

Med bindande tävling avses tävling med tillstånd av SBTF eller SDF samt tävlingar och seriematcher anordnade av SBTF eller SDF.

Spelare som haft speltillstånd utomlands eller deltagit i tävlingsspel i de Nordeuropeiska<sup>1</sup> länderna enligt §81 ska anses ha deltagit i bindande tävling för sin svenska moderförening.

---

<sup>1</sup> I Nordeuropeiska Bordtennisunionen ingår följande nationsförbund: Danmark, Estland, Finland, Färöarna, Grönland, Island, Lettland, Litauen, Norge och Sverige.

Spelare som haft speltillstånd för seriespel utomlands enligt §81 ska anses ha deltagit i bindande tävling för sin svenska moderförening.

## **§5 Spelår**

Med spelår avses perioden 1 juli till och med 30 juni påföljande kalenderår.

## **§6 Spelregler**

Av SBTF eller SDF arrangerad eller med tillstånd av SBTF arrangerad tävlingsverksamhet ska spelas enligt SBTF:s Spelregler ~~och bestämmelser som finns i SBTF:s Spelregler.~~

SBTF och i förekommande fall SDF kan efter ansökan från arrangör medge undantag från dessa regler.

## **§7 Licens**

För att få delta i SBTF:s tävlingsverksamhet ska spelaren inneha giltig tävlingslicens.

Det finns tre licenstyper, A-licens, D-licens och 48-timmarslicens.

A-licensen ger rätt att delta i hela SBTF:s tävlingsverksamhet.

D-licensen ger enbart rätt att delta i distriktstävlingar inom det egna distriktet, samt i distriktets ungdoms- och pensionärsserier.

En spelare med D-licens som aldrig tidigare innehaft en A-licens äger rätt att delta vid en tävling oavsett spelort där kravet är A-licens.

48-timmarslicensen ger rätt att delta i hela SBTF:s tävlingsverksamhet i 48 timmar från det dygn som licensen registrerats och aktiverats.

Pararegistrering ger rätt att delta i paraklasser för personer med fysisk eller psykisk funktionsnedsättning.

Ansvar för licens finns åligger den förening spelaren representerar.

Licens ska anmälas och betalas av den förening spelaren representerar vid tidpunkten för licensanmälan. Betalning ska göras i efterhand mot från SBTF utsänd faktura.

Spelaren ska vara medlem i den förening för vilken den har licens. Licens gäller för angiven tid. När denna tid utgått måste ny licens lösas för fortsatt spel.

## §8 Befrielse från licenskrav

SBTF har rätt att, efter ansökan från arrangör, bevilja undantag från licens i viss tävlingsklass. ~~Undantag kan beviljas för till exempel korporationsklass eller skoltävling som genomförs vid av SBTF eller SDF sanktionerad eller arrangerad tävling.~~

Vid internationella och nationella tävlingar, enligt §13, är spelare som representerar utländska föreningar eller landsförbund befriade från kravet på licens.

## ~~§9~~ ~~Spelares skyldighet~~

~~Spelaren ska använda föreningens officiella tävlingsdräkt vid all tävlingsverksamhet. Vid tävlingar där spelaren representerar annan än föreningen, exempelvis SDF, kan dess officiella tävlingsdräkt användas.~~

## §9 Påföljder vid spel utan licens

När spelare har deltagit i tävlingsverksamhet utan giltig licens, ska spelarens förening senast inom tio dagar registrera licens. Spelarens förening faktureras administrationsavgift fastställd av SBTF:s förbundsmöte.

Spelaren kan inte på nytt delta i tävlingsverksamhet innan licens har registrerats.

Ovanstående administrationsavgift tas inte ut om det gäller en D-licens eller A-licens barn.

## §10 Påföljder vid olämpligt uppträdande

Spelare, ledare och funktionär ska vid alla tävlingstyper uppträda på ett sådant sätt som gynnar sportens anseende, som är i enlighet med idrottens värderingar och med SBTF:s regler, samt som inte otillbörligt kan störa motståndare eller publik.

Bestämmelser om åtgärder vid olämpligt uppträdande finns i SBTF:s Spelregler. SBTF:s styrelse har med stöd av §29 i SBTF:s stadgar överlåtit bestraffningsrätten enligt 14 kapitlet i RF:s stadgar till SBTF:s disciplinnämnd. Anmälan till bestraffning samt grövre förseelser hanteras av SBTF:s disciplinnämnd enligt bestämmelserna i 14 kapitlet RF:s stadgar.

Om en spelare har fått tre varningar under två månader medför det att spelaren anmäls till SBTF:s disciplinnämnd för eventuell bestraffning. Varje varning därefter medför också en anmälan för bestraffning. ~~Har en spelare vid en och samma lagmatch fått ytterligare bestraffning än en varning (gult kort) för olämpligt uppträdande, ska det vid beräkning av antal varningar anses som om spelaren i nämnda lagmatch fått endast en varning.~~

SBTF:s disciplinnämnd ska föra register över antalet varningar och röda kort. Varning ska inte föras över från ett spelår till nästa spelår.

### **§11 Påföljder vid doping, ekonomiska oegentligheter och otillåten vadhållning**

Doping inom bordtennis är förbjudet i enlighet med idrottens antidopingreglemente (IDR), som har till syfte att tillvarata idrottsutövarnas grundläggande rätt att delta i en dopingfri idrott och på så sätt främja god hälsa och rättvisa för idrottsutövare. Påföljder för brott mot dopingreglerna finns i IDR (bilaga till RF:s stadgar).

Den som inom ramen för idrottslig verksamhet gjort sig skyldig till ekonomisk oegentlighet som allvarligt skadat idrottens anseende kan bestraffas enligt reglerna i 14 kapitlet RF:s stadgar. Sådana ärenden hanteras av SBTF:s disciplinnämnd enligt bestämmelserna i 14 kapitlet RF:s stadgar.

Det är förbjudet att uppsåtligt eller av oaktsamhet medverka i vadhållning samt manipulation av idrottslig verksamhet i enlighet vad som föreskrivs i Idrottens reglemente om otillåten vadhållning samt manipulation av idrottslig verksamhet (bilaga till RF:s stadgar). I reglementet finns påföljder för brott mot Idrottens reglemente om otillåten vadhållning samt manipulation av idrottslig verksamhet. Ärenden rörande otillåten vadhållning samt manipulation av idrottslig verksamhet prövas av SBTF:s disciplinnämnd.

## **KAPITEL 3: TÄVLINGAR ARRANGERADE AV ELLER MED TILLSTÅND FRÅN SBTF ELLER SDF**

### **§12 Tävlingsstillstånd**

Tävling får inte anordnas utan tillstånd.

