



DIREKTIV FÖR ALTERNATIVA BORDTENNISIDROTTER

Version: 2024-07-01

TTX

KLASSER

TTX-SM omfattar en eller flera av följande klasser:

Herrsingel

Damsingel

Kombinerad herr- och damsingel

Herrdubbel

Damdubbel

Mixed dubbel

Mixed lag.

SBTF bestämmer klasser som kungörs genom inbjudan.

SPELETS FÖRUTSÄTTNINGAR

TTX SM spelas på ett bordtennisbord av standardstorlek, 274 cm långt och 152,5 cm brett, och spelas med nät av standardmått.

Arrangören tillhandahåller bordtennisracketar utan gummibelag att användas vid spel.

TTX SM spelas med en boll av vikt 5,0 gram och diameter 46 mm. Matcher kan komma att genomföras utomhus.

En individuell match i TTX SM spelas i bäst av tre set. Ett set spelas på tid och avslutas efter två minuter oavsett poängställning.

En match inleds med att bestämma vem ska börja serva, vilket görs genom lottning. Vinnaren av lottningen får välja om man ska serva först eller välja sida. Om att serva först väljs kan motståndaren välja sida.

I TTX SM gäller inga andra serveregler än att bollen ska studsas i egen bordshalva och därefter motståndarens bordshalva. Som exempel behöver boll inte kastas upp vid serve, boll kan döljas av kropp vid serve, serve kan påbörjas från vilken position som helst.

Var beredd, det är tillåtet att serva när motståndaren inte är beredd.

Så länge en serve påbörjas innan två minuter efter setets start räknas poängen.

Vid singelspel ska nästkommande serve slås av vinnaren av föregående poäng. Vid nytt set ska den spelare som förlorade föregående set serva.

Vid dubbelspel ska nästkommande serve slås av vinnande dubbelpar av föregående poäng, där respektive spelare ska serva varannan gång. Serve kan påbörjas från valfri position till valfri position. Mottagare av serve är valfri, därefter ska bollen slås varannan gång inom dubbelparet.

Vid setbyte byter spelare sida.

Poängsystemet är som vanlig bordtennis med följande undantag;

Wildcard: En spelare/par äger rätt att en gång per set utropa "wildcard" innan serve påbörjas, vinner denna spelare/par påföljande boll utdelas två poäng.

Vinnare: Om en spelare/par servar eller returnerar en boll korrekt som motståndaren inte vidrör med sin racket, belönas spelaren/paret med två poäng.

- Wildcard X vinnare: Om en spelare/par utför en "vinnare" när man använt sig av ett "wildcard" så erhåller spelaren/paret 4 poäng.

Om poängställningen efter två minuter i ett set är oavgjord spelas en "sudden death"-poäng.

Vid TTX SM äger matchdomare rätt att utdöma poäng till motståndare om spelare/par fördröjer spelet.

Klubbdräkt ska bäras.

KVALIFICERING

För TTX-SM gäller fri anmälan.

SPELFORM

Spelform för klasser vid TTX-SM bestäms utifrån deltagarantal. Samtliga matcher i TTX-SM spelas i bäst av tre set.

SEEDNING

TTX-SM lottas utan seedning.

TTX-SM MIXED LAG

Ett lag innehåller två spelare, en dam- och en herrspelare. Spelare kan tillhöra olika föreningar.

Spelform är enligt "Kings Cup"-modell med 2 singlar och 1 dubbel. Damspelare i respektive lag möts i den första singelmatchen, därefter spelas en singelmatch mellan herrspelare i respektive lag. Står det efter det 1-1 i lagmatchen spelas en avgörande mixeddubbel i lagmatchen.

Lagmedlemmar i segrande lag erhåller SBTF:s guldmedaljer, tvåor och treor erhåller SBTF:s silver- och bronsmedaljer med den begränsningen att det inte delas ut några bronsmedaljer när antalet lag i en klass är sju eller färre.

MINIPINGIS

KLASSER

Minipingis genomförs med helt öppna och mixade klasser och-eller i åldersuppdelade klasser. Minipingis delas ej upp i olika klasser baserat på kön.

SPELETS FÖRUTSÄTTNINGAR

Minipingis spelas på ett bordtennisbord av ministorlek, 125 centimeter långt och 75 centimeter brett, och spelas med ett särskilt anpassat nät.

Minipingis spelas med vanlig boll (40 millimeter) enligt SBTF:s Spelregler.

Minipingis spelas med vanligt bordtennisracket. En arrangör kan välja att låta spelare spela med egna racketar eller att spelare ska genomföra tävlingen med tävlingens officiella racket.

Spelhagens mått i minipingis ska motsvara minst 1 meters fritt avstånd i varje riktning från bordet. Vilket innebär minst 2 meters avstånd mellan varje bord i alla riktningar.

SPELFORM

Samma grundläggande spelregler gäller i minipingis som för bordtennis enligt SBTF:s Spelregler.

En vanlig match i minipingis spelas i bäst av 3 set först till 7 poäng. Ett set kan alltså vinnas med en poängs marginal (det vill säga 7-6).

