



# DIREKTIV FÖR PARKINSON-SM

Version: 2024-07-01

## KLASSER

Parkinson-SM ska innehålla klasserna:

Herrar singel A och B  
Damer singel A och B  
Herrar dubbel  
Damer dubbel  
Mixed dubbel

I varje klass klassificeras deltagarna in i två nivåer utifrån spelarnas önskemål och uppgifter. Om inget dokument inkommer placeras spelaren i den högre nivån.

Vid lågt deltagarantal i någon klass, det vill säga där klassen inte når upp till minimikraven för en mästerskapsklass, äger arrangören rätt att slå ihop nivåerna till en gemensam klass.

Spelare utan anmälda dubbelpartners lottas så långt som möjligt av tävlingsledningen ihop i dubbelpar.

## KVALIFICERING

Till Parkinson-SM gäller fri anmälan för alla med Parkinsondiagnos.

## SPELFORM

Samtliga klasser på Parkinson-SM spelas i form av poolspel med som huvudregel fyra spelare i varje pool. Varje match spelas i bäst av fem set i såväl poolspel som slutspel. Både A-slutspel och B-slutspel ska erbjudas i samtliga klasser.

## SÄRSKILDA SPELREGLER

### MEDICINSK TIMEOUT

Utöver §3.4.4.4 i SBTF:s Spelregler så kan en spelare eller ett par begära en medicinsk timeout upp till 30 minuter i en enskild match, om en spelare inte kan fortsätta spelet på grund av effekter av Parkinsons sjukdom.

Den medicinska timeouten måste godkännas av överdomaren. Medicinsk timeout kan ges under förutsättning att den inte medför oskäliga nackdelar för motståndaren eller motståndarna.

Medicinsk timeout kan endast begäras när bollen inte är i spel. Den ersätter inte vanlig timeout.

I en individuell match kan medicinsk timeout begäras av spelaren eller paret, eller deras utsedde rådgivare. I en lagmatch kan medicinsk timeout begäras av spelaren eller paret eller lagledaren.

Om en spelare eller par och rådgivaren eller lagledaren inte är överens om en medicinsk timeout ska tas så fattas beslutet i en individuell match av spelaren eller paret, och i en lagmatch av lagledaren.

Medicinsk timeout markeras av domaren genom att lägga ett vitt kort på spelarens eller parets bordshalva. Det vita kortet tas bort efter 30 minuter eller när spelaren eller paret är redo att spela igen.

Medicinsk timeout kan inte tas i efter sidbyte i skiljeset.

### SERVEREGLER

I enlighet med §2.6.7 i SBTF:s Spelregler kan domaren välja att bortse från kraven på en korrekt serve enligt §2.6.1 – 6 när denne gör bedömningen att spelarens förmåga att genomföra en korrekt serve begränsas av fysisk nedsättning. Detta innebär inte att spelaren medvetet får dölja bollen eller tillföra skruv till bollen vid uppkastet.

### FRIA HANDEN

Om en spelare uppvisar klara och ihållande tecken på obalans på grund av effekterna av Parkinsons sjukdom, kan domaren välja att bortse från förbudet i §2.10.1.11 i SBTF:s Spelregler för den fria handen att vidröra spelytan.

Om motståndaren eller motståndarna inte delar domarens uppfattning har de rätt till protest. Protesten avgörs av överdomaren vars beslut inte kan överklagas.

## **LOTTNING**

Samtliga klasser på Parkinson-SM lottas senast klockan 19:00 kvällen innan aktuell klass startar.

Lottning ska ske enligt SBTF:s Tävlingsregler.

## **DOMARE**

I Parkinson-SM ska den lokala arrangören hålla med fasta domare.

Utöver domare ska den lokala arrangören även hålla med tillräckligt antal bollplockare som hjälp till de spelare som behöver det.

## **SPELHAGEN**

En spelhage på Parkinson-SM ska vara minst 10x5 meter.

## **PRISER**

Segrare vid Parkinson-SM erhåller SBTF:s guldmedalj och i förekommande fall Riksidrottsförbundets Mästerskapstecken. Tvåan samt treorna erhåller SBTF:s silver- och bronsmedaljer. Vid färre deltagare än åtta utdelas medaljer enligt följande:

När poolspel förekommer.

3-4 spelare/par – guld och silver.

5 spelare/par – guld, silver och ett brons.

6-7 spelare/par – guld, silver och två brons.

När cupspel förekommer.

3-7 spelare/par – guld och silver.

För att mästerskapstecken ska delas ut krävs att minst tre spelare i singel eller tre par i dubbel startat.