### **§13 Typer av tävlingsstillstånd**

- Internationella tävlingar som är öppna för svenska och utländska spelare tillhörande föreningar anslutna till Internationella Bordtennisförbundet (ITTF) eller representerande förbund anslutna till ITTF.
- Nationella tävlingar som är öppna för svenska och nordeuropeiska spelare tillhörande föreningar anslutna till ITTF eller representerande förbund anslutna till Nordeuropeiska Bordtennisunionen.
- Regionstävlingar som är öppna för svenska spelare tillhörande föreningar anslutna till SBTF inom en region.
- Distriktstävlingar som är öppna för svenska spelare tillhörande föreningar anslutna till SBTF inom ett distrikt.

- Inbjudningstävlingar som är öppna för specifikt och individuellt inbjudna spelare eller nationella förbund.

Beträffande utländska spelares rätt att representera svensk förening vid tävling hänvisas till §81 och §82.

#### **§14 Ansökan om tävlingstillstånd**

Ansökan om tävlingstillstånd sänds till vederbörande SDF senast två månader innan tävlingstillfället. Ansökan som gjorts före 1 juni spelåret innan tävlingen ska arrangeras, införs i SBTF:s officiella förteckning över tävlingar med SBTF:s tävlingstillstånd.

SDF ska, med eget yttrande, omgående vidareända ansökan avseende internationell-, nationell och landsdelstävling till SBTF.

#### **§15 Rådgivning och timeout**

Rådgivning och timeout är tillåten vid alla mästerskapstävlingar såsom SM, DM och RM samt alla klasser som arrangeras som internationell tävling med Star-standard, samt vid allt nationellt seriespel. För övriga tävlingar och klasser bestämmer arrangören om rådgivning och timeout ska vara tillåten eller ej, vilket ska framgå av inbjudan och program.

#### **§16 Tävlingsstandard**

Tävling eller klass ges tillstånd som tävlingsstandard Distriktstävling, Regionstävling, Nationell tävling, Sweden Tour-tävling (med de tre delnivåerna GP, Masters och Star) eller Mästerskapstävling beroende av tävlingens eller klassens kvalitetsnivå.

Distriktstävling eller -klass kan endast arrangeras inom det egna distriktet.

Regionstävling eller -klass kan endast arrangeras inom den egna regionen.

Nationell tävling eller -klass kan endast arrangeras inom det egna landet.

Sweden Tour-tävling eller -klass (med de tre delnivåerna GP, Masters respektive Star) kan arrangeras som nationell eller internationell tävling.

Mästerskapstävling kan endast arrangeras inom det egna distriktet, regionen eller landet beroende på typ av mästerskap.

~~Tävlingsstandard A, B eller C kan arrangeras som internationell, nationell eller landsdelstävling/klass.~~

~~Tävlingsstandard Elit ska arrangeras som internationell tävling/klass.~~

Förutsättningar för respektive tävlingskategori fastställs av SBTF i Bestämmelser för tävlingstillstånd.

## **§17 Anmälan**

Anmälan till tävling bör göras av den förening som spelaren representerar under tävlingen.

Återtagande av anmälan för ~~hela föreningen eller viss~~ spelare ska göras av föreningen.

Efteranmälan kan ske längst fram till att seedning för respektive klass har fastställts. Undantag kan göras för spelare som har den spelstyrkan att seedning inte är aktuell. Dessa spelare kan efteranmälas fram till att lottning är genomförd.

## **§18 Anmälningsavgift**

Anmälningsavgift ska betalas inom utsatt tid och på så sätt som arrangören fastställt. ~~Anmälningsavgiften faktureras alltid till spelarens förening oavsett vem som gjort anmälan.~~

Om spelare som anmäls och betalt anmälningsavgift till tävling senare blir uttagen till landslagsuppdrag, och av den anledningen är förhindrad att delta i tävlingen, ska anmälningsavgiften ersättas av SBTF.

I övriga fall där anmälan återtas efter anmälningstidens utgång, eller att spelaren uteblir från tävlingen, har arrangören rätt att ta ut full anmälningsavgift.

## **§19 Avgift**

Av anmälningsavgiften till ~~godkänd~~ internationell, nationell och landsdelstävling inklusive DM ska viss procentandel tillfalla SBTF och respektive SDF. För distriktstävling, ej DM, tillfaller hela avgiften SDF och det är SDF som bestämmer procentandelens storlek.

Procentandelens storlek, och fördelning mellan SBTF och SDF, fastställs av SBTF:s förbundsmöte. Den avgift som ska fördelas mellan SDF och SBTF per anmälan ska beräknas på anmälningsavgiften.

Anmälningsavgiften ska finnas angiven separat från andra eventuella avgifter kopplade till tävlingen och ska lägst baseras på den maxavgift som Förbundsmötet fastställer för pojk- och flicksingel vid DM.

~~dock ska den som lägst baseras på den maxavgift som förbundsmötet årligen fastställer för pojk- och flicksingel vid DM, det vill säga en minimiavgift för cupklass och en annan minimiavgift för poolklass.~~

~~Om avgiften till tävlingen är ett paketpris, där även annat än avgift för tävlingsspel ingår, ska den procentandel som tillfaller SBTF respektive SDF fastställas enligt följande:~~

~~Procentavgift till SBTF respektive SDF ska enbart beräknas på den del av avgiften som kan anses utgöra avgift för tävlingsspel.~~

~~SBTF ska i samband med beviljande av sanktion för sådan tävling fastställa den anmälningsavgift som procentandelen ska beräknas på.~~

~~Denna anmälningsavgift kan som lägst fastställas till den maxavgift som förbundsmötet årligen fastställer för pojk- och flicksingel vid DM.~~

## **§20 Åldersbestämmelser**

En spelare tillhör sin ungdomsklass till och med det kalenderår spelaren fyller denna ålder (till exempel en spelare som fyller 15 år kan spela P15/F15), dock har spelaren rätt att delta i ungdomsklassen närmast påföljande år fram till och med den 30 juni.

En spelare tillhör sin veteranklass från och med det kalenderår spelaren fyller denna ålder (till exempel en spelare som fyller 50 år kan spela H50/D50), dock har spelaren rätt att delta i veteranklassen från och med den 1 juli närmast föregående kalenderår.

~~Arrangör har rätt att utan särskilt tillstånd tillämpa andra åldersgränser om detta anges i inbjudan till tävling~~

## **§21 Seedning**

Aktuell dataranking ska ligga till grund för seedningen. Seedning i svenskt mästerskap, se direktiv för respektive mästerskap. Avvikelse från nedanstående rekommendation får ske om så anges i inbjudan till tävlingen. För 11-årsklasser och yngre ska det inte förekomma någon seedning.

### **§21a Seedning av cupspel**

<u>Antal spelare/par/lag</u>	Antal seedade
2-15	2
16-31	4
32-63	8
64-127	16
128-	32 om arrangören så finner lämpligt.

### **§21b Seedning av poolspel**

<u>Antal pooler</u>	Antal seedade
2-3	2

4-7	4
8-15	8
16-	16

## **§22 Lottning**

Överdomare, eller av SBTF utsedd tävlingschef, ska finnas närvarande vid alla lottningar inför och under tävling.