Spelare serverar varannan gång.

REGLER FÖR MÄSTERSKAP

Minipingis kan genomföras som DM eller som SM. För att erhålla status som SM ska tävlingen ha erhållit tillstånd från SBTF, och som DM från aktuellt SDF.

Anmälan till DM eller SM ska vara fri.

Mästerskap kan genomföras med kvalificerande omgångar på olika tid och plats.

ÖVRIGT

Minipingis lottas utan seedning.

Varje match i minipingis leds av en domare. Varje tävling i minipingis övervakas av en överdomare. Deras roll och uppgift i minipingis är densamma som i bordtennis.

RUNDPINGIS

KLASSER

Rundpingis genomförs i sin utgångsform som en helt mixad tävlingsform utan uppdelning i ålder eller kön och så vidare.

Detta förhindrar inte en arrangör att genomföra en tävling i rundpingis uppdelad i olika typer av klasser, definierade av arrangören.

SPELETS FÖRUTSÄTTNINGAR

Rundpingis spelas på ett bordtennisbord av standardstorlek, 274 centimeter långt och 152,5 centimeter brett, och spelas med ett nät av standardmått.

Rundpingis kan också spelas på särskilt anpassade bord.

Rundpingis spelas med en boll med en diameter om 40 millimeter och en vikt av 4,0 gram.

Rundpingis spelas med vanligt bordtennisracket. Arrangör kan välja att låta spelare spela med egna racketar eller att spelare ska genomföra tävlingen med tävlingens officiella racket.

Rundpingis kan spelas både inomhus och utomhus.

SPELFORM

Rundpingis kan spelas med obegränsat antal spelare.

Rekommenderat är att rundpingis vid behov spelas i omgångar med, beroende på det totala antalet deltagande spelare, led bestående av 4, 8, 12 eller 16 spelare per led.

För varje omgång delar spelarna upp sig i två led där varje led består av halva antalet deltagande spelare, alternativt halva antalet plus en spelare i ena ledet.

Det led med högst antal spelare börjar alltid serva. Serven måste alltid spelas i bordets så kallade vänsterdiagonal.

Rundpingis spelas alltid medurs.

Spelaren som servar sätter igång bollen och springer därefter runt bordet och ställer sig sist i andra ledet. Den första spelaren som returnerar bollen springer i sin tur runt bordet och ställer sig sist i andra ledet, och så vidare.

Returer får placeras över hela bordet. Spelet är löpande med en retur per spelare till dess en spelare missar en retur.

För definitioner av vunnen boll eller missad retur, se bordtennisens spelregler.

En spelare kan för varje omgång ha en, två eller tre så kallade liv. När en spelares antal liv är förbrukade elimineras spelaren från omgången. Omgången fortsätter tills endast två spelare återstår.

Omgångens final spelas mellan dessa två spelare. Finalen spelas i bäst av en, tre eller fem bollar där det räcker att vinna med en poängs marginal.

Finalen spelas med varannan serve. Första servare bestäms genom att spela om servern, där bollen måste gå över nät minst tre gånger innan spelet om serve inleds.

REGLER FÖR MÄSTERSKAP

Rundpingis kan genomföras som DM eller som SM. För att erhålla status som SM ska tävlingen ha erhållit tillstånd från SBTF, och som DM från aktuellt SDF.

Anmälan till DM eller SM ska vara fri.

Antalet deltagande spelare per omgång i mästerskap i rundpingis ska vara max 16 spelare. Mästerskapet genomförs i nödvändigt antal omgångar där vinnaren i varje omgång kvalificerar sig till finalomgången.

Är antalet spelare mycket högt kan mästerskapet utökas med omgångar i flera nivåer, exempelvis kvartsfinalomgångar och semifinalomgångar.

Mästerskap kan genomföras med kvalificerande omgångar på olika tid och plats.

SEEDNING

Rundpingis lottas utan seedning.

DISCIPLINÄRA BESTÄMMELSER

Varje omgång i rundpingis leds av en domare.

Spelare som uppträder olämpligt i enlighet med bordtennisens spelregler, eller som obstruerar annan spelare i spelets gång, eller som agerar på ett enligt domaren osportsligt sätt, kan av domaren tilldelas gult eller rött kort.

Ett gult kort innebär en varning. I omgångar där spelarna har flera så kallade liv kan arrangerande förening bestämma om ett gult kort ska medföra ett förbrukat liv. Detta måste framgå i förhand i tävlingens information.

Ett andra gult kort innebär automatiskt rött kort. Rött kort betyder att spelaren automatiskt elimineras ur omgången. För allvarliga förseelser kan domaren välja att visa rött kort utan att ett gult kort tidigare delats ut.

Domarens beslut gällande rött kort kan överklagas till överdomaren. Överdomarens beslut kan därefter inte överklagas.

Överdomaren kan dela ut egna gula och röda kort som när aktuellt rapporteras till SBTF enligt gängse procedur. Domarens gula och röda kort ingår inte i denna rapportering.