Tävlingschefens eller överdomarens uppgift och ansvar är att kontrollera att gällande bestämmelser följs vad gäller bland annat lottningsförfarande, starter, tidsprogram, seedning med mera samt att vara närvarande vid och övervaka en tävlings samtliga lottningar.

Relevant information i form av tidsprogram och deltagarlistor med mera ska finnas tillgängligt på arrangörens hemsida alternativt sändas ut till berörda föreningar senast tio dagar innan tävlingen.

### **§22a Slutspelslottning vid poolspel – där seedade spelare deltagit i poolspelet**

Segraren i seedad pool (behöver inte vara den spelare som ursprungligen var seedad) utplaceras/lottas enligt följande:

- Segraren i seedad pool 1 (seedad som nummer 1) placeras på övre halvans översta plats.
- Segraren i seedad pool 2 (seedad som nummer 2) placeras på nedre halvans nedersta plats.
- Segrarna i seedad pool 3-4 lottas ut på övre halvans nedersta plats respektive nedre halvans översta plats.
- Segrarna i seedad pool 5-8 lottas ut på första och tredje kvartens nedersta platser respektive andra och fjärde kvartens översta platser.
- Segrarna i seedad pool 9-16 lottas på första, tredje, femte och sjunde åttondelens nedersta platser respektive andra, fjärde, sjätte och åttonde åttondelens översta platser.

Övriga poolsegrare ska i första slutspelsomgången om möjligt inte lottas mot annan poolsegrare. Spelare från samma pool ska placeras på varsin halva. Poolsegrare ska fördelas jämnt mellan halvor, kvartar och åttondelar. Hänsyn till föreningsprincipen behöver inte tas vilket innebär att spelare från samma förening kan mötas redan i slutspelets första omgång.

### **§22b Slutspelslottning vid poolspel – där seedade spelare inte deltagit i poolspelet**



- Spelare seedad som etta placeras på övre halvans översta plats.
- Spelare seedad som tvåa placeras på nedre halvans nedersta plats.
- De två därefter seedade lottas på övre halvans nedersta plats respektive nedre halvans översta plats.
- De fyra därefter seedade lottas på första och tredje kvartarnas nedersta platser respektive andra och fjärde kvartarnas översta platser.
- De åtta därefter seedade lottas på första, tredje, femte och sjunde åttondelarnas nedersta platser respektive andra, fjärde, sjätte och åttonde åttondelarnas översta platser.

Poolsegrare ska i första slutspelsomgången om möjligt inte lottas mot seedad spelare eller annan poolsegrare. Spelare från samma pool ska placeras på varsin halva. Poolsegrare ska fördelas jämnt mellan halvor, kvartar och åttondelar. Hänsyn till föreningsprincipen behöver inte tas vilket innebär att spelare från samma förening kan mötas redan i slutspelets första omgång.

#### **§22c Lottning vid cupspel**

Vid lottning av cupspel gäller följande:

Spelare seedad som etta placeras på övre halvans översta plats.

Spelare seedad som tvåa placeras på nedre halvans nedersta plats.

De två därefter seedade lottas på övre halvans nedersta plats respektive nedre halvans översta plats.

De fyra därefter seedade lottas på första och tredje kvartarnas nedersta platser respektive andra och fjärde kvartarnas översta platser.

De åtta därefter seedade lottas på första, tredje, femte och sjunde åttondelarnas nedersta platser respektive andra, fjärde, sjätte och åttonde åttondelarnas översta platser.

Utan seedade spelare råder fri lottning.

Spelare från samma förening ska fördelas jämnt mellan halvor, kvartar och åttondelar samt om möjligt ej lottas mot varandra i sin första match. Så kallade blandade dubbelpar med spelare från olika föreningar kan aldrig komma i fråga för utlottning enligt ovan.

Om spelare från utländskt landsförbund har rätt att delta bör spelare från samma landsförbund inte mötas i sin första match.

#### **§22d Särregler för SM-tävlingar**

För SM-tävlingar (ej veteran SM och Para SM) gäller följande för klasser med poolspel när de seedade spelarna står över poolspelet:

- Vid 24 spelare, det vill säga fyra pooler, lottas i första slutspelsomgången poolsegrarna mot seedade 5-8 och pooltvåorna mot seedade 1-4.
- Vid 48 spelare, det vill säga åtta pooler, lottas i första slutspelsomgången poolsegrarna mot seedade 9-16 och pooltvåorna mot seedade 1-8.

## §23 Dubbel

Om deltagare i dubbelklass vid tävling saknar partner, ska denne, om ny partner önskas, anmäla detta till tävlingsledningen senast 30 minuter innan klassen enligt tävlingsprogrammet ska starta.

Spelare får anmäla önskemål om att få spela ihop med viss namngiven spelare, som också saknar partner. I övrigt lottas paren ihop.

Om det efter lottningen skulle återstå en udda spelare, får oanmäld spelare gå in i par med denne. Nya par placeras omväxlande på den lägst respektive högst numrerade spelarens plats. Om en eller båda spelarna i det nya paret tidigare varit seedad, placeras det nya paret på den plats där den högst seedade spelaren tidigare varit placerad.

Tävlingsledarens beslut kan inte överklagas.

## §24 Poolspel

Arrangeras tävling i form av poolspel gäller följande:

Pool ska så långt som möjligt innehålla minst fyra spelare. I varje poolklass får det finnas maximalt tre pooler med tre spelare. Vid tävlingsstandard Elit och vid individuella SM kan alla pooler bestå av tre spelare.

Antalet seedade spelare får inte överstiga antalet pooler. Antalet seedade spelare får endast vara, 0, 2, 4, 8 eller 16 beroende på antalet pooler, se även §23b. Undantag gäller vid tävlingsstandard Elit och individuella SM där en spelare per pool kan seedas.

Minst de två bäst placerade spelarna från varje pool ska gå vidare till slutspel. Vid tävlingsstandard Elit samt vid individuella SM räcker det att minst en spelare från varje pool går vidare till slutspel.

Spelare från samma förening ska så långt som möjligt placeras i skilda pooler. Om antalet spelare från en förening är fler än antalet pooler ska spelarna lottas en vardera i respektive pool och övriga sedan lottas ut i olika pooler, utan hänsyn till inbördes ranking i föreningen.

Om seedade spelare deltar i poolspelet gäller att första seedad spelare placeras i pool 1, andra seedad spelare i pool 2 och så vidare.

Vid poolspel med snakemetoden ska alla spelarna rangordnas från första till sista spelaren och de placeras därefter ut i rangordning i poolerna. Hänsyn tas till klubbtilhörighet och lottningen justeras så att man byter plats med närliggande i rangordningen vid fler spelare från samma förening i samma pool.

## **§25 Uträkning av resultat vid poolspel**

Vid uträkning av placering i poolgrupp gäller följande:

1. I poolspelet ger vunnen match 2 poäng, förlorad match 1 poäng och ospelad match, WO eller avbruten match 0 poäng. Spelare med högst poäng kommer etta, den med näst högst poäng två osv.
2. Om två eller fler spelare hamnar på samma poäng, avgörs den inbördes placeringen genom att räkna samman poängen enbart mellan inblandade spelare.
3. Om den inbördes poängen mellan berörda spelare fortfarande är lika beräknas den inbördes setkvoten.
4. Om den inbördes setkvoten mellan berörda spelare fortfarande är lika beräknas den inbördes bollkvoten.
5. Så snart en placering eller fler kan bestämmas enligt punkt 2-4 enligt ovan, tas den eller de spelarna bort och övriga kvarstående spelares placering börjar beräknas på nytt från punkt 2.
6. Om det med ovanstående beräkning inte går att skilja två eller flera spelare åt, avgörs deras inbördes placering med hjälp av lott.

Om en spelare lämnar WO i någon match eller avbryter pågående match kvarstår spelaren i poolen.

Om en spelare lämnar walk over eller avbryter en match, betraktas matchen som förlorad med 0-3 i set och 0-33 i bollar (om femsetsmatcher tillämpas).

## **§26 Tävlingsledning**

För tävlings genomförande ansvarar av arrangören utsedd tävlingsledare. Tävlingsledaren ska ha genomgått SBTf:s tävlingsledarutbildning för att tävlingstillstånd ska beviljas.

Överdomare, som utses av SBTF eller SDF i samråd med arrangerande förening, ska vara närvarande under hela tävlingen och övervaka att tävlingen genomförs enligt fastställda regler och bestämmelser. Varje förening som arrangerar tävling har ett ansvar att se till att tävlingen har en utsedd överdomare.

Överdomaren ska efter tävlingens slutförande insända överdomarrapport till SBTF.

## **§27 Protest**

Protest kan göras beträffande material, spellokal, seedning och/eller lottning samt giltighet av match av spelare eller dennes ledare.

Protest mot material eller spellokal ska göras till SBTF:s tävlingschef eller överdomaren innan match färdigspelats. Dessa avgör protesten och beslutar om nödvändig åtgärd.

Protest gällande seedning ska ges in senast tre dagar före tävlingsdagen. Protest gällande lottning som genomförs tidigare än speldagen ska lämnas in senast samma dag som lottning genomförts. Protest gällande lottningar som görs under speldagen ska ges in snarast sedan lottningen offentliggjorts och innan första match påbörjats med anledning av den lottning som protesten avser.

Protest enligt tredje stycket ovan ska lämnas till tävlingsledaren. SBTF:s tävlingschef eller överdomaren, efter samråd med tävlingsledaren, beslutar om nödvändig ändring av seedning och-eller lottningen.

Ändring av lottning ska alltid ske så enkelt som möjligt, bortglömd spelare inplaceras i första hand på känd WO-plats, i andra hand på vakant plats eller genom ytterligare en match i kvalomgång. Total omlottning ska ske endast i undantagsfall. Protest som medfört ändring ska så snart så är möjligt meddelas berörda spelare genom anslag samt via högtalare.

Protest mot giltighet av match ska göras till SBTF:s tävlingschef eller till överdomaren som avgör protesten och beslutar om nödvändig åtgärd.

SBTF:s tävlingschefs eller överdomarens beslut enligt denna paragraf kan inte överklagas. Vid tävlingar där SBTF har utsett tävlingschef vid sidan av överdomare är tävlingschefen i dessa frågor överordnad.

## **§28 Redovisning**

Tävlingsarrangör ska samma dag som tävlingen avslutas enligt anvisningar från SBTF till SBTF insända resultatredovisning till datarankingen samt nödvändigt underlag för en ekonomisk redovisning.

SBTF fakturerar avgift enligt §19 till tävlingsarrangören. SDF bestämmer själva om avgift enligt §19 ska betalas direkt av arrangören eller om avgiften ska faktureras tävlingsarrangören.

Resultatlista ska, om inte annat framgår i inbjudan till tävlingen, finnas tillgänglig på arrangörens hemsida alternativt sändas ut till berörda föreningar.

## **§29           Straffavgift**

Arrangerande förening som inte uppfyllt tävlingens krav enligt erhållet tillstånd, eller redovisat tävlingen otillräckligt eller för sent enligt §28 kan av SBTF åläggas att betala straffavgift om högst 5 000 kronor alternativt tilldelas administrativa sanktioner enligt SBTF:s Bestämmelser för tävlingstillstånd.

~~Arrangör som ställt in sanktionerad tävling eller inte uppfyllt kraven i sanktionen eller redovisat tävlingen för sent enligt §29 kan av SBTF åläggas att betala straffavgift om högst 5 000 kronor.~~

SBTF får ålägga arrangerande förening att till deltagande föreningar återbetala del av betald anmälningsavgift om tävlingens standard inte motsvarar erhållet tillstånd.

## **§30           Klassindelning**

Manliga tävlingsspelare indelas efter spelstyrka i åtta klasser enligt följande rankingtal:

Elitklass minst 2250 p  
klass 1 2000-2249 p  
klass 2 1750-1999 p  
klass 3 1500-1749 p  
klass 4 1250-1499 p  
klass 5 1000-1249 p  
klass 6 750-999 p  
klass 7 högst 749 p

Kvinnliga tävlingsspelare indelas efter spelstyrka i sex klasser enligt följande rankingtal:

Elitklass minst 1750 p  
klass 1 1500-1749 p  
klass 2 1250-1499 p  
klass 3 1000-1249 p  
klass 4 750-999 p  
klass 5 högst 749 p

~~En tävlingsklass är öppen för alla spelare med samma, eller lägre, klasstillhörighet. Arrangör har rätt att införa egna begränsningar, t ex klass öppen enbart för elit och klass 1 spelare.~~

Arrangerande förening kan erbjuda valfria rankingklasser med egna begränsningar både uppåt och nedåt, till exempel en klass öppen enbart för spelare över 2 000 poäng, eller till exempel en klass öppen enbart för spelare under 1 500 poäng.

### §31 Startbegränsning

~~Manliga spelare får maximalt delta i tre tävlingsklasser (inklusive dubbel) per tävlingsdag.~~

~~Kvinnliga spelare får delta i obegränsat antal tävlingsklasser per tävlingsdag, dock högst en herrseniorclass eller pojk alternativt herrjuniorclass.~~

Arrangör har rätt att begränsa antalet starter per tävlande.

## KAPITEL 4: GEMENSAMMA REGLER FÖR MÄSTERSKAPSTÄVLINGAR

### §32 Inledning

Svenska Mästerskap (SM), Regionmästerskap (RM) och Distriktsmästerskap (DM) ska arrangeras årligen vid tidpunkt som fastställs av Svenska Bordtennisförbundet (SBTF).

SBTF har huvudansvaret för SM och respektive specialdistriktsförbund (SDF) har ansvar för DM.

RM är en landsdelstävling där respektive region utser arrangör.

Regler för SM-tävlingar kungörs i Direktiv för respektive tävling. Regler för RM kungörs i Direktiv för RM. Regler för DM kungörs i Direktiv för DM. Samtliga Direktiv beslutas av SBTF.

### §33 Kungörelse

Mästerskapstävlingar, SM, RM och DM, kan kungöras av arrangören i SBTF:s officiella organ, Tidningen Pingis, utan kostnad för arrangören. SM-tävling ska kungöras senast två månader före första tävlingsdag, RM- och DM-tävling senast sex veckor före första tävlingsdag.

### §34 Entré

Arrangör av mästerskapstävling är skyldig att bevilja deltagare fri entré till hela tävlingen. Minst två lagledare per deltagande förening/distrikt ska beviljas fri entré till hela tävlingen.

### **§35 Lägst antal deltagare**

För att mästerskapsklass ska anordnas fordras minst fyra anmälda spelare i singel eller fyra anmälda par i dubbel från minst två olika föreningar.

I Veteran-SM flyttas om möjligt anmälda spelare eller par till en yngre åldersklass om den egna klassen måste strykas beroende på för få anmälda.

I Para-SM sker sammanslagning av klasser vid för få anmälda.

Lagtävling ska genomföras om minst två lag är anmälda.

### **§36 Damers och flickors deltagande i mästerskapsklasser för herrar och pojkar**

~~Damer och flickor har inte rätt att delta i mästerskapsklass för herrar och pojkar. Detta gäller inte DM och Para-SM om det inte går att bilda dam- eller flickklass. Omvänt gäller också för herrar och pojkar i mästerskapsklass för damer och flickor.~~

Damer och flickor har rätt att delta i mästerskapsklass för herrar och pojkar på DM och på RM, men med undantag för Para-SM inte på SM. Damer och flickor som deltar i mästerskapsklass för herrar och pojkar på DM och RM kan inte på samma tävling också spela motsvarande mästerskapsklass för damer och flickor.

### **§37 Avgift för deltagare**

Startavgifter vid mästerskapstävling fastställs av SBTF:s förbundsmöte.

### **§38 Arrangör**

Ansökan utifrån tydligt angiven ansöknings- och beslutsprocess om att arrangera SM-tävling ska insändas till SBTF senast den 1 december två kalenderår före tävlingen. Beslut om fastställande av arrangerande förening för respektive SM-tävling fattas av SBTF:s förbundsstyrelse.

### **§39 Tävlingschef**

Till samtliga individuella SM-tävlingar utser SBTF en tävlingschef vars ansvar är att tillse att arrangören genomför tävlingarna utifrån gällande tävlingsregler, avtal och direktiv.

Överdomaren ansvarar för att spelreglerna följs.

### **§40 Tidsschema**

Tidsschema för respektive tävling bestäms av SBTF.

#### §41 Individuella SM-klasser för parospelare

Paraklasser indelas i skadeklasser, R (rullstol), S (stående) och U (intellektuell funktionsnedsättning).

Klassning av spelare med funktionsnedsättning görs utifrån ITTF/PTT:s Statutes "Classification Code".

Funktionsnedsättningen ska vara av sådan art att det ger den tävlande hinder vid bordtennisspel, och medföra att den tävlande inte kan delta i bordtennistävlingar på lika villkor som tävlande utan funktionsnedsättning. Spelare med intellektuell funktionsnedsättning klassas enligt riktlinjer från Parasport Sverige/Sveriges Paralympiska kommitté.

## KAPITEL 5: TÄVLINGSPÖÄNG

#### §42 Poängtabell för tävlingspoäng

Varje spelare erhåller för spel i aktuella SM-kvalificerande klasser i samtliga tävlingar med tillstånd av SBTF såsom nationell tävling, Sweden GP-tävling, Sweden Masters-tävling, Sweden Star-tävling eller mästerskapstävling, tävlingspoäng enligt följande tabell:

	PLACERING:						
Antal spelare:	1	2	3-4	5-8	9-16	17-32	33-64
6-8	10	6	4				
9-16	15	9	6	3			
17-24	21	13	9	5	3		
25-32	28	18	13	7	4		
33-48	36	24	18	9	5	3	
49-64	45	31	24	12	7	4	
65-96	55	39	31	16	9	5	3
97-128	66	48	39	20	11	7	4
129-	75	60	48	32	15	9	6

Distriktstävlingar och regionstävlingar ger inga tävlingspoäng.

Endast placeringar i slutspel ger tävlingspoäng.



Damer eller flickor, som spelar antingen pojk- eller herrklass, och där erhåller tävlingspoäng kan tillgodoräkna sig dessa tävlingspoäng i motsvarande flick- eller damklass.

Pojkar och flickor som deltar i klasser benämnda Ungdom och där erhåller tävlingspoäng kan tillgodoräkna sig dessa tävlingspoäng i motsvarande pojk- och flickklasser.

Tävlingspoäng inspelade på världstouren för seniorer räknas gå före nationella tävlingspoäng gällande SM-kvalificering.

#### **§43 Tävlingskoefficient**

Tävlingspoängen i en specifik tävling multipliceras baserat på typ av tävling enligt följande:

Mästerskapstävling (DM, RM & SM):	5x tävlingspoängen
Sweden Star-tävling:	4x tävlingspoängen
Sweden Masters-tävling:	3x tävlingspoängen
Sweden GP-tävling:	2x tävlingspoängen
Nationell tävling:	1x tävlingspoängen

#### **§44 Klassers giltighet**

För att en klass ska kunna erhålla och erbjuda tävlingspoäng måste den erbjudas och genomföras utan några av arrangören införda begränsningar gällande vilka spelare som får delta i klassen.

## **KAPITEL 6: DATARANKING**

### **§45 Inledning**

Svenska Bordtennisförbundet (SBTF) administrerar en dataranking som omfattar samtliga licensierade spelare.

I datarankingen ingår korrekt inrapporterade individuella matcher från SBTF:s tävlingsverksamhet som omfattar tävlingar med tillstånd eller arrangerade av SBTF eller dess distriktsförbund (SDF) samt seriespel.

Datarankingen omfattas inte av dubbelmatcher eller av individuella matcher som kan sluta oavgjort.

## §46 Definitioner

### *Rankingperiod*

En rankingperiod omfattar tiden första måndagen i månaden, eller när detta är röd dag den första vardagen därefter, till och med dagen före den första måndagen i månaden därefter.

### *Rankinggrundande resultat*

Rankinggrundande resultat under en rankingperiod omfattar matcher från innevarande och närmast föregående rankingperiod som inrapporterats under innevarande rankingperiod.

### *Rankingtal*

Varje spelare har ett rankingtal som en gång per månad kan förändras utifrån rankinggrundande resultat.

### *Aktiv spelare*

Aktiv spelare är den spelare som innehar minst ett rankinggrundade resultat under de 12 senaste rankingperioderna. Aktiv spelare visas på rankingen.

### *Inaktiv spelare*

Inaktiv spelare blir den som under 12 sammanhängande rankingperioder inte gjort något rankinggrundande resultat. En spelare kan räknas som inaktiv i högst fem år, därefter avregistreras spelaren från datarankingen.

### *Ny spelare*

Ny spelare är den som första gången får ett rankinggrundande resultat registrerat samt spelare med rankinggrundande resultat som tidigare på grund av minst fem års inaktivitet blivit avregistrerad från datarankingen.

## §47 Rankingberäkning

Grundprincipen är att vinnaren i en match erhåller pluspoäng och förloraren i samma match erhåller lika många minuspoäng.

Rankingberäkningen görs en gång per månad och omfattar samtliga rankinggrundande resultat under en rankingperiod. För varje match jämförs spelarnas rankingtal. Skillnaden i rankingtalen och vinnaren av matchen avgör hur rankingen påverkas enligt rankingtabellen.

Vid beräkning av rankinggrundande resultat används följande rankingtabell:

Poängskillnad mellan spelarna	Vinst för den med högre rankingtal	Vinst för den med lägre rankingtal
0 – 25	10	10
26 – 50	9	11
51 – 75	8	12
76 – 100	7	13
101 – 125	6	15
126 – 150	6	16
151 – 200	5	17
201 – 250	4	18
251 – 300	3	19
301 – 400	2	20
401 – 500	2	30
501 –	2	40

Vinnaren erhåller pluspoäng och förloraren lika många minuspoäng enligt tabellen.

~~För varje spelad match tilldelas båda spelarna en bonuspoäng vardera. Vid WO-match utdelas ingen bonuspoäng.~~

Inga extrapoäng utgår vid placering i turneringar.

Matcher vid individuella mästerskapstävlingar, SM, RM och DM, där får vinnaren sin poäng multiplicerad med 1,5 där den nya poängen vid decimaltal avrundas nedåt till närmsta heltal.

Vid övriga tävlingar och vid seriespel görs ingen viktning av poäng.

WO-match eller avbruten match där båda spelarna finns namngivna och en segrare finns registrerad ingår i rankingen.

Om en spelare, oavsett orsak, ej kommer till spel räknas det som en WO-match. En WO-match beräknas enligt rankingtabellen men maximeras till tio vunna eller förlorade rankingpoäng.

Match som påbörjats, det vill säga första serven har slagits, och sedan avbryts ger poäng enligt rankingtabellen.

Matcher, där spelare i efterhand befinns vara ej spelklar, ska tas bort och inte inräknas i rankingen.

I match mot utländsk spelare som inte har licens i Sverige räknas det som att den "svenska" spelaren vinner eller förlorar fem rankingpoäng.

Spelare som har högst 500 rankingpoäng i rankingtal och under en rankingperiod totalt sett skulle erhålla minuspoäng får behålla sitt rankingtal även nästa rankingperiod.

Vid en rankingberäkning är förändringen av rankingtalet begränsat till 250 rankingpoäng.

Spelare som är bland de 200 bästa på världsrankingen placeras i turordning enligt världsrankingen högst upp på rankinglistan oavsett vilket rankingtal spelarna har.

Presenterad ranking som saknar resultat och-eller innehåller felaktiga resultat ändras inte. Ändringar och kompletteringar av resultat förs på nästkommande rankingperiod.

Felaktigheter korrigeras om de upptäckts och rapporterats till SBTf senast ett år efter att de uppstått och framgått av presenterad dataranking.

#### **§48 Normalisering av rankingpoäng**

Varje säsong den 1 juli normaliseras samtliga spelares rankingpoäng.

Normalisering är en matematisk omräkning av samtliga spelares rankingpoäng att passa in i det bestämda rankingsystemet med 0—2500 poäng, utan att förändra spelarnas relativa position på rankingen.

Normalisering förutsätter på förhand av SBTf definierade klassgränser inom rankingsystemet samt ett definierat antal spelare per klass.

Normalisering utförs av Tävlings- och regelkommittén. Processen finns beskriven i manual för dataranking.

#### **§49 Inaktiv spelare**

När en spelare blir inaktiv tappar spelaren 100 rankingpoäng och ytterligare 100 rankingpoäng för varje år spelaren fortsätter att vara inaktiv. Efter fem år som inaktiv spelare tas spelaren bort från den inaktiva listan och betraktas som ny spelare om spelandet återupptas efter det. En inaktiv spelare som återupptar spelandet innan fem år går in som aktiv spelare med det rankingtal spelaren har på den inaktiva listan.

Dock gäller att en inaktiv spelare som är upp till och med 15 årsklass inte tappar rankingpoäng vid inaktivitet och en inaktiv spelare som är minst 16 årsklass inte kan få ett rankingtal som är lägre än 600 rankingpoäng.

## §50 Ny spelare

För ny spelare beräknas startrankingen som ett medelvärde av rankingtalen för motståndarna i de två bästa vinsterna och de två sämsta förlusterna under rankingperioden. Uppnås inte två vinster och två förluster under en rankingperiod beräknas en preliminär startranking som medelvärdet av rankingtalen för motståndarna i max de två bästa vinsterna och max de två sämsta förlusterna. Vid enbart förluster begränsas den preliminära startrankingen till maximalt det poängtal som nedanstående tabell anger. En ny startranking fastställs under den rankingperiod när minst två vinster och två förluster finns registrerade. Vid match mellan två nya spelare som saknar startranking, antas för beräkning av preliminär eller fastställd startranking, att motståndarens rankingtal är enligt nedanstående tabell.

### Herrar

16-årsklass och äldre	1000 p
Pojkar 15	900 p
Pojkar 14	800 p
Pojkar 13	700 p
Pojkar 12	600 p
Pojkar 11	500 p
Pojkar 10	400 p
Pojkar 9 och yngre	300 p

### Damer

16-årsklass och äldre	800 p
Flickor 14-15	700 p
Flickor 12-13	600 p
Flickor 11	500 p
Flickor 10	400 p
Flickor 9 och yngre	300 p

## KAPITEL 7: REPRESENTATIONSBESTÄMMELSER

### §51 Begränsning av tävlingsrätt

Spelare från ITTF-anslutet landsförbund får inte tävla i land som inte har något ITTF-anslutet förbund utan särskilt tillstånd av ITTF. Sådant tillstånd söks genom SBTF.

### §52 Farmarförening

Förening (nedan kallad huvudförening) ansluten till SBTF kan hos SBTF registrera farmarförening. För att förening ska betecknas som farmarförening gäller följande:

Farmarföreningen ska vara ansluten till SBTF.

Farmarföreningen ska tillhöra samma SDF som huvudföreningen.

Registrering sker genom insändande till SBTF av protokollsutdrag från respektive förenings huvudstyrelse utvisande farmarföreningsförhållandet senast 31 maj för att träda i kraft påföljande spelår.

Farmarföreningsförhållandet upphör om begäran om upphörande inkommer till SBTF från båda föreningarna i form av protokollsutdrag.

Huvudförening kan ha en eller flera farmarföreningar.

### **§53 Övergång till ny förening**

Spelare som deltagit i bindande tävling enligt §4 för en förening, nedan kallad moderförening, och som önskar byta till annan förening, nedan kallad ny förening, anmäler detta till den nya föreningen. Den nya föreningen registrerar en övergångsanmälan i SBTF:s tävlingsadministrativa system (TAS) Den nya föreningen ansvarar för spelarens medgivande. Är spelaren minderårig krävs även vårdnadshavarens medgivande. När övergångsanmälan är godkänd av moderföreningen verkställs övergången av SBTF. Betalning av fastställd registreringsavgift för övergång görs av ny förening i efterhand mot faktura utsänd av SBTF.

~~Spelare som deltagit i bindande tävling enligt §4 för förening, nedan kallad moderförening, och som önskar byta till annan förening, nedan kallad ny förening, ska meddela den nya föreningen detta. Den nya föreningen anmäler övergången via övergångsmodulen i SBTF:s tävlingsadministrativa system (TAS). Betalning av fastställd registreringsavgift för övergång görs av ny förening i efterhand mot faktura utsänd av SBTF.~~

### **§54 Begränsning av antalet övergångar**

Spelare är begränsad till maximalt två övergångar per spelår.

### **§55 Övergång för ungdomsspelare till och med 15 år**

Spelare som tillhör ungdomsklass 15 år eller yngre, oavsett klasstillhörighet, kan byta förening när som helst under säsongen.

Spelaren blir spelklar för den nya föreningen på den 14:e dagen räknat från registreringsdagen.

## **§56 Övergång för ungdomsspelare tillhörande 17-årsklass**

Spelare som tillhör ungdomsklass 17 år och som tillhör spelstyrkeklass 1 till 7 (det datum övergångsanmälan inkommer till SBTF) kan byta förening när som helst under säsongen, undantag se §60.

Spelaren blir spelklar för den nya föreningen på den 14:e dagen räknat från registreringsdagen.

Övergång för spelare tillhörande ungdomsklass 17 år och som tillhör spelstyrkeklass Elit hanteras enligt §60.

## **§57 Återkallelse av övergångsanmälan**

Ungdomsspelare tillhörande ungdomsklass 17 år eller yngre, har rätt att återkalla sin övergångsanmälan.

Återkallelse, som sker genom brev underskrivet av spelaren och målsman, ska vara SBTF tillhanda innan spelaren är spelklar för den nya föreningen.

## **§58 Övergång för seniorspelare tillhörande klass 1 till 7**

Spelare som tillhör spelstyrkeklass 1 till 7 (det datum övergångsanmälan inkommer till SBTF) kan byta förening under hela säsongen, undantag se §60.

Om moderförening och den nya föreningen är överens om övergången, blir spelaren spelklar för den nya föreningen på den 14:e dagen räknat från registreringsdagen.

Om moderförening och den nya föreningen inte är överens om övergången, blir spelaren spelklar för den nya föreningen på den 60:e dagen räknat från registreringsdagen.

## **§59 Övergång för spelare tillhörande spelstyrkeklass Elit**

Spelare som tillhör spelstyrkeklass Elit (det datum övergångsanmälan inkommer till SBTF) kan byta förening vid två tillfällen under säsongen, undantag se §56.

Med spelstyrkeklass Elit jämföras spelare som under spelåret eller förra spelåret spelat i Pingisligan herrar, Pingisligan damer, Superettan herrar eller Superettan damer ~~eller division 1 herrar.~~

Övergång för spelare tillhörande spelstyrkeklass Elit ~~eller 1~~ kan enbart registreras i TAS under följande tidsperioder:

Övergångsfönster 1: 1 maj till och med 1 september.

Övergångsfönster 2: 1 december till och med 15 december.

Övergångsanmälan som registreras i det tävlingsadministrativa systemet under annan tidsperiod ogiltigförklaras och återsänds utan att behandlas om inte §63 är tillämplig.

#### **§60 Övergångsfönster 1**

Övergångsanmälan som registreras i det tävlingsadministrativa systemet när övergångsfönster 1 är öppet innebär att spelaren är spelklar för den nya föreningen på den 60:e dagen efter registreringsdagen, dock senast den 1 september oavsett om moderföreningen och den nya föreningen är överens eller inte.

#### **§61 Övergångsfönster 2**

Övergångsanmälan som registreras i det tävlingsadministrativa systemet när övergångsfönster 2 är öppet innebär att spelaren är spelklar för den nya föreningen från och med 1 januari under förutsättning att moderföreningen och den nya föreningen är överens om övergången.

Är föreningarna inte överens om övergången ogiltigförklaras övergångsanmälan.

#### **§62 Dispens för registrering av övergång vid annan tidpunkt**

Dispens om annan övergångstid än när övergångsfönstren är öppna kan lämnas av SBTF om orsaken till övergången är byte av bostadsort på grund av arbete, studier eller annan liknande orsak som omöjliggör fortsatt spel i moderföreningen.

En förutsättning för sådan dispens är att föreningarna är överens.

Spelaren blir i sådant fall spelklar för den nya föreningen på 14:e dagen efter registreringsdagen.

#### ~~§60 Övergångsanmälan~~

~~Spelare som önskar byta förening ska anmäla detta till den nya föreningen på blankett "Övergångsanmälan". Den nya föreningen registrerar en övergångsanmälan i TAS enligt §50. Den nya föreningen ansvarar för att blanketten är fullständigt ifylld, och att blanketten är underskriven av spelaren. Är spelaren minderårig ska blanketten även skrivas under av spelarens målsman.~~

#### **§63 Övergångsanmälan inte behandlad av moderföreningen**

Moderföreningen har 14 dagar på sig att behandla inkommen övergångsanmälan i TAS. Om övergången inte behandlas inom 14 dagar betraktas övergången som att föreningarna är överens.



#### **§64 Spelare som inte fullgjort sina skyldigheter**

Spelare som inte fullgjort sina skyldigheter till moderföreningen, det vill säga att spelaren inte betalt sin medlemsavgift eller inte utfört andra skyldigheter enligt föreningens stadgar, blir inte spelklar för den nya föreningen förrän dessa skyldigheter uppfyllts.

Om moderföreningen anser att spelaren inte fullgjort sina skyldigheter ska detta antecknas i kommentarsfältet i TAS när föreningen behandlar övergångsanmälan.

Maximal "fördröjningstid" på grund av denna anledning är 180 dagar. Under denna fördröjningstid har spelaren inte rätt att representera moderföreningen i tävlings- eller seriematcher.

#### **§65 Registrering**

Med registreringsdag avses den dag varifrån övergångstiden börjar räknas. Som dag 1 räknas dagen då den nya föreningen registrerar övergången i TAS.

#### **§66 Representation under övergångstid**

Under övergångstiden, det vill säga tid från registreringsdag fram till det datum spelaren är spelklar för den nya föreningen, ska spelaren representera moderföreningen vid deltagande i bindande tävling enligt §4.

Moderföreningen kan under övergångstiden inte hindra spelaren från att delta i individuella tävlingar, givet att spelaren fullgjort sina skyldigheter till moderföreningen enligt §64.

#### **§67 Övergångstiden går ut under pågående tävling**

Spelare får i samma tävling inte representera mer än en förening. Om individuell tävling pågår under flera dagar, och spelaren under tävlingens gång blir spelklar för ny förening, ska spelaren fullfölja tävlingens alla klasser för den förening spelaren tillhörde då tävlingen startade.

Beträffande seriespel, se §69.

#### **§68 Deltagande i distriktsmästerskap**

Spelare får inte delta i distriktsmästerskap individuellt i mer än en förening under spelåret. Spelare får inte delta i distriktsmästerskap lag i mer än en förening under spelåret.

## **§69 Övergångsregler vid seriespel**

Spelaren får delta i serie- och kvalificeringsmatch för den nya föreningens lag från och med den dag som spelaren är spelklar för föreningen och innehar giltig licens, se även SBTF:s Serieregler.

## **§70 Övergång från farmarförening till huvudförening**

Spelare registrerad för farmarförening får flyttas upp till huvudförening utan övergångstid. När detta sker i samband med seriematch registreras övergången på matchdagen.

Sådan flyttning ska registreras i TAS senast första vardagen efter överflyttningstillfället. Den förening som underlåter att anmäla detta i rätt tid ska betala dubbel registreringsavgift.

Registreringsavgift faktureras huvudföreningen i efterhand.

## **§71 Övergång från huvudförening till farmarförening**

Spelare tillhörande spelstyrkeklass 1 till 7 och som är registrerad för huvudförening, och som önskar övergå till farmarförening, ska göra övergångsanmälan enligt §53. Spelaren blir spelklar för farmarföreningen från och med 14:e dagen från registreringsdagen.

Spelare tillhörande spelstyrkeklass Elit och som är registrerad för huvudförening, och som önskar övergå till farmarförening, kan enbart gör det när övergångsfönster 1 eller 2 är öppet enligt §§59-61. Generellt undantag från denna regel gäller ungdomsspelare upp till och med 15-årsklassen enligt §55.

## **§72 Upphörande av övergång utan övergångstid**

De speciella övergångsreglerna mellan farmarförening och huvudförening upphör att gälla från och med den 1 juli det spelår när farmarföreningens representationslag spelar i samma division, eller högre, än huvudföreningens representationslag.

Har huvudförening och farmarförening representationslag i både herr- och damserie, gäller denna regel var för sig för herr- respektive damspelare.

## **§73 Övergång när spelaren inte haft licens föregående spelår**

Spelare som tidigare haft licens, men inte under innevarande och det närmast föregående spelåret, behöver inte insända övergångsanmälan för att få representera ny förening.

Spelaren är spelklar för den nya föreningen från och med den dag då licens registreras.

#### §74 Övergång från nedlagd förening

Spelare som tillhört förening som utträtt ur SBTF ska anmäla övergång i TAS. Spelaren får representera den nya föreningen från och med 14:e dagen efter registreringsdagen oavsett klasstillhörighet. Övergång ska vara kostnadsfri. Yttrande från moderföreningen behöver inte inhämtas.

#### §75 Sammanslagning eller ombildning av förening

Vid föreningars sammanslagning, eller sektioners ombildande till ny förening, behöver övergångsanmälan inte göras. För spelare som vid sådant tillfälle övergår till annan förening gäller dock vanlig övergångsanmälan.

#### §76 Ny övergång under övergångstid

~~Spelare får inte övergå till annan förening än den som namngivits i övergångsanmälan. Ny registrering av övergång kan göras först när spelaren är spelklar för den nya föreningen.~~

Ny registrering av övergång kan göras först när spelaren är spelklar för den nya föreningen. Seriespelsregistrering kan påbörjas från och med dagen då en övergång till ny förening har godkänts i TAS av både moderföreningen och av SBTF.

#### §77 Meddelande om spelklarhet

SBTF meddelar via övergångslistor på SBTF:s hemsida från och med vilken dag spelaren får representera den nya föreningen.

### KAPITEL 8: SPELARE MED UTLÄNDSKT MEDBORGARSKAP

#### §78 Ansökan om speltillstånd

Utländsk spelare över 15 år representerande svensk förening behöver ansöka om speltillstånd om spelaren ska representera föreningen vid nationellt seriespel eller vid individuell SM-tävling. Med nationellt seriespel avses för herrar serienivåerna Pingisligan, Superettan samt division 1, division 2 och division 3, för damer avses Pingisligan, Superettan, division 1 och division 2.

Ansökan om speltillstånd, som sänds till SBTF, kan ske under hela året. Innan speltillstånd kan beviljas ska licens registreras. Speltillståndsavgift faktureras i efterhand förening som ansöker om speltillstånd

#### §79 Ett speltillstånd

Ett speltillstånd ger rätt att representera svensk förening i nationellt seriespel.

Speltillståndet ger utländsk medborgare, som sedan minst tre år är folkbokförd och stadigvarande bosatt i Sverige rätt att kvalificera sig och delta i individuella SM-tävlingar. Spelare får, under samma spelår, inte delta i motsvarande mästerskap i annat land.

#### **§80 Beviljande av speltillstånd**

SBTF kan bevilja speltillstånd för ett eller flera spelår. Beviljat speltillstånd tillhör spelaren och är inte knutet till spelarens förening.

Spelare som ska delta i seriespel för någon av serienivåerna division 1, division 2 eller division 3 för herrar alternativt division 1 eller division 2 för damer blir spelklar för föreningen tidigast 14 dagar efter att ansökan om speltillstånd inkommit till SBTF. Speltillstånd kan beviljas först när licens har registrerats.

Spelare som ska delta i seriespel för någon av serienivåerna Pingisligan eller Superettan för herrar alternativt Pingisligan eller Superettan för damer blir spelklar tidigast 1 september när ansökan inkommit till SBTF senast 1 september och tidigast 1 januari när ansökan inkommit senast 15 december. Speltillstånd kan beviljas först när licens har registrerats.

Utländsk spelare som önskar byta förening i Sverige hanteras enligt de regler som gäller för övergång enligt Kapitel 6.

## **KAPITEL 9: SPELTILLSTÅND UTOMLANDS**

#### **§81 Speltillstånd utomlands för tävlingar**

Spelare som önskar delta i individuell tävling i utlandet, ska inhämta tillstånd till detta från SBTF.

För tävlingsspel (ej seriespel) inom de nordeuropeiska länderna, se §4, fordras inte speciellt tillstånd från SBTF.

#### **§82 Speltillstånd utomlands för seriespel**

Svensk medborgare som önskar delta i seriespel utomlands ska inhämta tillstånd till detta från SBTF.

Spelare som spelar seriespel i utländsk liga får även representera svensk förening i seriespel i Sverige.

## **KAPITEL 10: ÖVERKLAGAN AV TÄVLINGSÄRENDE**

### **§83            Avgift vid överklagan**

Beslut i regelfråga av SBTF:s Tävlings- och Regelkommitté kan överklagas till SBTF:s disciplinnämnd under förutsättning att en överklagandeavgift erläggs till SBTF.

Avgiftens storlek bestäms av SBTF:s förbundsmöte. Om överklagan ger bifall återbetalas avgiften till den klagande.